**Arbeitsjournal vom 03.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | Kollision mit Player und Wall damit der Spieler nicht runterfällt  Movement Programmieren |
| Erreichte Ziele | Vertikale Kollision  Links – Rechts laufen |
| Ausgeführte Arbeiten | * In der Player Klasse die Kollision geschrieben * Der Player kann nach Links und Rechts laufen |
| Probleme | Die Vertikale Kollision funktioniert noch nicht, der Spieler fällt durch |
| Hilfestellung | Internet |