ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем.

Для специальности: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Задача: Разработка модуля программного продукта, осуществляющего работу с мультимедиа типа звук.

1. **Общие сведения**

Разрабатываемый программный продукт предназначен для воспроизведения мультимедиа файлов типа звук, разных форматов.

Приложение написано на языке С# оболочки .net, компилятор Visual Studio 2022

1. **Требования к формату и составу данных, необходимых для загрузки в ПО**

Программный модуль принимает в виде аргумента путь к указанному звуку или песни в системе Windows

Имеется функционал открытия файла вручную через встроенный поисковик

**3. Накопление данных**

**4. Требования к аппаратному обеспечению**

Операционная система: Windows 10 версии 1703 и выше, Windows 8.1, Windows 7, Windows Server 2019/2016: Standard и Datacenter, Windows Server 2012 R2: Essentials, Standard, Datacenter.

Процессор: с тактовой частотой не ниже 1,8 ГГц. Рекомендуется использовать как минимум двухъядерный процессор.

Оперативная память: 2 ГБ. Рекомендуется: 8 ГБ.

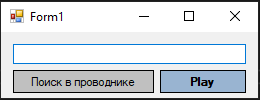
Память: 800 МБ. Рекомендуется: от 20 ГБ до 50 ГБ. Для повышения производительности рекомендуется использовать SSD.

Разрешение экрана: 1280 x 720. Рекомендуется: 1366 x 768 или выше.

**5. Требования к операционному обеспечению**

Наличие Visual Studio

**6. Интерфейс пользователя**



**7. Функциональные особенности и взаимодействие**

После выбора файла и нажатия кнопки Play будет открыт стандартный проигрыватель Windows с выбранным звуком

**8. Срок предоставления готового программного продукта**

**ЛИСТИНГ КОДА**

namespace soundApp

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

OpenFileDialog dialog = new OpenFileDialog();

if(dialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

string path = dialog.FileName;

textBox1.Text = path;

}

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string path = textBox1.Text;

WMPLib.WindowsMediaPlayer player = new WMPLib.WindowsMediaPlayer();

player.openPlayer(path);

}

}

}