

# **Projet: Serveur HTTP**

## **Manuel d'utilisation**

### **Étape 1 :** Compilation des fichiers .c et .h

Pour compiler le serveur HTTP, il faut vous rendre dans le dossier code ci-joint, puis dans le dossier serveur. Une fois dans le dossier serveur ouvre un terminal dans ce dossier. Exécutez le makefile disponible dans ce dossier en tapant la commande « make » dans le terminal.

### **Étape 2 :** Démarrer le serveur

Pour démarrer le serveur, il faut dans le terminal ouvert à l'étape 1, tape la commande administrateur<sup>1</sup> « sudo ./serveur ».

### **Étape 3 :** Emplacement des fichiers accessible

Placez les fichiers que vous souhaitez rendre accessible dans le dossier « sources » qui se situe dans le dossier de l'exécutable du serveur.

### **Étape 4 :** Accéder au serveur via un navigateur

Ouvrez votre navigateur internet puis tapez dans la barre de l'URL l'adresse IPv4<sup>2</sup> de la machine sur laquelle est démarré le serveur suivi de « / » et le chemin d'accès<sup>3</sup> depuis le dossier « sources »

---

1 Il est nécessaire de démarrer le serveur avec les droits administrateurs parce que pour utiliser le port 80 les droits administrateurs sont obligatoires

2 Il est possible d'obtenir l'adresse IP v4 et v6 d'une machine via la commande « hostname -I » dans n'importe quel terminal.

3 Exemple : nous souhaitons accéder au fichier « home.html » dans le dossier HTML, nous plaçons le dossier « HTML » dans le dossier « sources ». Nous tapons dans l'URL « (l'adresse IP)/HTML/home.html ».