

Definir valor billetes aceptados 5.00, 10.00 y 20.00

Definir valor de monedas aceptadas 0.25, 0.50 y 1.00 quetzales

Definir Monedas, Billetes , Dinero Total, Cantidad\_Gastada Vuelto como Enteros

Definir Bebidas, Gomititas, Comida\_Deseada

Inicio

Escribir "Ingrese cantidad de Monedas"

Leer Monedas

Escribir "Ingrese cantidad de Billetes"

Leer Billetes

Si (Dinero = Monedas) Entonces

Si (Monedas = 0.25 o 0.50 o 1.00) Entonces

Registrar cantidad de monedas

Monedas=Aceptados

Si No Entonces

Devolver Monedas

Si (Dinero = Billetes) Entonces

Si (Billetes = 5.00 o 10.00 o 20.00) Entonces

Registrar cantidad de Billetes

Billetes=Aceptados

Si No Entonces

Devolver Billetes

Si (Monedas = Aceptados y Billetes =Aceptados) Entonces

Dinero Total = Monedas + Billetes

Escribir "Su cantidad de dinero es" + Dinero Total

Escribir "¿Que desea escoger?"

Leer Comida\_Desada

Si (Comida\_Desada = Gomititas) Entonces

Escribir "Seleccione la gomita que desea"

Escribir "Opción 1 = 5.00"

Escribir "Opción 2 = 5.00"

Escribir "Opción 3 = 5.00"

Leer opción

Si (Opción=1) Entonces

Precio=5

Si (Opción=2) Entonces

Precio=5

Si (Opción=3) Entonces

Precio=5

Si (Comida Deseada = Bebida) Entonces

Escribir "Seleccione la bebida deseada"

Escribir "Opción 1 = 10.00"

Escribir "Opción 2 = 15.00"

Escribir "Opción 3 = 5.00"

Leer opción

Si (Opción=1) Entonces

Precio\_B=10

Si (Opción=2) Entonces

Precio\_B =15

Si (Opción=3) Entonces

Precio\_B = 5

Cantidad Gastada = Precio + Precio\_B

Escribir "La cantidad gastada es" + Cantidad Gastada

Vuelto = Dinero\_Total – Cantidad Gastada

Escribir "El vuelto es" + Vuelto

Devolver Vuelto

Dar Producto Deseado

Fin