

Testbericht Komponente Gui1

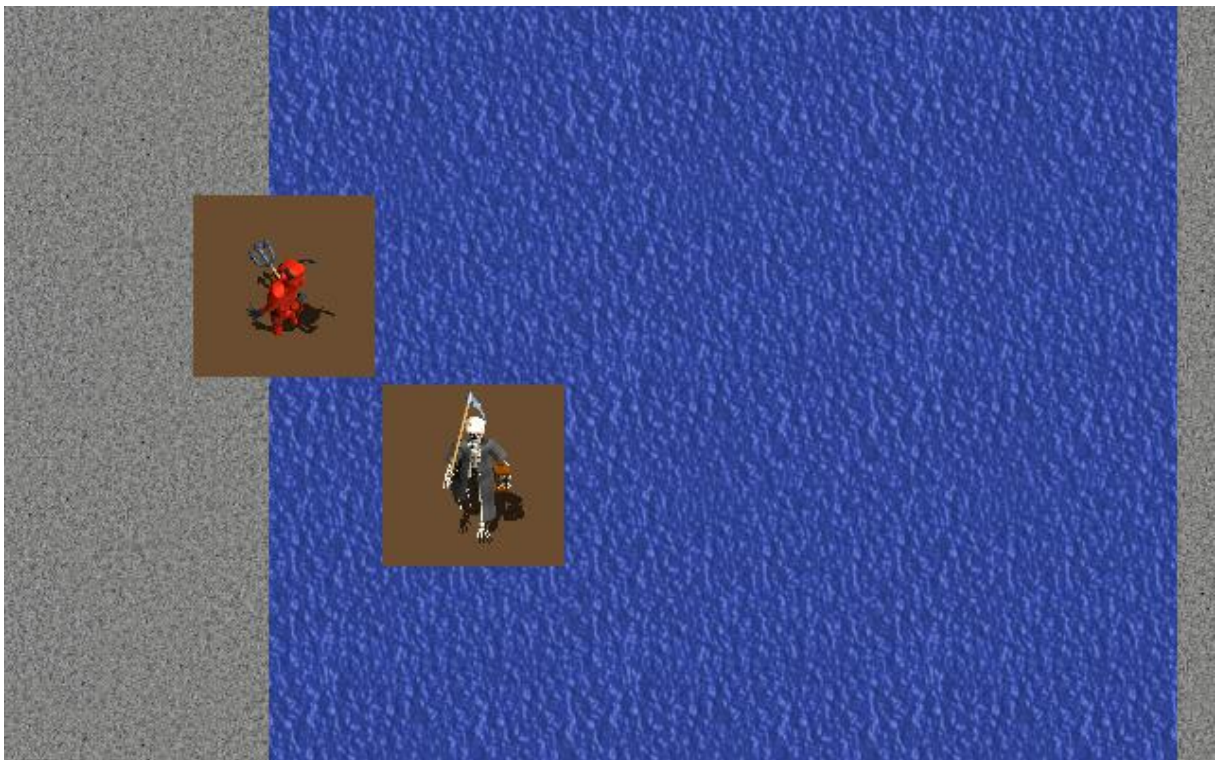
Autor: Anna Lengert, Team 12

Charakter

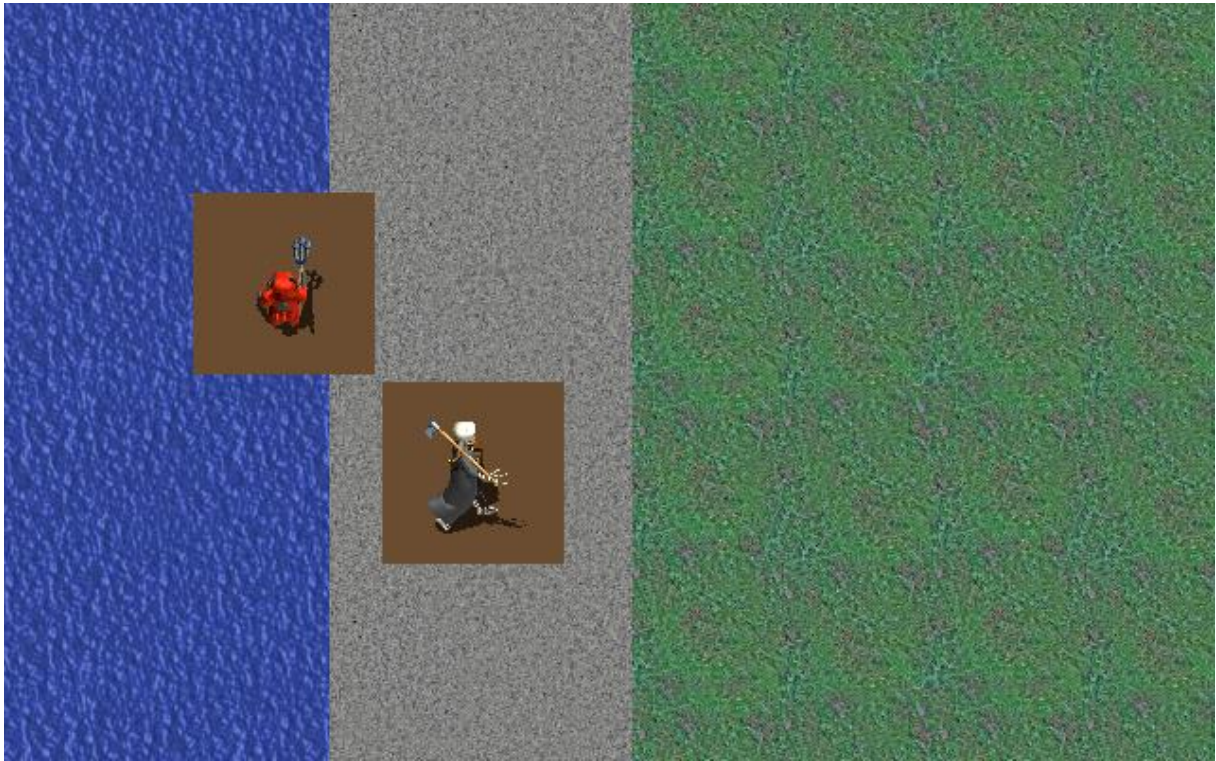
KeyHandler Aktionen:

Bewegung:

Wenn der Spieler die untere Pfeiltaste drückt, bewegt sich der Charakter nach unten.



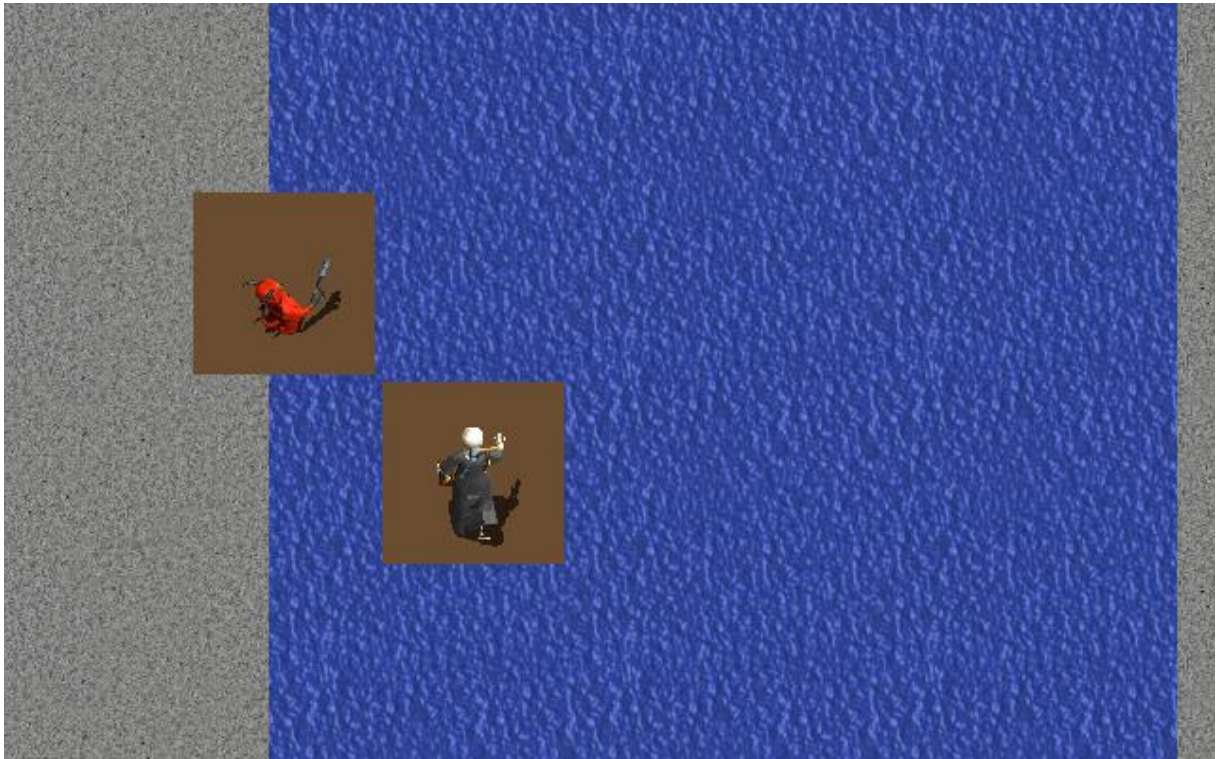
Wenn der Spieler die rechte Pfeiltaste drückt, bewegt sich der Charakter nach rechts.



Wenn der Spieler die linke Pfeiltaste drückt, bewegt sich der Charakter nach links.



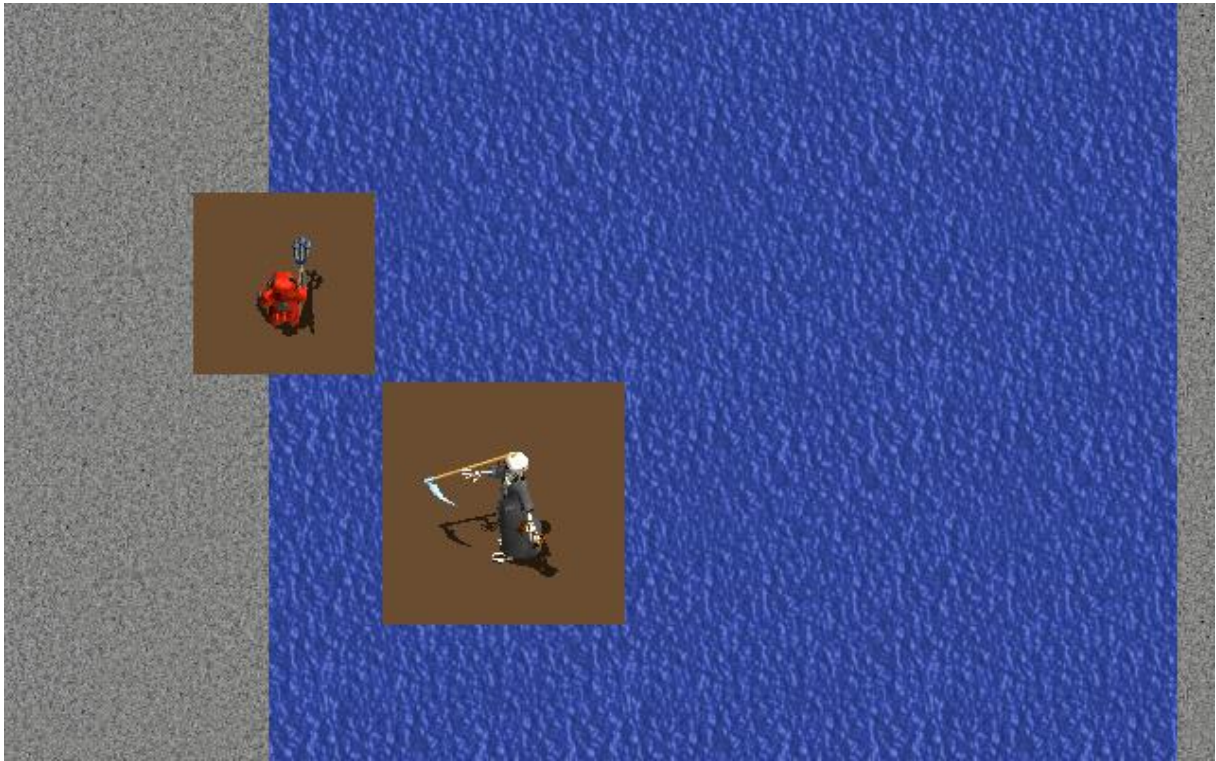
Wenn der Spieler die obere Pfeiltaste drückt, bewegt sich der Charakter nach oben.



Der Charakter stoppt, wenn der Spieler die entsprechende Pfeiltaste wieder loslässt.

Angriff:

Betätigt der Spieler die Taste „A“ (für Attack) führt der Charakter eine Angriffsaktion durch.



Map

Die Map läuft mit, sobald sich der Charakter bewegt.