

Diseño web

Problemas y requisitos

Proyecto:

Biblioteca virtual

Integrantes:

Camilo Andrés Maldonado duarte

Carlos David Gale Jiménez

Profesor:

EDUARDO PIMIENTA

INTRODUCCION:

En el ámbito de la gestión bibliotecaria, es crucial contar con sistemas eficientes que permitan la administración óptima de los recursos y el servicio a los usuarios. Actualmente, muchas bibliotecas siguen operando con procesos manuales que son propensos a errores y retrasos. Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de gestión de biblioteca que digitalice todas las operaciones, incluyendo el registro de usuarios, la gestión de libros, préstamos, devoluciones y reservas. La implementación de este sistema no solo mejorará la eficiencia operativa sino también la experiencia del usuario, proporcionando un servicio más rápido y preciso.

EL problema: Una biblioteca solicita tener un sistema de gestión para manejar sus operaciones diarias. Actualmente, todas las operaciones se realizan manualmente, lo que lleva a errores y retrasos en la administración. La biblioteca quiere digitalizar sus operaciones para mejorar la eficiencia y proporcionar un mejor servicio.

REQUISITOS:

- Registro y Gestión de Usuarios:
- El sistema debe permitir registrar nuevos usuarios con detalles como nombre, dirección, número de teléfono y correo electrónico.
- Debe permitir editar la información de los usuarios.
- Los usuarios deben poder iniciar sesión en el sistema para ver su historial de préstamos y reservas.
- Gestión de Libros:
- El sistema debe permitir agregar nuevos libros con detalles como título, autor, ISBN, año de publicación, categoría y estado (disponible/no disponible).
- Debe permitir editar la información de los libros.
- Los libros deben poder ser marcados como prestados o disponibles.
- Préstamo de Libros:
- Los usuarios deben poder buscar libros y ver su disponibilidad.
- El sistema debe permitir registrar el préstamo de libros a los usuarios.
- Debe registrar la fecha de préstamo y la fecha de devolución esperada.
- Debe enviar recordatorios a los usuarios cuando se acerque la fecha de devolución.
- Devolución de Libros:
- Debe permitir registrar la devolución de libros.
- Debe calcular y registrar cualquier multa por retraso en la devolución.
- Debe actualizar el estado del libro a disponible una vez devuelto.
- Reservas de Libros
- Los usuarios deben poder reservar libros que están actualmente prestados.
- El sistema debe notificar a los usuarios cuando el libro reservado esté disponible para su recogida.
- Debe gestionar la lista de espera para libros populares.

TECNOLOGIAS

- -HTML: Usamos para lo que viene siendo la estructura de la pagina, brindándole el nombre, el encabezado, etc...
- -CSS: Usamos este lenguaje de código para el estilo de la pagina, dandole mas estetica, color, forma, etc...
- -Java Script: Principalmente lo usamos para darle funcionalidad a la pagina, haciéndola un poco mas interactiva respecto lo que haga el usuario o la persona que vaya a utilizar la pagina web

Git Hub: https://github.com/G4le-C4rlo0ss/PROYECTS/tree/main/Proyecto%20final