**Arbeitsjournal vom 06.12.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 2.5h |
| Zeit (tatsächlich) | 2.5 |
| Geplante Ziele | Gedanken machen wie das Spiel aussehen soll, was das Ziel ist und wie es funktioniert |
| Erreichte Ziele | Spiel definiert  Mindmap vom Spiel gemacht |
| Ausgeführte Arbeiten | * Mindmap vom Spiel * Projekt angelegt |
| Probleme | Gestaltung des UML |
| Hilfestellung | In OneNote nochmal nachlesen, wie man ein UML macht |