

Avaliação: **Exame Final** Data: **29/10/2024** Curso: **ADS-EAD**
Disciplina: **Programação para Internet** Professor: **Renato**
Nome: _____ R.A.: _____ Termo: **3º** Turma: **A** Nota: _____

PET SHOP

Pet shop ou loja de animais é um estabelecimento comercial especializado em vender animais, geralmente filhotes, destinados a serem animais de estimação, bem como alimentos, acessórios e artigos para entusiastas, além de oferecer serviços de embelezamento como banho, tosa e perfumaria. Nos últimos anos, o mercado pet tem demonstrado constante expansão. O crescimento deste ambiente de negócios tem atraído cada vez mais pessoas interessadas em empreender, além de despertar o interesse daqueles empreendimentos já estabelecidos em novos negócios. O mercado pet tem tido um crescimento significativo nos últimos anos e a tendência é de que continue ascendente (Fonte: Abinpet).

Sabendo disso, imagine que foi contratado para desenvolver um serviço de cadastro de fila de espera para adquirir um filhote. Esse serviço consiste em permitir que alguém, conectado à internet, realize um cadastro para demonstrar interesse em adquirir um filhote quando houver disponibilidade. Para isso desenvolva esse serviço conforme orientações a seguir:

1. (5,0 pontos) Desenvolvimento do backend:

- Utilize as tecnologias Node + Express + MySQL e desenvolva uma API com a capacidade de processar corretamente as requisições HTTP dos tipos GET, POST, PUT e DELETE para a entidades INTERESSADOS e FILHOTES.
Obs: O endpoint deverão responder em <http://localhost:3000/interessados> e <http://localhost:3000/filhotes>.
- As entidades INTERESSADOS e FILHOTES deverão possuir os seguintes atributos:

INTERESSADO
<ul style="list-style-type: none">id : autoincrementocpf : textonome : textotelefone : textoemail : texto

FILHOTE
<ul style="list-style-type: none">id : autoincrementoespecie: textoraça: texto

2. (5,0 pontos) Desenvolvimento do frontend:

- Utilize as tecnologias HTML+ CSS/Bootstrap + Javascript para desenvolvimento das interfaces;
- Integre o frontend ao backend permitindo que os dados apresentados na interface sejam gerenciados pelo backend (Métodos GET, POST, PUT e DELETE);
- Faça as validações que julgar necessárias para cada ação do usuário, exemplos:
 - Campos obrigatórios;

3. Dinâmica da utilização das novas funcionalidades:

Uma vez implementadas as novas funcionalidades, o usuário do sistema deverá ter condições de realizar seu cadastro na lista de espera por um filhote. Também deverá ser possível, utilizando esse sistema web, cadastrar um filhote que automaticamente ficará disponível para adoção.

Todas as tarefas, tais como, consulta, cadastro e exclusão de um registro deverão ser feitas por meio da interface web (formulários HTML). Mensagens de orientações, erros de comunicação, entre outras, deverão ser apresentadas para orientar ao usuário sobre o estado das transações que puderam ou não ser realizadas.

Em resumo, o sistema deverá oferecer ao usuário final, cadastrar interessados (Cadastro de Interessados) e cadastrar filhotes (Cadastro de Filhote). Cada tela de cadastro deverá permitir que os registros inseridos sejam exibidos, permitindo que cada registro possa ser editado ou excluído.

Grave um vídeo demonstrando o funcionamento do backend e do frontend, envie também os códigos fontes dos projetos via Aprender.

Bom trabalho!

Prof. Renato.