

Noah Hilaire

Etudiant /développement informatique

Coordonnées

Linkedin : linkedin.com/in/noah-hilaire-99b3b925a/

Tel : 06 64 82 51 10

Mail : noah.hilaire@outlook.fr

Ville : Lyon

Compétences générales

- Adaptabilité :
Projets très variés
- Esprit d'équipe :
Projets réalisés en équipe avec entraide
- Respect d'un cahier des charges :
Toutes les tâches sont réalisées dans les temps
- Travail en autonomie
Apprentissage autonome

Langues

- Anglais (B2)
- Italien (B1)

Centres d'intérêt

Passion pour les jeux vidéos et mangas

- Lecture de mangas et visionnage d'anime
- Passion pour la culture nipponne et celle des jeux vidéos

Compétences techniques et Projets

Portfolio : <https://g5konoah.github.io/Portfolio/>

Programmation d'application :

- **C#** : Jeu Tour par Tour en ASCII / Projet Unity Engine
- **C++** : Moteur de jeu 3D avec DirectX /2048 avec SDL / Casse brique et jeu de deckbuilding GWENT avec SFML
- **C** : Démineur avec SDL
- **Python** : Morpion avec IA et MiniStudio(Pygame)
- **Java** : Smallworld avec SaveManager
- **GLSL** : Création de shaders réalistes (ciel/lumière)

Programmation web :

- **HTML/CSS/JS** : Portfolio avec Framework
- **SQL/NoSQL** : MySQL / MongoDB / Postgresql
- **NodeJS/ReactJS** : Pokedex et site professionnel
- **Python** : Site web avec jeu de briques interactif

Formation

Licence informatique

Université Claude Bernard / 2024 - en cours

- Apprentissage théorique de l'informatique
- Apprentissage de plusieurs langages
- Gestion de projet avec GIT

Bachelor Développeur Informatique, option Jeux Vidéo

Gaming Campus / 2022 - 2024

- Développement de sites web
- Développement de jeux vidéo

Baccalauréat Général

Lycée Les Horizons / 2019 - 2022

- Mathématiques / Numérique et Sciences Informatiques
- Option Mathématiques Expertes

Expériences Professionnelles

Préparateur pharmaceutique CERP/ août 2024 / juin - août 2025

- Responsabilité / Respect des procédures / Ponctuel

Equipier polyvalent McDonald de juin à septembre 2023.

- Travail d'équipe / Adaptabilité