

# Gamaliel Hernández

30 mayo 2001, 23 años

Km. 13 Carretera Navojoa-Huatabampo  
Navojoa (Sonora)

(52) 9531572502

gamahernandez001@gmail.com

## EXPERIENCIA

### **Cuatro Cuatros, Ensenada: Ayudante de topógrafo.**

MAYO - AGOSTO 2021

Obtuve conocimientos básicos de topografía, levantamiento de niveles en casa habitación, vialidades y terrenos en general, lectura de planos arquitectónicos y estructurales.

### **Cuatro Cuatros, Ensenada: Ayudante de construcción.**

JUNIO - AGOSTO 2022

Desarrollo de habilidades en construcción, carpintería negra o para construcción, armado de estructuras de acero para cimientos y muros.

Operación de excavadoras de oruga para movimiento de tierra.

### **Empresa Desarrollo 3D, CDMX: Desarrollo de entornos virtuales.**

MAYO 2022

Planificación y Ejecución de un Proyecto para la creación de un entorno en realidad virtual 3d usando tecnologías de modelado como Maya 3D, Blender y ensamblaje en Unity. Dominando aspectos básicos de Modelado, Texturizado y Renderizado. Para ser utilizado por el cliente usando lentes de realidad virtual, como lo es Oculus.

## FORMACIÓN

### **CECyTEO, Coixtlahuaca Oaxaca**

agosto de 2016-julio de 2019

Curso completo de Preparatoria con especialización en informática general.

### **UNAV, Navojoa Sonora**

AGOSTO DE 2020 - ACTUALIDAD

Estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, actualmente cursando el cuarto año.

## APTITUDES

- Conocimientos avanzados de Microsoft Excel, Word y PowerPoint.
- Habilidad para el análisis e interpretación de datos y manejo de información.
- Conocimiento para creación de Bases de Datos básicos como sistemas de inventario.
- Analisis de procesos analógicos para su posterior automatización en Software.
- Conocimientos básicos de programación en Java, Flutter, PHP, HTML, CSS, Dart.
- Dominio de Programas de edición multimedia de la paquetería de Adobe como Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects.
- Creación de entornos, personajes y renders 3D en Maya 3D y Blender.
- Bases de creación de Videojuegos y recorridos virtuales en Unity

## LOGROS

- **Desarrollo de una aplicación móvil para seguimiento del usuario y crear hábitos saludables.**

## PROYECTOS

### Nombre del proyecto: QVS

Creación de App Quiero Vivir Sano, Aplicación de seguimiento y concientización para llevar una vida saludable enfocado en el desarrollo de 8 hábitos saludables en 6 semanas, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter).

### Nombre del proyecto: RPSP

Creación de App Reavivados, Aplicación de seguimiento y monitoreo para llevar una lectura diaria de literatura enfocada al análisis Bíblico, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter), se creó una Base de Datos usando un servicio de Hosting Web, y una API usando el entorno Node.js

- Redacción de la documentación para un proyecto de Sistema Recolector de información que pueda generar informes trimestrales con los datos obtenidos.
- Creación de un entorno virtual en 3D para el uso en análisis clínicos de pacientes con problemas oculares.

## IDIOMAS

Español: Lengua materna.

Inglés: Nivel básico-medio