# Липецкий государственный технический университет

Факультет автоматизации и информатики Кафедра автоматизированных систем управления

Лабораторная работа №1 по Дисциплине «Операционная система Linux» Работа с файловой системой ОС Linux

Студент Глебов Д.А.

Группа АИ-18

Руководитель Кургасов В.В.

к.п.н.

# Оглавление

Цель работы	3
Задание кафедры	4
Ход работы	5
Вывод	26
Ответы на контрольные вопросы	27

# Цель работы

Приобрести опыт работы с файлами и каталогами в ОС Linux, настройки прав на доступ к файлам и каталогам.

### Задание кафедры

- 1. Запустить виртуальную машину Linux Ubuntu.
- 2. Загрузиться пользователем root (sudo su).
- 3. Ознакомиться со структурой системных каталогов ОС Linux на рабочем месте. Изучить стандарт (2.1. Filesystem Hierarchy Standard).
  - 4. Привести в отчете перечень каталогов с указанием их назначения.
- 5. Просмотреть содержимое каталога файлов физических устройств. В отчете привести перечень файлов физических устройств на рабочем месте с указанием назначения файлов.
- 6. Перейти в директорий пользователя root. Просмотреть содержимое каталога. Просмотреть содержимое файла vmlinuz. Просмотреть и пояснить права доступа к файлу vmlinuz.
  - 7. Создать нового пользователя user.
- 8. Создать в директории пользователя user три файла 1.txt, 2.txt и 3.txt, используя команды touch, сат и текстовый редактор (на выбор vi/nano). Просмотреть и пояснить права доступа к файлам.
  - 9. Перейти в директории пользователя root. В отчете описать результат.
- 10. Изменить права доступа на файл 1.txt в директории пользователя user.
- 11. Создать жесткую и символическую ссылки на файл 2.txt. Просмотреть результаты.
  - 12. Создать каталог new в каталоге пользователя user.
  - 13. Скопировать файл 1.txt в каталог new.
  - 14. Переместить файл 2.txt в каталог new.
  - 15. Изменить владельца файла 3.txt и каталога new.
  - 16. Удалить файл 1.txt в каталоге new.
  - 17. Удалить каталог new.
- 18. Найти, используя команду find, файл vga2iso (или другой файл по заданию преподавателя).

# Ход работы

В связи в тем, что на компьютере уже была установлена Linux Ubuntu 20.04 второй системой, было принято решение выполнить работу без установки виртуальной машины и выполнить работу в Ubuntu 20.04.

Начнём работу с того, что загрузимся пользователем root с помощью команды sudo su:

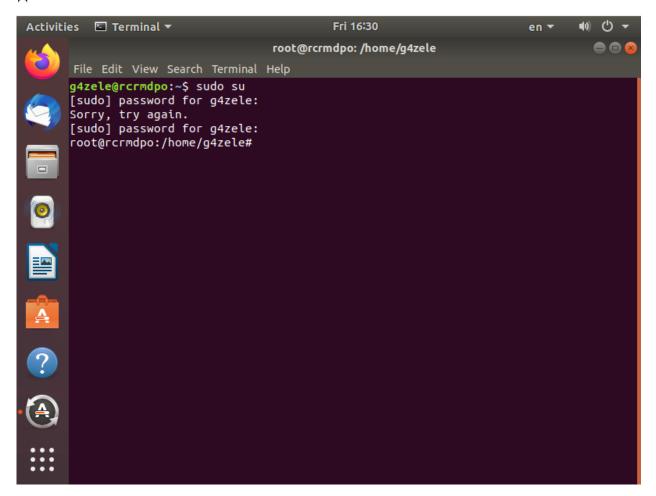


Рисунок 1 – Загрузка пользователем гоот

Все каталоги хранятся в корневой директории. Просмотрим её содержание. Для этого используем команду ls:

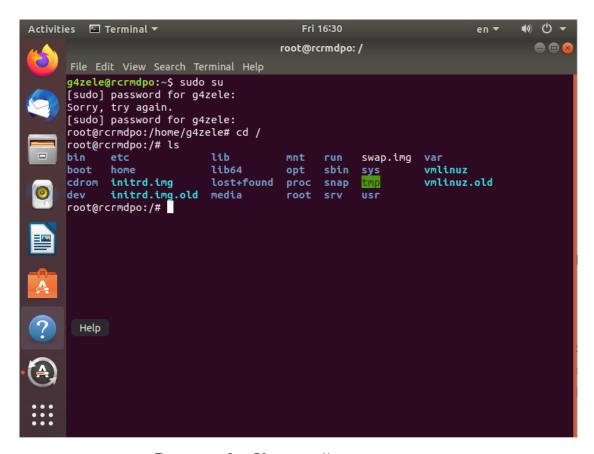


Рисунок 2 – Корневой каталог

#### Опишем каждый из этих каталогов:

- 1. /bin содержит команды, которые могут использоваться как системным администратором, так и рядовыми пользователями, причем только те команды, которые необходимы, когда никакая другая файловая система еще не смонтирована (например, в однопользовательском режиме). В этом каталоге могут также содержаться команды, которые используются не напрямую пользователем, а через скрипты;
- 2. /boot каталог содержит все, что необходимо в процессе загрузки, исключая конфигурационные файлы и the map installer. Таким образом, в /boot хранятся данные, которые используются до того, как ядро начинает исполнять программы пользователя. Здесь же находятся резервные сохраненные копии главной загрузочной записи (master boot sectors), sector map files, и другие данные, которые не подлежат прямому редактированию;
  - 3. /dev это место расположения специальных файлов устройств;

- 4. /etc содержит конфигурационные файлы и каталоги, специфичные для данной конкретной системы;
- 5. /home домашняя директория пользователей, это достаточно стандартное решение, очевидно только, что этот каталог является специфичным для каждого отдельного компьютера;
- 6. /lib содержит те разделяемые библиотеки, которые необходимы для загрузки системы и запуска команд, расположенных в корневой файловой системе, то есть в каталогах /bin и /sbin;
- 7. /lib64 обычно это используется для поддержки 64-битного или 32-битного формата в системах, поддерживающих несколько форматов исполняемых файлов, и требующих библиотек с одним и тем же названием. В этом случае /lib32 и /lib64 могут быть библиотечными каталогами, а /lib символической ссылкой на один из них;
- 8. /mnt эта директория предназначена для того, чтобы системный администратор мог временно монтировать файловые системы по мере необходимости. Содержимое этого каталога индивидуально для каждой 7 системы и не должно никаким образом влиять на работу запускаемых программ;
- 9. /opt зарезервирован для установки дополнительных пакетов программного обеспечения. Пакет, который устанавливается в каталог /opt, должен размещать свои статические файлы в отдельной каталоговой структуре /opt/, где название соответствующего пакета программного обеспечения;
  - 10. /root домашний каталог пользователя root;
- 11. /sbin утилиты для выполнения задач системного администрирования (и другие команды, используемые только пользователем root) размещаются в /sbin, /usr/sbin и /usr/local/sbin. Каталог /sbin содержит исполняемые файлы, необходимые для загрузки системы и ее восстановления в различных ситуациях (restoring, recovering, and/or repairing the system) и не попавшие в каталог /bin;

- 12. /tmp каталог для хранения временных файлов программ. Каталог /tmp должен быть доступен для программ, которым необходимы временные файлы. Программы не должны предполагать, что какой-либо файл в каталоге /tmp сохранится при следующем запуске программы;
- 13. /media этот каталог содержит подкаталоги, которые используются в качестве точек монтирования для съемных носителей, таких как гибкие диски, компакт-диски и zip-диски;
- 14. /run этот каталог содержит данные системной информации, описывающие систему с момента ее загрузки. Файлы в этом каталоге должны быть очищены (при необходимости удалены или усечены) в начале процесса загрузки;
- 15. /srv параметры, которые специфичные для окружения системы. Чаще всего данная директория пуста;
- 16. /usr в этом каталоге хранятся все установленные пакеты программ, документация, исходный код ядра и система X Window. Все пользователи 8 кроме суперпользователя гоот имеют доступ только для чтения. Может быть смонтирована по сети и может быть общей для нескольких машин;
- 17. /var это каталог для часто меняющихся данных. Здесь находятся журналы операционной системы, системные log-файлы, cache-файлы и т. д.;
- 18. /lost+found в lost+found скидываются файлы, на которых не было ссылок ни в одной директории, хотя их inod не были помечены как свободные;
- 19. /proc это директория, к которой примонтирована виртуальная файловая система procfs. Различная информация, которую ядро может сообщить пользователям, находится в "файлах" каталога /proc;
- 20. /sys это директория, к которой примонтирована виртуальная файловая система sysfs, которая добавляет в пространство пользователя информацию ядра Linux о присутствующих в системе устройствах и драйверах;
- 21. /snap каталог / snap по умолчанию является местом, где файлы и папки из установленных пакетов snap появляются в вашей системе.

Далее перейдём в директорию /dev, которая является каталогом файлов физических устройств, и просмотрим её:

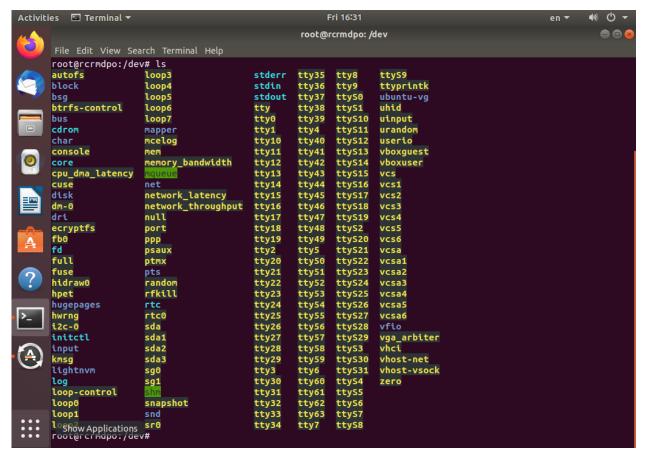


Рисунок 3 – Каталог файлов физических устройств

#### Опишем эти файлы:

- 1. acpi\_thermal\_rel обеспечивает функции управления температурой модуля ACPI;
- 2. autofs цель autofs обеспечить монтирование по требованию и автоматическое размонтирование других файловых систем;
- 3. btrfs-control устройства принимает некоторые вызовы ioctl, которые могут выполнять следующие действия с модулем файловой системы: сканирование устройства на наличие файловой системы btrfs (т.е. позволить файловым системам с несколькими устройствами монтировать автоматически) и регистрировать их в модуле ядра, аналогично сканированию, 10 но также дождаться завершения процесса сканирования устройства для данной файловой системы, получение поддерживаемые функции;
  - 4. console текстовый терминал и виртуальные консоли;

- 5. cpu\_dma\_latency часть интерфейса качества и обслуживания в ядре Linux;
  - 6. cuse символьные устройства в пространстве пользователя;
  - 7. drm\_dp\_aux канал DisplayPort AUX;
- 8. ecryptfs POSIX-совместимая промышленного уровня файловая система многоуровневого шифрования для Linux;
- 9. fb устройство обеспечивает абстракцию для графического оборудования;
- 10. freefall это простой демон, обеспечивающий защиту жесткого диска от ударов для ноутбуков HP, поддерживающий функцию, официально называемую «HP Mobile Data Protection System 3D» или «HP 3D DriveGuard»;
- 11. fuse (filesystem in userspace «файловая система в пользовательском пространстве») свободный модуль для ядер Unixподобных операционных систем, позволяет разработчикам создавать новые типы файловых систем, доступные для монтирования пользователями без привилегий (прежде всего — виртуальных файловых систем);
- 12. hpet таймер событий высокой точности (HPET) это аппаратный таймер, используемый в персональных компьютерах;
  - 13. hwrng генератор случайных чисел;
- 14. i2c- последовательная асимметричная шина для связи между интегральными схемами внутри электронных приборов;
- 15. kmsg узел символьного устройства обеспечивает доступ пользователя к буферу printk ядра;
  - 16. kvm виртуальная машина на основе ядра;
- 17. loop в Linux работа с образами дисков осуществляется через так называемые петлевые (loop) устройства. Образ привязывается к loop- 11 устройству, после этого система может работать с этим устройством, как с обычным блочным;
- 18. loop-control начиная с Linux 3.1, ядро предоставляет устройство dev /loop-control, которое позволяет приложению динамически находить

свободное устройство, а также добавлять и удалять устройства loop из системы;

- 19. mcelog серверная часть пользовательского пространства для регистрации ошибок машинных проверок, сообщаемых ядру аппаратными средствами. Ядро выполняет немедленные действия (например, завершает процессы и т. д.), а mcelog декодирует ошибки и управляет различными другими расширенными ответами на ошибки, такими как отключение памяти, процессоров или запускающих событий. Кроме того, mcelog также обрабатывает исправленные ошибки, регистрируя их;
- 20. mei это изолированный и защищенный вычислительный ресурс (сопроцессор), находящийся внутри определенных наборов микросхем Intel;
- 21. mem это файл символьного устройства, представляющий собой образ основной памяти компьютера. Его можно использовать, например, для проверки (и даже исправления) системы;
- 22. null специальный файл в системах класса UNIX, представляющий собой так называемое «пустое устройство». Запись в него происходит успешно, независимо от объёма «записанной» информации. Чтение из /dev/null эквивалентно считыванию конца файла (EOF);
- 23. nvram обеспечивает доступ к конфигурации BIOS NVRAM в системах i386 и amd64;
  - 24. port символьное устройство для чтения и / или записи;
- 25. ppp обеспечивает реализацию функциональных возможностей, которые используются в любой реализации PPP, включая: блок сетевого интерфейса (ppp0 и т. д.), интерфейс к сетевому коду, многоканальный PPP: разделение дейтаграмм между несколькими ссылками, а также упорядочивание и объединение полученных фрагментов, интерфейс к pppd, 12 через символьное устройство / dev / ppp, сжатие и распаковка пакетов, сжатие и распаковка заголовков TCP / IP, обнаружение сетевого трафика для набора по требованию и для тайм-аутов простоя, простая фильтрация пакетов;
  - 26. psaux устройство мыши PS / 2;

- 27. ptmx используется для создания пары псевдотерминалов ведущего и ведомого;
- 28. random предоставляет интерфейс к системному генератору случайных чисел, который выводит шум из драйверов устройств и других источников в «хаотичный» пул;
- 29. rfkill предоставляет общий интерфейс для отключения любого радиопередатчика в системе;
  - 30. rtc часы реального времени;
  - 31. sda первый жесткий диск;
  - 32. sda N-ый раздел первого жесткого диска;
  - 33. sdb второй жесткий диск;
  - 34. sdb N-ый раздел второго жесткого диска;
- 35. sg SCSI Generic driver используется, среди прочего, для сканеров, устройств записи компакт-дисков и чтения аудио-компакт-дисков в цифровом формате;
  - 36. snapshot поддержка снимков устройства;
  - 37. tmp разрешает доступ к устройству Trusted Platform Module (tpm);
  - 38. tty виртуальная консоль;
- 39. ttyprintk драйвер псевдо ТТҮ, который позволяет пользователям создавать сообщения printk через вывод на устройство ttyprintk;
- 40. uhid поддержка драйвера ввода-вывода пользовательского пространства для подсистемы HID;
  - 41. uinput поддержка драйвера уровня пользователя для ввода;
- 42. urandom более быстрая и менее безопасная генерация случайных чисел; 13
- 43. userio призван упростить жизнь разработчикам драйверов ввода, позволяя им тестировать различные устройства Serio (в основном, различные сенсорные панели на ноутбуках), не имея физического устройства перед ними;
  - 44. vcs текущее текстовое содержимое виртуальной консоли;

- 45. vcsa текущее содержимое текстового атрибута виртуальной консоли;
- 46. vcsu текущее текстовое содержимое виртуальной консоли (юникод);
- 47. vga\_arbiter сканирует все устройства PCI и добавляет в арбитраж VGA. Затем арбитр включает / отключает декодирование на разных устройствах устаревших инструкций VGA;
  - 48. vhci виртуальный драйвер HCI Bluetooth;
  - 49. vhost-net ускоритель ядра хоста для virtio ne;
- 50. vhost-vsock программное устройство, поэтому нет пробного вызова, который вызывает драйвер, чтобы зарегистрировать его узел устройства misc char. Это создает проблема с курицей и яйцом: приложения в пользовательском пространстве должны открываться/ dev / vhost-vsock, чтобы использовать драйвер, но файл не существует, пока модуль ядра загружен;
  - 51. video устройство видеозахвата / наложения;
  - 52. zero источник нулевого байта;
  - 53. zfs настраивает пулы хранения ZFS.

Следующим шагом перейдём в директорию /root. В этом каталоге должен располагаться файл vmlinuz. Но в Linux Ubuntu 20.04 отсутствует данный файл, поэтому установим виртуальную машину VMware и запустим в ней Linux Ubuntu Server 18.04. И уже внутри виртуальной машины откроем файл vmlinuz:

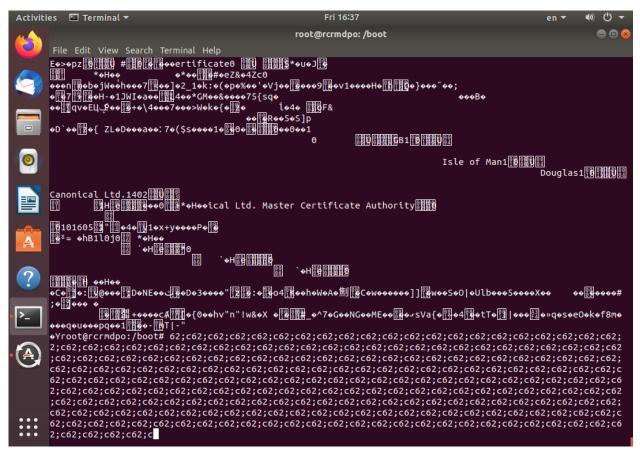


Рисунок 4 – Содержимое файла vmlinuz

Все пользователи и группы пользователей имеют полные права на файл vmlinuz. Владельцем файла указан пользователь root.

И продолжим работу в Linux Ubuntu 20.04. Создадим нового пользователя user с помощью команды useradd:

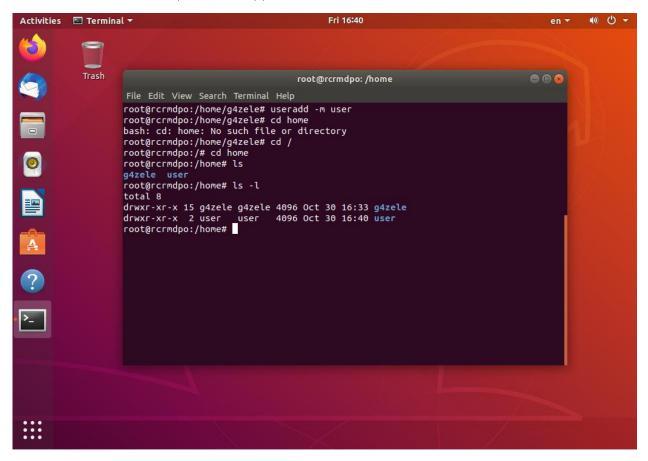


Рисунок 5 – Создание пользователя.

Создадим в директории пользователя /home/user 1.txt, 2.txt и 3.txt, используя команды touch, саt и текстовый редактор nano:

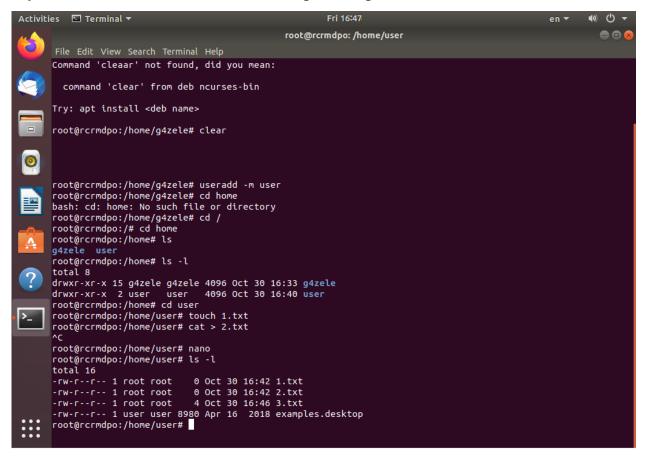


Рисунок 6 – Создание файлов

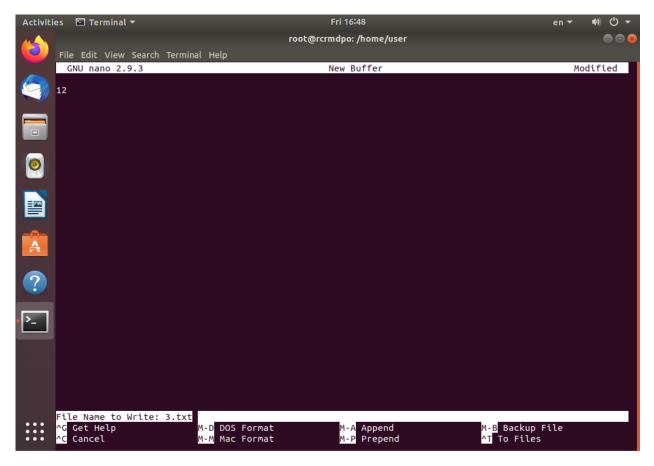


Рисунок 7 — Создание файла с помощью текстового редактора nano Владельцем файлов является пользователь root, он имеет полные права на файлы, остальные пользователи имеют только право на чтение.

# После этого перейдём в директорию /root:

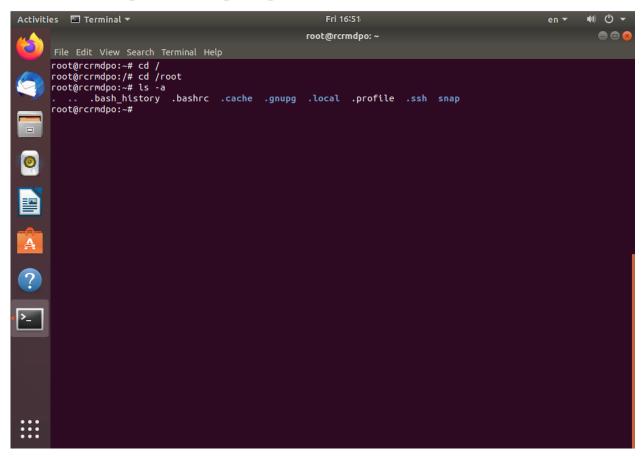


Рисунок 8 — Каталог root

Совершим некоторые операции с созданными нами файлами. Для начала изменим права доступа на файл 1.txt с помощью команды chmod:

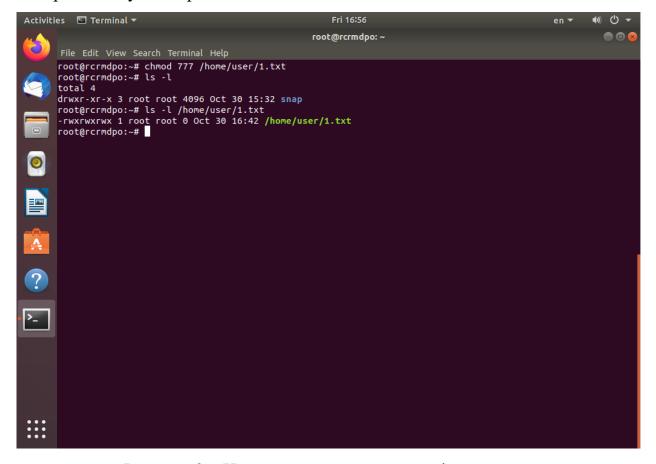


Рисунок 9 – Изменение прав доступа к файлу

Так как после команды chmod было указано значение 777, то все пользователи имеют право на чтение, изменение и исполнение файла.

## Далее создадим жёсткую и символическую ссылки на файл 2.txt:

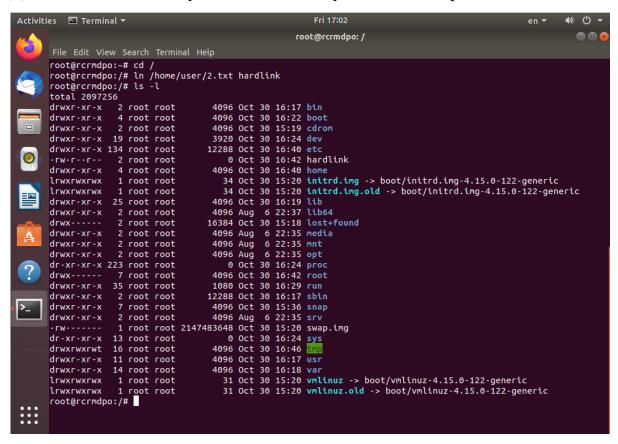


Рисунок 10 – Создание жёсткой ссылки

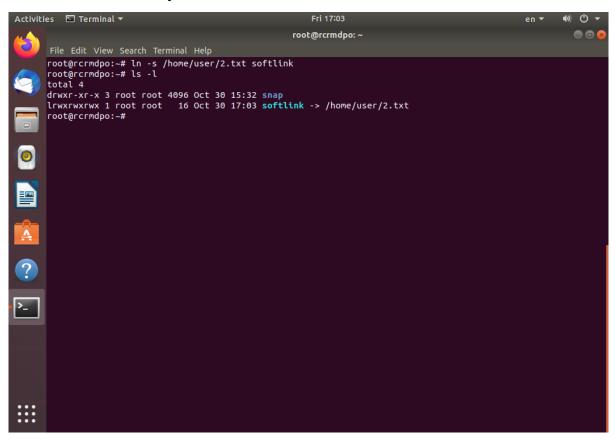


Рисунок 11 – Создание символической ссылки

После этого требуется создать новую директорию new в каталоге пользователя user. Для этого используем команду mkdir:

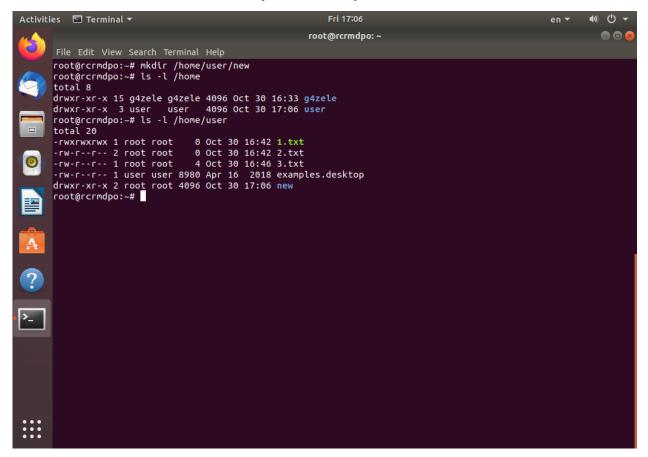


Рисунок 12 – Создание каталога в директории пользователя

Теперь копируем файл 1.txt и переместим файл 2.txt в созданную директорию:

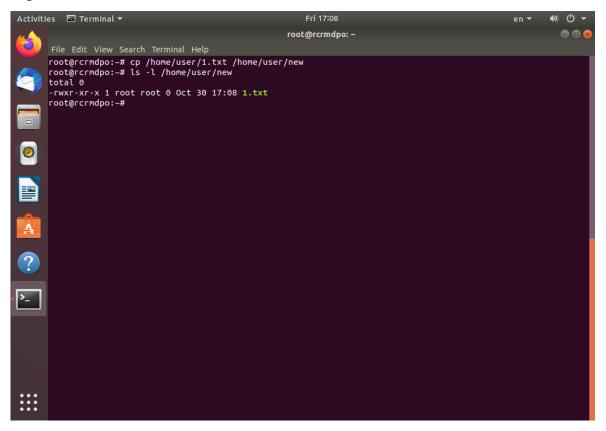


Рисунок 13 – Копирование файла

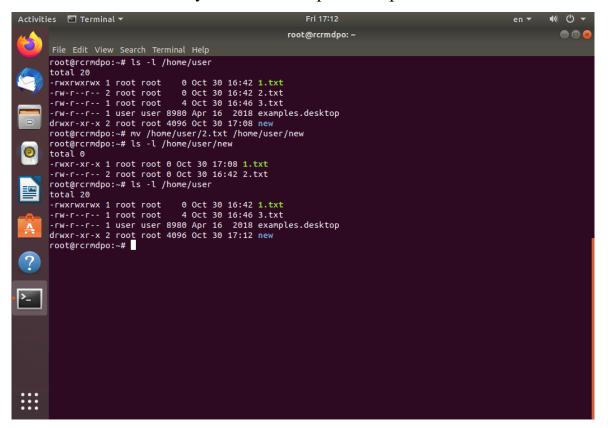


Рисунок 14 – Перемещение файла

После этого поменяем владельцев файла 3.txt и каталога new. Сделаем это с помощью команды chown:

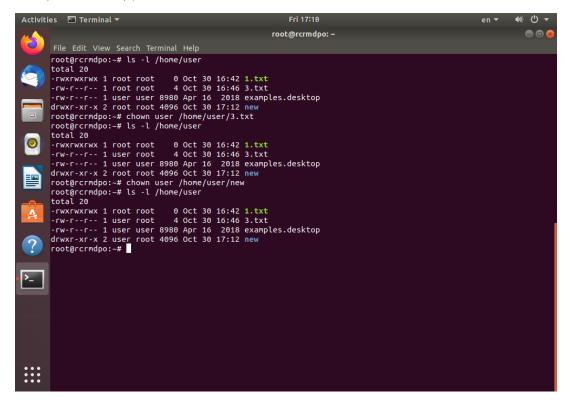


Рисунок 15 – Изменение владельца файла и каталога

Теперь удалим файл 1.txt из директории new, а затем удалим и саму директорию. Используем для этого команду rm:

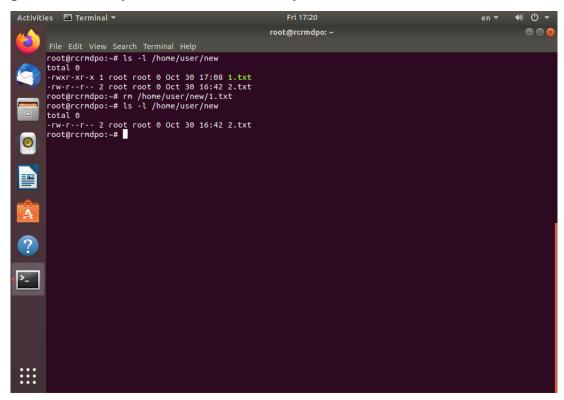


Рисунок 16 – Удаление файла

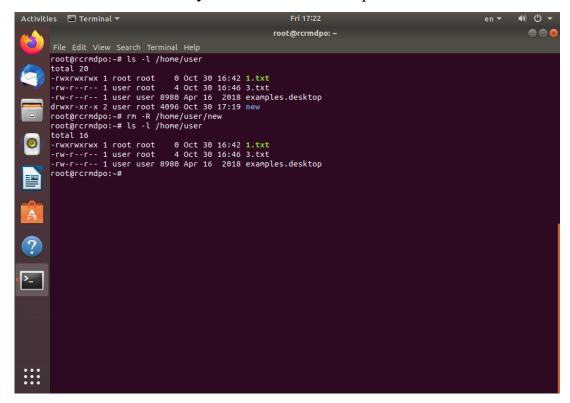


Рисунок 17 – Удаление католога

Последним заданием лабораторной работы является поиск файла vga2iso с использованием команды find. Осуществим эту операцию:

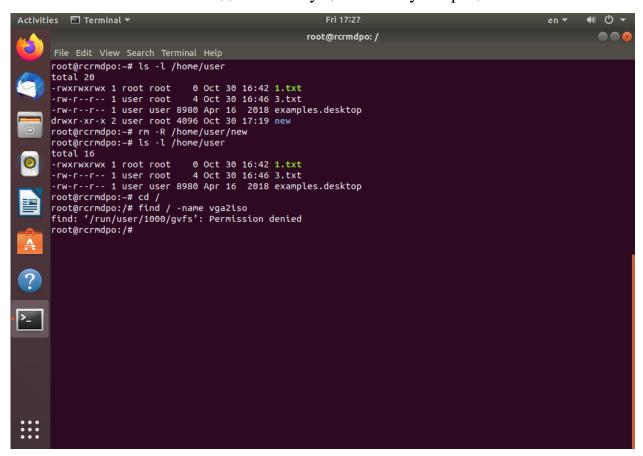


Рисунок 18 – Поиск файла

### Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы была изучена файловая система ОС Linux и основные операции, а именно: просмотр директории, создание нового пользователя, различные операции с файлами (создание, перемещение, копирование, удаление, изменение прав доступа на файл), создание директории, поиск файла и изменение прав доступа на файл.

Также изучены особенности установки виртуальной машины с последующим запуском в ней дистрибутива Linux Ubuntu Server.

#### Ответы на контрольные вопросы

## 1. Что такое файловая система?

Файловая система — это структура, с помощью которой ядро операционной системы предоставляет пользователям (и процессам) ресурсы долговременной памяти системы, т. е. памяти на долговременных носителях информации - жестких дисках, магнитных лентах, CD-ROM и т. п. С точки зрения пользователя, файловая система — это логическая структура каталогов и файлов.

#### 2. Права доступа к файлам. Назначение прав доступа.

Права доступа и информация о типе файла в UNIX-системах хранятся в индексных дескрипторах в отдельной структуре, состоящей из двух байтов. Четыре бита из этих 16-ти отведены для кодированной записи о типе файла. И, наконец, оставшиеся 9 бит определяют права доступа к файлу. Право на чтение (r) файла означает, что пользователь может просматривать содержимое файла. Но вы не сможете сохранить изменения в файле н, если не имеете права на запись (w) в этот файл. Право на выполнение (x) означает, что вы можете попытаться запустить его на выполнение как исполняемую программу.

## 3. Жёсткая ссылка в Linux. Основные сведения.

Жесткая ссылка является просто другим именем для исходного файла. После создания такой ссылки ее невозможно отличить от исходного имени файла. «Настоящего» имени у файла нет, точнее, все такие имена будут настоящими. Удаление файла по любому из его имён уменьшает на единицу количество ссылок, и окончательно файл будет удален только тогда, когда это количество станет равным нулю. Поэтому удобно использовать жесткие ссылки для того, чтобы предотвратить случайное удаление важного файла.

#### 4. Команда поиска в Linux. Основные сведения.

Команда find может искать файлы по имени, размеру, дате создания или модификации и некоторым другим критериям. Общий синтаксис команды find имеет следующий вид:

find [список\_каталогов] критерий\_поиска

Параметр "список\_каталогов" определяет, где искать нужный файл. Проще всего задать в качестве начального каталога поиска корневой каталог /, однако, в таком случае поиск может затянуться очень надолго, так как будет просматриваться вся структура каталогов, включая смонтированные файловые системы.

- 5. Перечислите основные команды работы с каталогами.
- 1) Просмотр каталога (list): ls -ключи путь/имя файла;
- 2) Узнать текущий каталог: pwd;
- 3) Сменить текущий каталог: cd имя каталога;
- 4) Создание нового каталога: mkdir путь/имя каталога;
- 5) Удаление пустого каталога: rmdir путь/имя\_каталога.