

Testbericht ServerEngine III

Registrieren und Login:

- Registriere neuen Benutzer mit Benutzername = „Thomas“, Passwort = „Staufenberg“
 - o Benutzer wird korrekt im Code und in der Datenbank erzeugt
 - o Alle benötigten Tabellen werden korrekt befüllt
- Setzte Charakter des Benutzers auf „Krieger“
 - o Charakter wird korrekt im Code und in der Datenbank erzeugt
 - o Charakter wird über die playerId mit den anderen Datenbanktabellen des Benutzers verknüpft
- Logge Benutzer aus
 - o Benutzerdaten werden korrekt in der Datenbank gespeichert
 - o Benutzer wird ausgeloggt
- Versuche erneut Benutzer mit Benutzername „Thomas“ anzulegen
 - o Anfrage wird abgewiesen „Benutzername ist bereits vergeben“
- Versuche Login mit Benutzername = „Thomas“, Passwort = „Staufenbergx“
 - o Anfrage wird abgewiesen „Benutzername oder Passwort falsch“
- Logge Benutzer mit korrektem Benutzername und Passwort ein
 - o Login erfolgreich, Spielerdaten werden korrekt aus der Datenbank gelesen
 - o Spieler und Inventar werden korrekt in den Code übertragen

Modifikation von Statistik- und Charakterwerten:

- Setze:
 - o Kills += 25; Tode += 5; Spielzeit += 100; Level += 4; Leben -= 80;
 - o Alle Modifikationen werden korrekt ausgeführt und sowohl im Code als auch in der Datenbank gespeichert

Item System (generieren, aufheben, benutzen, ausrüsten, ablegen, verkaufen, zerlegen, craften):

- Rufe 20-mal zufällige Item Generierung auf (jedes Mal mindestens 1, maximal 2 Items)
 - o Es werden 28 Items erzeugt und korrekt dem globalen Inventar hinzugefügt
- Versuche die ersten 11 Items aufzuheben (Inventargröße = 10)
 - o 11 Items korrekt aufgehoben (8-mal Equipment, 2-mal Consumables, 1-mal Gold)
 - o Consumables werden korrekt gestapelt
 - o Statistikwert „gesammeltes Gold“ wird korrekt erhöht
- Versuche der Reihe nach die Items auf den Inventarplätzen 1-10 auszurüsten
 - o Equipments werden korrekt ausgerüstet, das Ausrüsten von Consumables wird verweigert
 - o Die Charakterwerte werden korrekt durch das neu ausgerüstete Equipment verändert
- Versuche der Reihe nach die Items auf den Inventarplätzen 1-10 zu konsumieren
 - o Consumables werden korrekt konsumiert, das Konsumieren von Equipment wird verweigert
 - o Die Lebenspunkte des Charakters werden korrekt erhöht

- Versuche der Reihe nach die ersten 5 Items aus dem Inventar zu verkaufen
 - o Alle Items werden korrekt verkauft
 - o Das derzeitige Gold im Inventar des Charakters und das gesammelte Gold in den Statistiken werden korrekt erhöht
- Versuche der Reihe nach die ersten 5 Items aus dem Inventar abzulegen
 - o 3 Items werden korrekt verkauft, dann ist das Inventar leer
 - o Fehlermeldungen werden korrekt angezeigt „Kein Item zum Ablegen vorhanden“
- Benutzer versucht erneut 10 Items aufzunehmen
 - o 10 Items werden korrekt aufgehoben (9-mal Equipment, 1-mal Gold)
 - o Statistikwert „gesammeltes Gold“ wird korrekt erhöht
- Benutzer versucht der Reihe nach die Items auf den Inventarplätzen 1-10 zu zerlegen
 - o 5 Items werden korrekt zerlegt (da das Inventar als Liste implementiert ist, rutschen die Items nach jedem Zerlegungsschritt eine Stelle auf)
 - o 5 Rüstungsteile werden korrekt zugeschrieben
- Benutzer versucht zwei Items zu craften (Schild, Einhandschwert)
 - o Beide Anfragen werden korrekt Abgewiesen, da nicht genügend Ressourcen vorhanden sind (es werden 6 Rüstungsteile und 61 Gold benötigt um ein Item der Stufe 5 herzustellen)
- Modifiziere Rüstungsteile und Gold des Benutzers
 - o 5000 Rüstungsteile werden korrekt hinzugefügt
 - o 100000 Gold werden korrekt hinzugefügt
- Benutzer versucht erneut zwei Items zu craften (Stiefel, Helm)
 - o Stiefel und Helm werden korrekt hergestellt und dem Inventar hinzugefügt
 - o 12 Rüstungsteile und 122 Gold werden dem Benutzer abgezogen

Statistiken und Highscore:

- Lade nacheinander Highscore-Daten absteigend sortiert nach folgenden Parametern
 - o Benutzername
 - o Anzahl Kills
 - o Anzahl Tode
 - o Gesammeltes Gold
 - o Spielzeit
- In allen Durchläufen werden die Highscore-Daten korrekt sortiert und ausgegeben

Testbericht von:

Thomas Staufenberg
MatrikelNr.: 5820359
ServerEngine_III
Team 12