



# 前言

- 随着软件<mark>服务化、云化</mark>的发展,对软件企业的商业模式、系统架构、研发模式 都提出了新的要求和挑战,企业需要具备<mark>快速、持续</mark>的创新和<mark>交付</mark>能力。
- 为应对这种挑战,敏捷的软件开发方法和DevOps开发理念逐渐得到采纳。



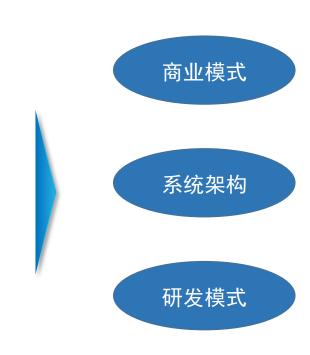
# 目录

- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务



### 云成为软件的普遍承载方式

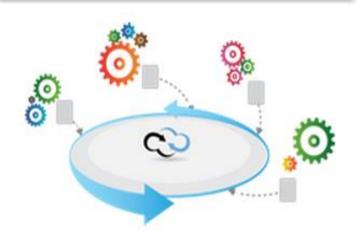
- 来自Gartner的相关观点:
  - □ 到2020年,云计算将成为最主流的IT形态;
  - 云计算已经成为增长最快的科技领域,整体增长速度为25%,而整体IT市场的增长率仅为1.1%;
  - □ 新一代的硅谷明星企业,比如Airbnb(爱彼 迎)、Pinterest、Lfyt等都生长在云上。





### 新形势下企业面对多重挑战

#### 交付频率高, 研发周期短



- 小特性1天交付一次,版本2周交付一次;
- 快速交付、快速反馈;

#### 跨地域协作多, 部署发布复杂



- 跨地域沟通协作多、效率低;
- 研发环境、类生产环境、生产环境 不一致;
- 多Region并行部署上线复杂;
- 急需一站式开发、测试、部署、运 维平台。

#### 可靠性与安全要求高



- 7X24小时运行,可靠性要求高;
- 公有云服务,安全要求高;
- 核心研发数据在传输与存储上存在风险;



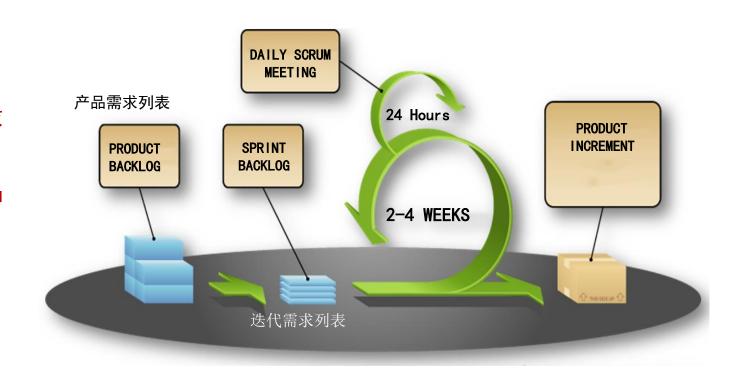
# 目录

- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
  - □ Scrum
  - □ DevOps
  - 敏捷和DevOps关系
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务



### Scrum框架

- Scrum是一个轻量级的软件开发框架,它的核心在于迭代。
  - 1)首先编制产品需求列表;
  - 2) 在<mark>迭代计划会议</mark>上,团队从产品需求 列表中,选择部分需求进入<mark>当前迭代需求</mark> 列表;
  - 3) 然后,团队开始2<sup>~</sup>4周的迭代开发(冲刺);
  - 4) 迭代开发的每一天, 团队都会进行每日站会;
  - 5) Sprint迭代结束后,提交一个可交付的产品增量
  - 6) 用户评审。





### Scrum团队模型(三种角色)

#### Product Owner (产品负责人)

- P0 只能由一个人来担任;
- 负责管理产品需求列表 (Product Backlog);
- 对产品需求项进行优先级排序;
- 与团队一起估算工作量;
- 对于项目的成功负责并保证 投资回报率 (ROI)。

#### Scrum Master(流程管理员)

- 保证Scrum团队可以遵守 Scrum的价值,实践和规范;
- 指导并带领团队变得更加高效,实现更高质量;
- 保护团队不要受到外界因素的干扰:
- 保证各个不同角色之间的良好协作,消除障碍;
- 帮助PO更好地利用团队的能力;
- 不要管理团队。

#### Team (团队)

- 最佳团队大小: 5-9 人;
- 多功能团队构成:程序员, 测试人员,设计师,数据库 管理员和架构师;
- 团队成员全职参与开发;
- 自我管理、没有头衔之分:
- 成员更替只能在迭代之间进 行,Sprint内不允许变化。



### Scrum三种制品

#### 产品需求列表

- 类似于传统方法中的需求规格说明书
- 动态,永不完整, 持续更新
- 有序,排序越高越清晰具体; 排序越低,细节越少
- 每个产品一个

#### 迭代需求列表

- 包含当前迭代(Sprint)周期 内需要开发的产品需求子集。
- 包含完成 Sprint 目标所需 的任务细分
- 开发团队可视情况增加或移 除任务

#### 产品增量

- 当前 Sprint 结束后可对外 发布的产品增量部分。
- 必须达到"完成"的标准
- 无论是否发布,必须是<mark>可用</mark> 的



### Scrum三种制品

#### 产品需求列表

- PO负责整理user story, 形成product backlog。
- 用户故事(user story)是一个用来确认用户需求的简短描述:作为什么用户,希望如何, 这样做的目的或者价值何在。
- 例如:
  - 1. 作为一个购物者,我希望能够在应用中浏览所有可用的商品,并查看它们的详细信息;
  - 2. 作为一个购物者,我希望能够通过关键词搜索来快速找到我想要的商品;
  - 3. 作为一个购物者,我希望能够将我选择的商品添加到购物车中,以便稍后购买。 验收标准:在商品详情页面,应有一个"添加到购物车"按钮,点击后应将商品添加到用户的购物车中,并显示购物车更新后的状态。



### Scrum三种制品

#### 迭代需求列表

- Sprint Backlog只确定这一期迭代要完成的user story;
- 对每一个story进行任务分解,明确每个任务的负责人,完成工时估计。

用户故事: 用户登录功能

拆分后的任务列表:

任务1: 设计用户登录页面布局

•负责人: UI设计师

•验收标准:完成用户登录页面的草图设计,并通

过团队评审。

任务2: 开发用户登录页面前端代码

•负责人:前端开发工程师

•验收标准:根据设计稿完成用户登录页面的 HTML、CSS和JS代码编写,并通过代码审查。 任务3: 实现后端用户验证逻辑

•负责人:后端开发工程师

•验收标准:编写后端处理逻辑,包括用户身份验

证、密码加密和会话管理,并通过单元测试。

任务4: 集成前端和后端代码

•负责人:全栈开发工程师

•验收标准:确保前端页面能够正确调用后端接

N HUAWEI

口,并实现用户登录,通过集成测试。

-----

### Scrum过程模型 (5个活动 + 1个合约)

#### 迭代(Sprint)计划会议

- PD向团队介绍产品需求列表:
- 团队在PD的协助下充分了解产品需求;
- 确定当前迭代目标和迭代合约;
- 创建待办迭代产品列表。



#### 迭代合约

- 团队组成(成员列表,角色分配);
- 完成规范:
- 团队对迭代目标的承诺:
- 迭代长度;
- · 迭代待办事项的估算;
- 迭代评审和下一次计划会议的时间

#### 迭代回顾会议

- 那些做的好?
- 那些做的不好?
- 那些可以改进?
- 仅团队成员参与。
- · 一般放在迭代结束才做



### 时间盒原则



#### 时间盒原则

# 间盒

#### 迭代评审会议

- 团队展示完成的功能并收集反馈;
- 对未完成的功能进行描述并说明原因;
- P0接受/不接受当前迭代;
- 邀请所有人,包括客户参与。



#### 迭代开发

- 迭代目标:可发布的软件产品;
- 1-4 周;
- 时间长度决定何时结束迭代,而不由工作量的完成来决定;



- 站立进行,固定时间,固定地点进行;
- 3 问题;

你昨天完成了哪些工作? 你今天计划做哪些工作? 你遇到了哪些障碍?

• 信息沟通用途,不解决问题。



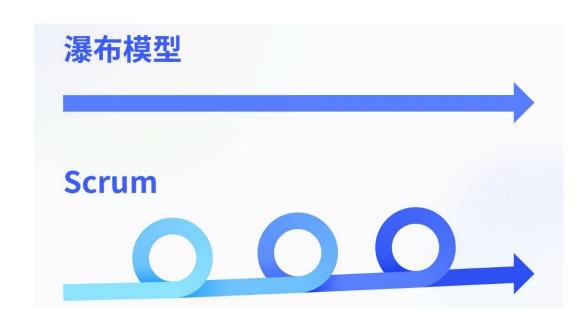
### Scrum模型与瀑布模型对比

• 假设我们用<mark>瀑布</mark>模型开发微信,要想打造一款涵 盖社交、娱乐、支付、出行、理财等完整生态圈 的产品,可能要花6-8年进行研发。

实际没有哪家企业可以在长达8年没有营收的研发 中存活下来

如果我们用Scrum来开发微信呢?先从开发熟人通讯工具入手,解决社交聊天问题;接着新增"查看附近的人"功能,开启陌生交友;然后更新"朋友圈"功能,升级为社交平台……

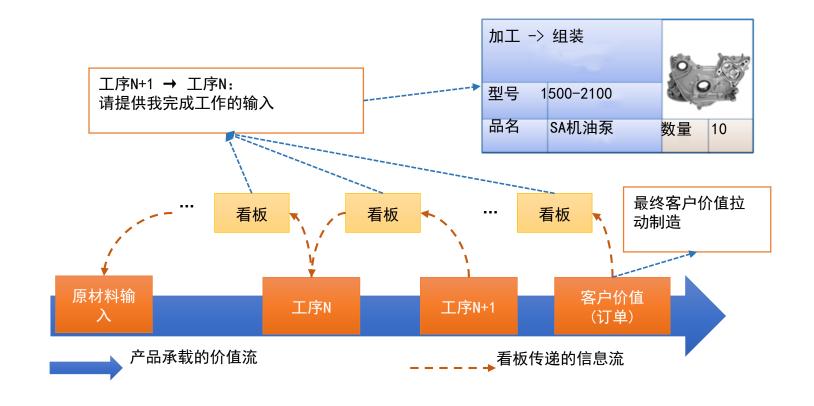
在产品的不断迭代中,方向随着市场需求变化、企业持续盈利,这是不是比瀑布模型合理顺畅得多?





### 敏捷开发方法 - 看板

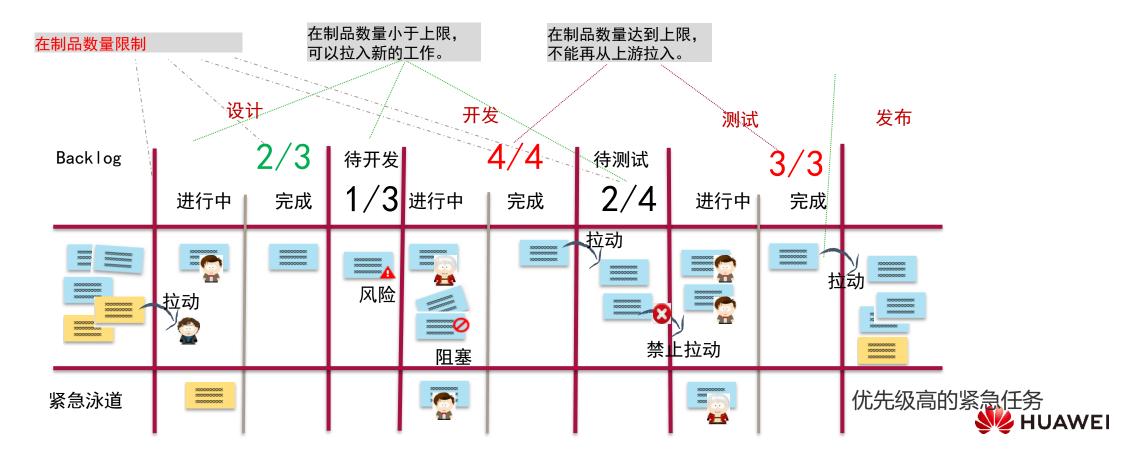
- 看板(kanban)一词源于精益生产实践(丰田生产),精益指的是以最小资源投入创造更大价值。
- 看板使得项目管理最大的可视化。
- 看板工具的实质是:后道工序在需要时,通过看板向前道工序发出信号——请给我需要数量的输入,前道工序只有得到看板后,才按需生产。





### 看板的核心实践和原则

- 可视化工作流程。
- 限制Tasks数量(含进行中和完成的)。
- 管理和改进流程:对看板图上的流程进行定期监控、动态显示瓶颈。
- 变push为pull。新的case只能在team有能力情况下再开始。



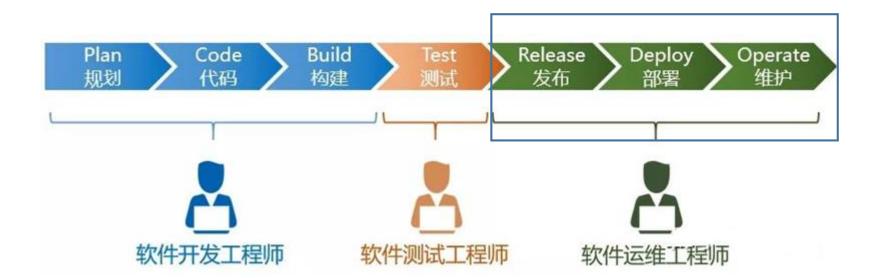
# 目录

- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
  - □ Scrum
  - DevOps
  - □ 敏捷和DevOps关系
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务



### 敏捷开发带来的改变

- 一个软件从开始到最终交付,大概包括以下几个阶段:规划、编码、构建、测试、发布、部署和维护。
- 敏捷开发对上述过程的冲击
  - 敏捷开发提升了软件开发的效率和版本更新的速度,但效果仅限于开发环节,运维成为了新的瓶颈。
  - □ 运维团队的座右铭, 是"稳定压倒一切", 因此排斥改变。

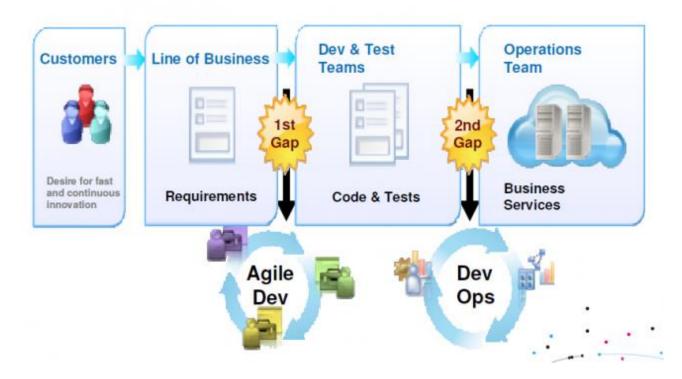


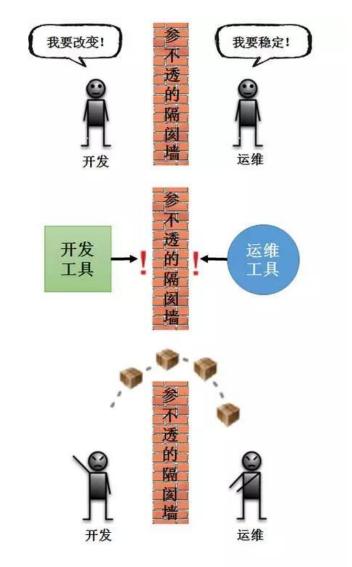


### DevOps是什么

DevOps(Development和Operations的组合),是一组过程、方法与系统的统称,用于促进软件开发、运维和质量保障部门之间的沟通、协作与整合。

透过自动化"软件交付"和"架构变更"的流程,来使得构建、测试、发布软件能够更加地快捷、频繁和可靠。

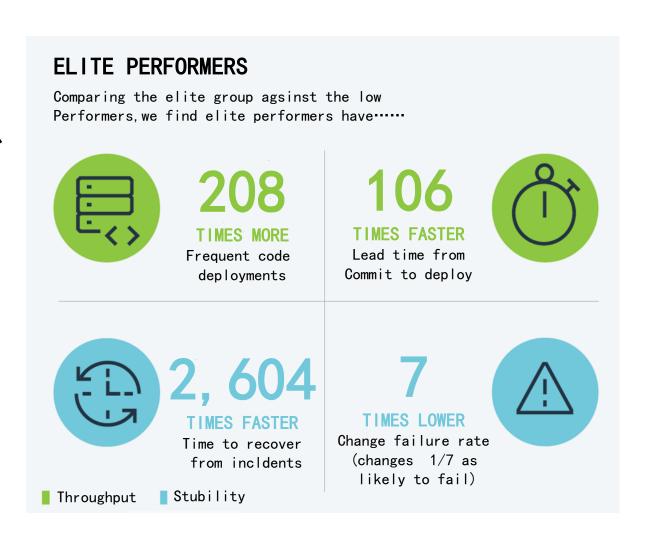






### DevOps收益与价值

- 《2019 DevOps 状态报告》
- DevOps Eilite组织 VS DevOps Low组织
  - □ 208倍的代码部署频率;
  - □ 106倍的代码到部署时间效率;
  - 1/2604的故障恢复时间;
  - 1/7的变更失败率。





# 目录

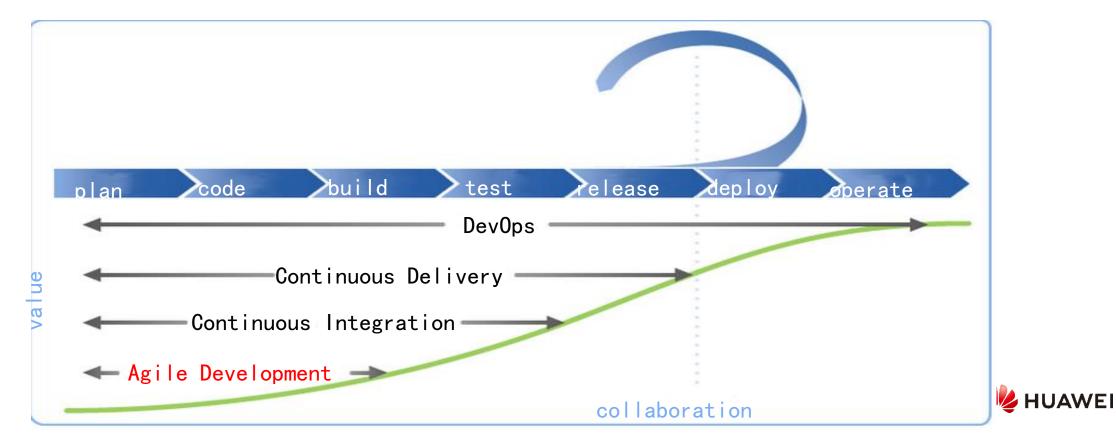
- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
  - □ Scrum
  - □ DevOps
  - 敏捷和DevOps关系
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务



### DevOps覆盖端到端交付周期

- 持续集成强调开发人员提交了新代码之后,自动化编译程序立刻进行构建、单元测试。根据测试结果,我们可以确定新代码和原有代码能否正确地集成在一起。
- 持续交付是持续集成的延伸、将集成后的代码部署到类生产环境、确保可以以可持续的方式快速向客户发布新的更改。

如果代码没有问题,才可以继续手动部署到生产环境中。



### 一个完整的DevOps开发运维过程

- 1. 开发团队接到任务,需要完成一个变更。
- 2. 采用敏捷开发思想,将变更拆分为几个小变更。
- 3. 开发人员在本地开发并且测试,如果使用了测试驱动开发,先编写测试,再编写代码。
- 4. 开发人员将代码提交到企业内部的Git系统。

Agile Development



### 一个完整的DevOps开发运维过程

- 构建服务器获取变更,初始化构建流程,单元测试之后,编译打包生成Docker镜像文件。Continuous Integration
- 在测试环境中安装新的镜像。
- 新安装触发自动化回归测试,质量保证团队开始做人工测试。
- 8. 变更在类生产环境(产品环境)中进行验收测试。
- 9. 验收测试完成后,类生产环境被切换成生产环境
- 10. 自动化运维、监控

**Continuous Integration** 代码提交 编译打包 静态检查 单元测试 持续集成 Registry **Continuous Delivery** 测试环境部署 Registry 测试环境测试 持续交付 **Continuous Deployment** 产品环境部署 产品环境测试 灰度发布 持续部署



Continuous Delivery

Continuous Delplov



# 目录

- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务
  - 华为云CodeArts HE2E DevOps框架
  - □ 华为云CodeArts HE2E DevOps主要服务



### Dev0ps技术栈

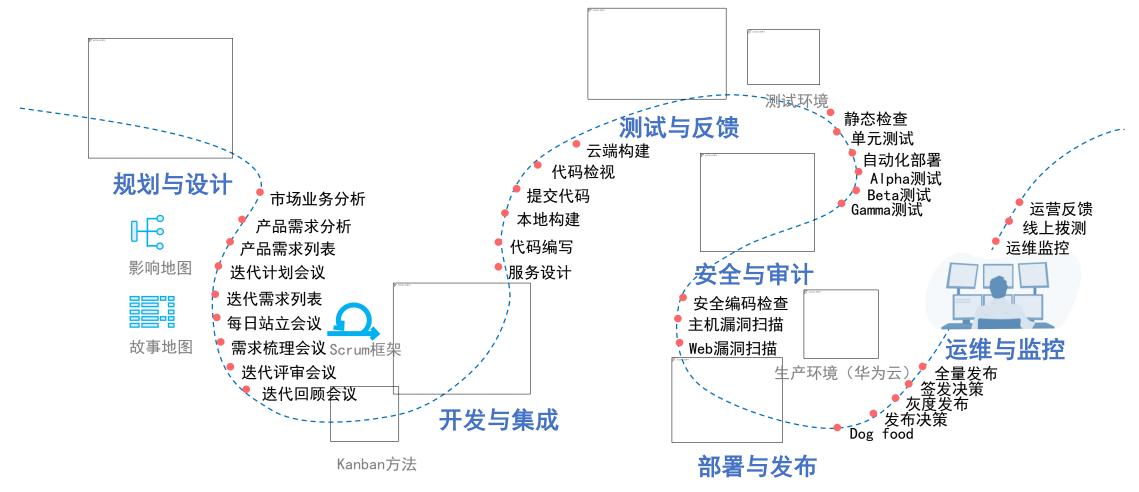
#### • 实现DevOps需要一系列开发运维工具

- 代码管理 (SCM): **GitHub**、GitLab、BitBucket、SubVersion
- 构建工具: **Ant**、Gradle、**maven**
- 自动部署: Capistrano、CodeDeploy
- 持续集成 (CI): Bamboo、Hudson、Jenkins
- 配置管理: Ansible、Chef、Puppet、SaltStack、ScriptRock GuardRail
- 容器: Docker、LXC、第三方厂商如AWS
- 编排: Kubernetes、Core、Apache Mesos、DC/OS
- 服务注册与发现: Zookeeper、etcd、Consul
- 脚本语言: python、ruby、shell
- 日志管理: ELK、Logentries
- 系统监控: Datadog、Graphite、Icinga、Nagios
- 性能监控: AppDynamics、New Relic、Splunk
- 压力测试: JMeter、Blaze Meter、loader.io



### 华为云CodeArts HE2E DevOps框架

• 集合业界先进理念,华为30年研发经验,端到端的一<mark>站式</mark>开发方法论和工具链。





### 华为云CodeArts - 一站式,全流程,安全可信的DevOps平台

集华为研发实践、前沿研发理念、先进研发工具于一体,使能软件企业/开发者简单高效地向最终用户交付有价值的软件。



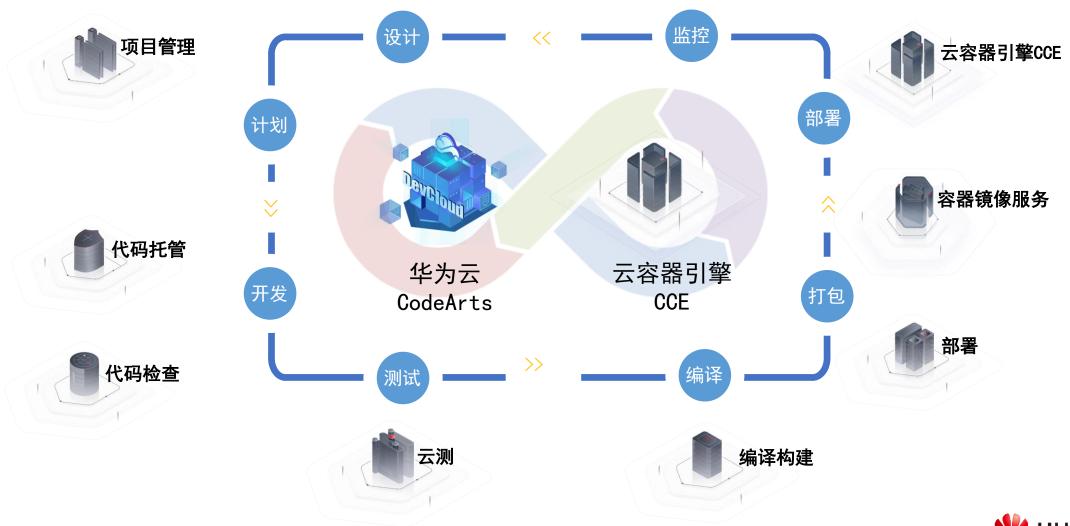


# 目录

- 1. 软件产业和交付模式发展趋势
- 2. 敏捷软件开发及DevOps思想
- 3. 华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务
  - □ 华为云CodeArts HE2E DevOps框架
  - 华为云CodeArts HE2E DevOps主要服务



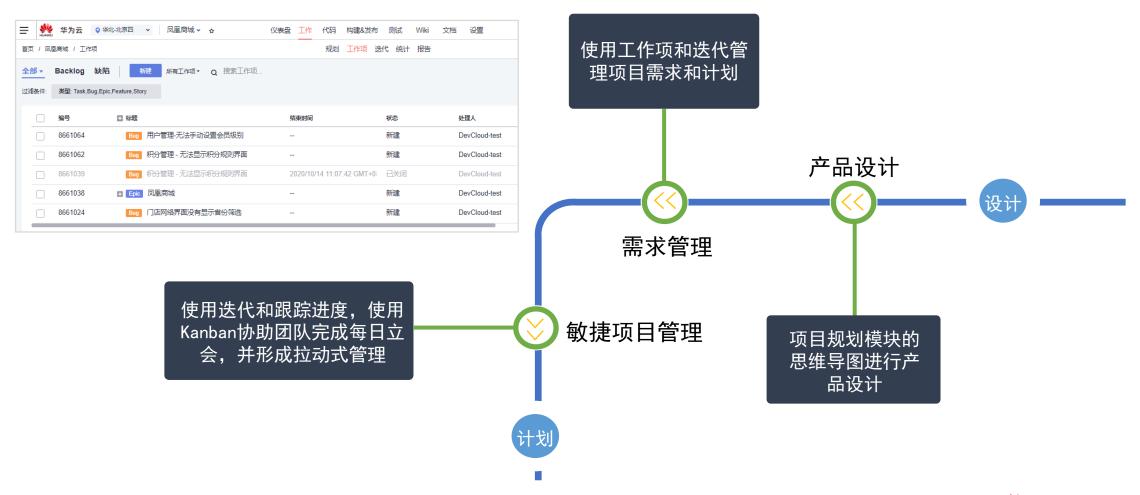
## 基于华为云CodeArts和云容器引擎的DevOps流水线





### 设计与计划阶段

• 使用华为云CodeArts完成规划设计和敏捷项目管理。





### 开发与测试阶段

• 使用华为云CodeArts协助团队完成编码开发,代码质量检查和质量验证。





### 持续集成和持续部署

• 使用华为云CodeArts内置的CI/CD能力,持续交付价值





# 本章总结

• 本章主要了介绍当前软件产业发展趋势,敏捷软件开发和DevOps思想以及华为云CodeArts HE2E DevOps框架及其主要服务。

