

Gamaliel Hernández

30 mayo 2001, 23 años

El Tigre, C. libre Tijuana-Ensenada
Km.89 El Sauzal de Rodriguez,
Ensenada (Baja California)

(52) 9531572502

gamahernandez001@gmail.com

EXPERIENCIA

Unión Mexicana del Norte, Online: Practicante de Desarrollo de aplicaciones móviles.

ENERO - MAYO 2022

Trabajar con un equipo de programadores para desarrollar una aplicación móvil utilizando los lenguajes flutter y dart.

Empresa Desarrollo 3D, CDMX: Desarrollo de entornos virtuales.

MAYO 2022

Planificación y Ejecución de un Proyecto para la creación de un entorno en realidad virtual 3d usando tecnologías de modelado como Maya 3D, Blender y ensamblaje en Unity. Dominando aspectos básicos de Modelado, Texturizado y Renderizado. Para ser utilizado por el cliente usando lentes de realidad virtual, como lo es Oculus.

FORMACIÓN

CECyTEO, Coixtlahuaca Oaxaca

agosto de 2016-julio de 2019

Curso completo de Preparatoria con especialización en informática general.

UNAV, Navojoa Sonora

AGOSTO DE 2020 - DICIEMBRE 2024

Estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Curso completo, proyecto de titulación en curso.

PROYECTOS

Nombre del proyecto: QVS

Creación de App Quiero Vivir Sano, Aplicación de seguimiento y concientización para llevar una vida saludable enfocado en el

APTITUDES

- Habilidad para el análisis e interpretación de datos y manejo de información.
- Conocimiento para creación de Bases de Datos básicos como sistemas de inventario.
- Análisis de procesos analógicos para su posterior automatización en Software.
- Conocimientos básicos de programación en Java, Flutter, PHP, CSS, Java, Dart.
- Dominio de Programas de edición multimedia de la paquetería de Adobe como Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects.
- Creación de entornos, personajes y renders 3D en Maya 3D y Blender.
- Bases de creación de Videojuegos y recorridos virtuales en Unity

LOGROS

- Desarrollo de una aplicación móvil para seguimiento del usuario y crear hábitos saludables.
- Redacción de la documentación para un proyecto de Sistema Recolector de información que

desarrollo de 8 hábitos saludable, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter).

Nombre del proyecto: RPSP

Creación de App Reavivados, Aplicación de seguimiento y monitoreo para llevar una lectura diaria de literatura enfocada al análisis Bíblico, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter), se creo una Base de Datos usando un servicio de Hosting Web, y una API usando el entorno Node.js

pueda generar informes trimestrales con los datos obtenidos.

- **Creación de un entorno virtual en 3D para el uso en analisis clinicos de pacientes con problemas oculares.**

CURSOS

Udemy: [Adobe After Effects CC - Domina los Efectos Especiales](#)

De cero a Master. Domina After Effects CC para mejorar tus videos con animaciones profesionales y efectos visuales

Udemy: [Curso Completo de Hacking Ético - Aprende Todo - 2024](#)

Aprende TODO sobre el Hacking Ético. Aprende Ciberseguridad y Hacking Ético

Udemy: [Hacking Ético Ofensivo. 100% Practico en Red Team. +43hs](#)

Aprende Hacking Ético y Pentesting 100% Practicando. Laboratorios donde te explicamos detalladamente cada herramienta.

Udemy: [Blender 3.X: Modelado y texturizado enfocado a videojuegos](#)

En este curso de Blender dominarás el modelado y texturizado para desarrollar tus proyectos personales y profesionales.

Udemy: [Blender Flutter - Móvil: De cero a experto](#)

Riverpod, BLoC, push y local notifications, DDD, cámara, videos, JWT, go_router, material 3, App Stores y más. Incompleto.

IDIOMAS

Español: Lengua materna.

Inglés: Nivel básico-medio