**Arbeitsjournal vom 04.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | Sprung-Funktion  Mindmap weiterarbeiten |
| Erreichte Ziele | Der Spieler kann Springen ignoriert aber alle Blöcke die im Weg sind |
| Ausgeführte Arbeiten | * Mindmap weitergearbeitet * Die Y-Koordinate ändert sich beim Springen |
| Probleme | Sprungkollision |
| Hilfestellung | Internet |