敏捷软件开发方法

内容

1. 何为敏捷开发方法

✓基本思想和原则

2. 具体敏捷开发方法

- ✓极限编程
- ✓Scrum方法
- ✓测试驱动开发方法



1.1 什么是敏捷 (Agile) 方法?

□一种轻量级软件开发方法

□主张软件开发以代码为中心,快速、轻巧和主动应对需求 变化,持续、及时交付可运行的软件系统

1.2 敏捷开发方法的价值观

- □较之于过程和工具,应更加重视人和交互的价值
- □较之于面面俱到文档,应更加重视可运行软件系统的价值
- □较之于合同谈判,应更加重视客户合作的价值
- □较之于遵循计划,应更加重视响应用户需求变化的价值

要以快速满足用户需求为目标,以此来改变软件开发的理念、思想和方法

1.3 敏捷开发原则(1/2)

敏捷 价值观



敏捷开发 原则



软件开发 实践

- □ 尽早和持续地交付有价值的软件,以使用户满意
- □ 不断交付可运行的软件系统,交付周期可以从几 周到几个月
- □ 即使到了软件开发后期,也欢迎用户需求的变化
- □ 项目开发期间,用户和开发人员最好能每天一起 工作
- □ 团队内部最有效的信息传递方式是面对面的交谈

尽早获取反馈

采用迭代模型,将项目分解为 小的可交付单元,频繁提交

需求变更将纳入下次迭代

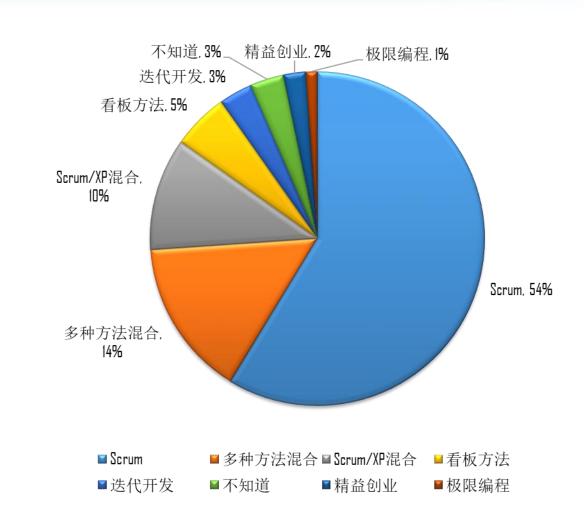
文档不再是交互的载体

敏捷开发原则(2/2)

- □由积极主动的人来承担项目开发,给他们提供所需环境和支持,信 任他们的能力
- □将可运行软件作为衡量软件开发进度的首要标准
- □可持续性的开发,出资方、开发方和用户方应当保持长期、恒定的 开发速度
- □关注优秀的技能和良好的设计会增强敏捷性
- □简单化
- □最好的架构、需求和设计出自于自组织的团队
- □软件开发团队应定期就如何提高工作效率的问题进行反思,并进行 相应的调整

1.4 支持敏捷软件开发的技术

- □极限编程
- □测试驱动开发
- □Scrum方法
- □敏捷设计
- □模式运用
- □软件重构
- □MDA-模型驱动开发
- □CASE工具



内容

1. 何为敏捷开发方法

✓基本思想和原则

2. 具体敏捷开发方法

- ✓极限编程(略)
- ✓Scrum方法(下章)
- ✓测试驱动开发方法



2.1 极限编程

□略

2.2 传统软件开发的局限

□程序员先编写程序代码,然后再对程序代码进行测试

□局限性

- **✓测试常被视为是附加工作**,常被忽视,导致无法进行充分的测试
- ✓当测试通常是在编码完成后才进行,无法保证编写程序和测试同步
- ✓测试被视为是乏味的工作,人员缺乏积极性和成就感

2.3 测试驱动开发的思想

□开发程序代码之前,先确定和编写测试





测试驱动开发的过程

□以功能"删除数组中指定元素" 为例:

✓ 测试用例1: 待删除元素不存在

✓ 测试用例2:待删除元素为最后一个

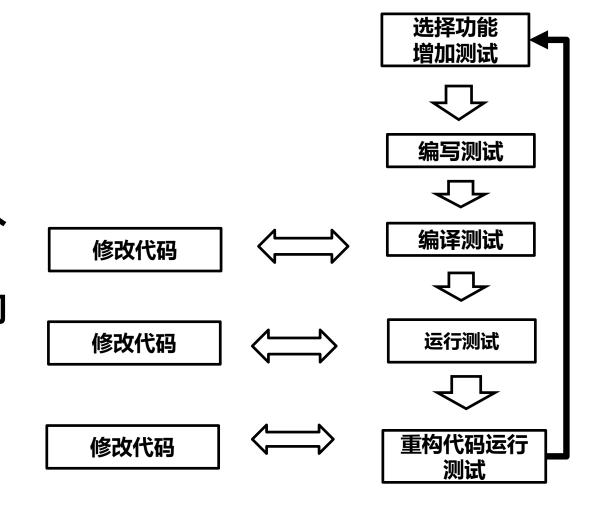
元素

✓ 测试用例3: 待删除元素为数组中间

任一元素

✓ 测试用例4:数组为空

√



测试驱动开发的特点

- □根据测试来编写代码
- □编写测试的目的不仅是为了测试代码,而且被用于定义代码的内涵 (理解了测试用例,也就理解了代码含义)
- □确保任何程序代码都是可测试的
- □编码完成后即完工

2.4 敏捷方法的特点

口小

- ✓生成少量软件文档,每个文档规模要小
- ✓每次迭代要实现软件功能的数量和规模要小, 迭代周期要小

□简

- ✓技术、工具以及每次迭代要解决的问题尽可能简单
- ✓ 只关注当前欲实现的功能需求,而不要考虑将来的问题

口快

✓ 快速响应变化、从用户处获得反馈,给用户提交有价值软件,对软件 产品进行迭代和更新

口变

✓ 允许需求动态变化,要以变应变,开发团队应是自组织的

敏捷方法与传统方法对比

口需求

- ✓ 敏捷方法强调客户的参与和持续反馈,需求在开发过程中不断调整和优化, 以适应变化。
- ✓ 传统方法则注重在项目开始前确定需求,需求变更需经过严格审批。

□设计

- ✓ 敏捷方法倾向于快速迭代,通过快速反馈来逐步明确、完善设计。多使用原型来展示设计思路。
- ✓ 传统设计没有迭代,强调早期规划和设计文档(如架构、数据库、界面设计等)。

口文档

✓ 敏捷开发并不意味着不写文档,但它确实鼓励只编写对项目至关重要的文档 (如用户故事,迭代计划)。

问题思考和讨论

- □敏捷开发方法适合于哪些类别的软件开发?
- □敏捷开发方法不适合于哪些类别的软件开发?



小结

- □敏捷开发方法的本质
 - ✓应对软件**需求变化**,解决传统过程模型的不足
- □敏捷开发方法的特点
 - ✓小、简、快、变、体, **轻量级方法**, 以**代码为中心**的方法
- □敏捷开发方法的构成
 - ✓由许多具体的方法组成,如Scrum方法、极限编程等

问题和讨论

