

Aluno: Gabriel Dos Santos Bezerra

CPF: 10124413188

Ciência da Computação - POO 2

23/03/2024

POO - ATIVIDADE 01

GABARITO:

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 |
| E | B | D | A | C | A | C | C | C | B |

Questão 01

Sobre programação estruturada e programação orientada a objetos, marque a afirmação incorreta.

(E) A linguagem de programação C++ é um exemplo de linguagem orientada a objetos, que não permite a utilização do paradigma estruturado na solução de um problema.

Questão 02

"Em um programa que utiliza linguagem orientada a objetos, podemos ter um objeto que realiza ações diferentes, ou seja, a mesma operação pode atuar de modos diversos em classes diferentes". Observando a afirmação, podemos ver que se trata de um aspecto muito importante da POO. Marque qual afirmação explica este aspecto.

(B) Polimorfismo.

Questão 03

Dentro do paradigma de programação orientada a objetos (POO), há um mecanismo utilizado para impedir o acesso direto ao estado de um objeto, restando apenas os

métodos externos que podem alterar esses estados. Marque a alternativa que apresenta o nome deste mecanismo.

(D) Encapsulamento.

Questão 04

Dentro do paradigma de programação orientada a objetos (POO), há um mecanismo pelo qual uma classe pode estender outra classe, aproveitando seus métodos e atributos. Marque a alternativa que apresenta o nome deste mecanismo.

(A) Herança.

Questão 05

Sobre Programação Orientada a Objetos, considere:

- I. O encapsulamento garante que apenas as interfaces necessárias para interação com o objeto estejam visíveis, e atributos internos não sejam acessíveis.
- II. O polimorfismo garante que objetos possam herdar métodos e atributos de uma superclasse para a geração de uma nova classe.
- III. A herança possibilita que distintas operações na mesma classe tenham o mesmo nome, desde que alterada a assinatura.

(C) I, apenas.

Questão 06

"É o mecanismo pelo qual uma classe pode estender outra classe, aproveitando seus comportamentos e variáveis possíveis". Considerando os conceitos de Programação Orientada a Objetos, marque a alternativa que representa essa afirmação.

(A) Trata-se dos conceitos de herança, métodos e atributos.

Questão 07

Analise as afirmações a seguir, sobre a programação orientada a objetos.

- I. Neste tipo de programação, objetos executam ações, mas não suportam propriedades ou atributos.
- II. Uma classe especifica o formato geral de seus objetos.
- III. As propriedades e ações disponíveis para um objeto não dependem de sua classe.
- IV. A tecnologia orientada a objetos permite que classes projetadas adequadamente sejam reutilizáveis em vários projetos.

Marque a alternativa que representa corretamente as definições acima.

(C) II e IV, apenas.

Questão 08

Observe as afirmações abaixo.

- I. As linguagens procedimentais que dominaram o mercado antes da programação estruturada, tal como o COBOL, caracterizaram-se por utilizar amplamente os tipos abstratos de dados.
- II. Entre os paradigmas de programação, estão a programação imperativa, a programação funcional, a programação embasada em lógica e a programação orientada por objetos.
- III. O Java, bem como o C#, é considerado uma linguagem procedural segmentada em corpo e variáveis.
- IV. A programação estruturada é uma filosofia de projeto procedimental que restringe o número e o tipo de construções lógicas usadas para representar o detalhe do algoritmo.

Marque Verdadeiro ou Falso nas afirmações abaixo.

(C) II e IV, apenas.

Questão 09

Observe a afirmação a seguir, considerando os conceitos de Programação Orientada a Objetos.

"Nos conceitos de orientação a objetos, é uma estrutura composta por que descrevem suas propriedades e também por que moldam seu comportamento. são dessa estrutura e só existem em tempo de execução".

Marque a alternativa que representa as lacunas a serem preenchidas.

(C) classe, atributos, operações, Objetos, instâncias.

Questão 10

No contexto de programação orientada a objetos, considere as afirmativas abaixo, e marque a alternativa correta.

(B) I, III e VI.