**Arbeitsjournal vom 17.01.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | Kollision von Player und Wall |
| Erreichte Ziele | Horizontale und vertikale Kollision funktioniert |
| Ausgeführte Arbeiten | * In der Player Klasse die Kollisionen geschrieben |
| Probleme | Wusste zuerst nicht, wie ich die Kollision erstellen soll, habe aber den Boolean» intersects» gefunden, was die Überschneidung von zwei Objekten abfragt |
| Hilfestellung | Internet |