알마인 소케 대회전

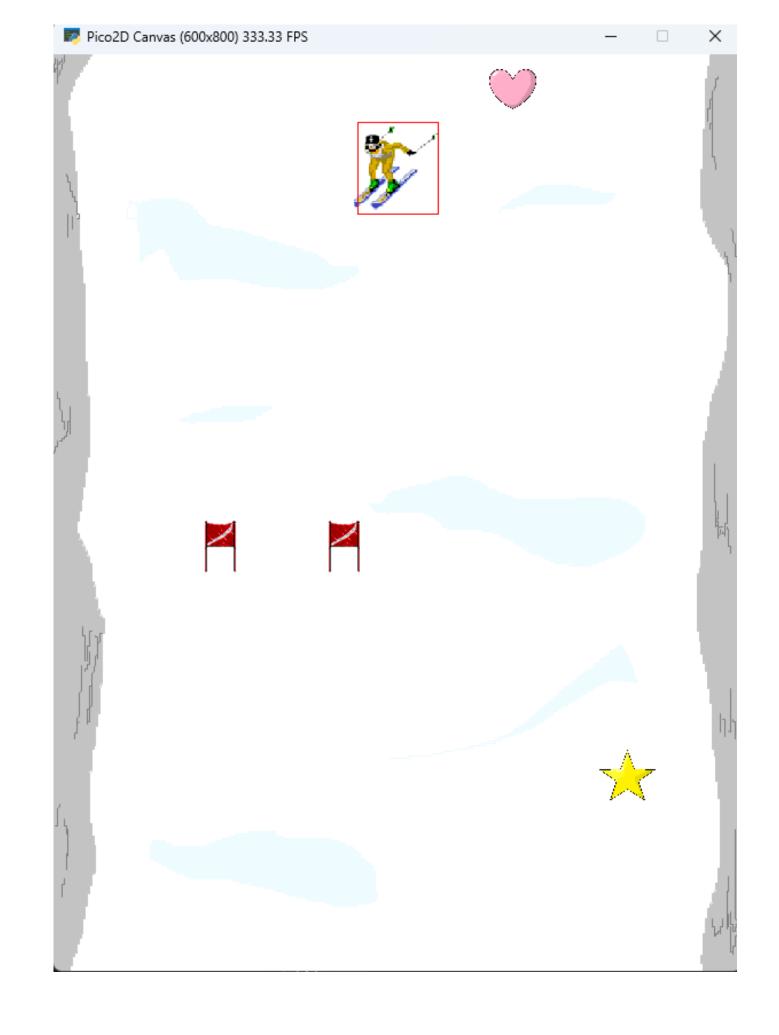
Q





현재 구현 화면

- 하트, 기문(깃발 게이트), 별 아이템 화면 출력
- 플레이어 애니메이션 구현
- 플레이어 움직임 구현



개발 일정 및 진행 상황

주차	개발 내용	개발 진행 상황
1주차	리소스 수집 (캐릭터 스프라이터, 효과음, bgm 등)	100%
2주차	캐릭터 이동 구현 (좌,우 계속 이동)	100%
3주차	종스크롤 배경 만들기 및 기문 구현	20%(고정 배경 구현, 기문 화면 출력 구현, 기문 기 능 미구현)
4주차	별 아이템 및 출발 부스터 구현	5%(별 화면 출력 구현, 나머지 미구현)
5주차	미니맵 구현, 하트아이템 및 하트 UI,점수 UI 구현	5%(하트 화면 출력 구현, 나머지 미구현)
6주차	경로에 포인트 생성	0%
7주차	효과음 및 BGM구현	0%
8주차	전체적인 게임 수정 및 완성	0%



<> Code ⊙ Issues \$¹¹ Pull requests ⊙ Actions ⊞ Projects ① Security ∠ Insights

커밋 통계

Notifications

