**Arbeitsjournal vom 11.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | Player Klasse erstellen  Wall Klasse erstellen |
| Erreichte Ziele | Player und Wall Klasse mit ersten Werten geschrieben |
| Ausgeführte Arbeiten | * Player Klasse erstellt, aussehen und Movement eingebaut * Wall Klasse erstellt, aussehen erstellt * Gamepanel Klasse für Steuerung erstellt |
| Probleme | Steuerung |
| Hilfestellung | Alte Projekte |