Algoritmos e Programação de Computadores

Victor Machado da Silva, MSc victor.silva@ibmec.edu.br



Algumas dicas iniciais

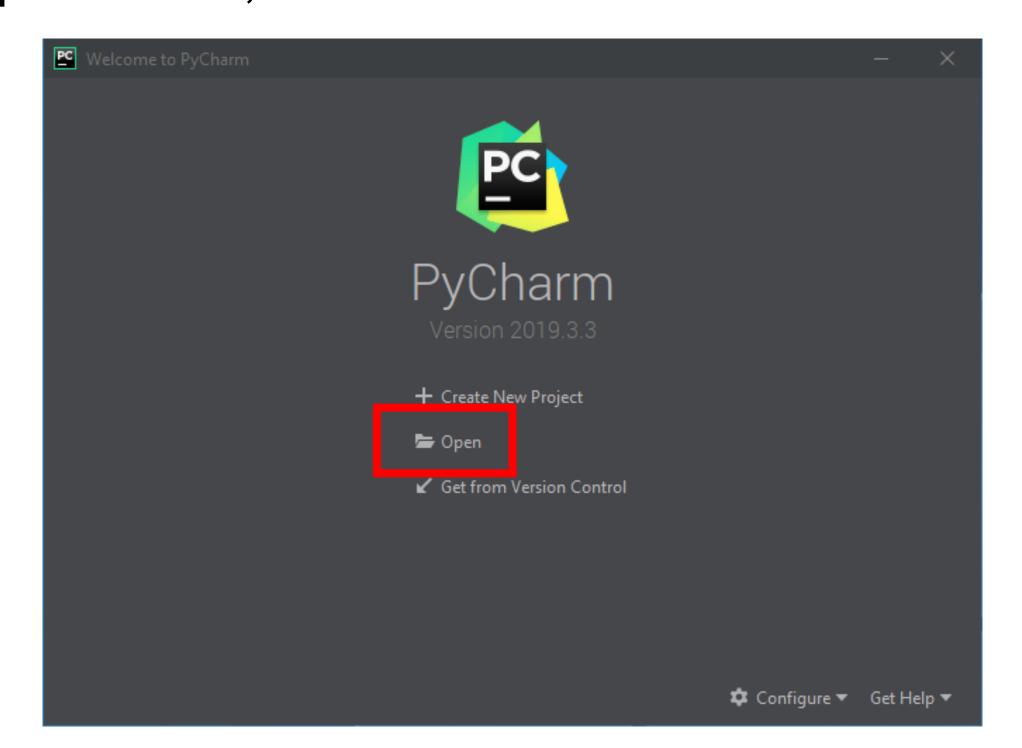
- 1. Antes de abrir o programa, abra o Windows Explorer, clique em **Este Computador** e, em seguida, no drive do seu computador (C: ou D:, dependendo da sua máquina);
- 2. Neste diretório, crie uma pasta chamada **Projetos**. Esta pasta será usada para armazenar todos os seus projetos de software;
- 3. Dentro da pasta de projetos, crie a pasta da disciplina (p.ex., data-mining);
- 4. Evite utilizar caminhos muito longos (p.ex., C:\Users\12304010\Projetos\Nomeda-pessoa\Documentos\etc...) ou incluir espaços no caminhos (p.ex., C:\Victor Machado). O primeiro é muito trabalhoso para utiliza-lo recorrentemente, e o segundo pode causar alguns problemas na execução do código;
- 5. Sempre que criar arquivos Python, comece o nome do arquivo com uma letra (p.ex., main.py, app.py, aula.py). Evite usar números, espaços ou acentos nos nomes dos arquivos.

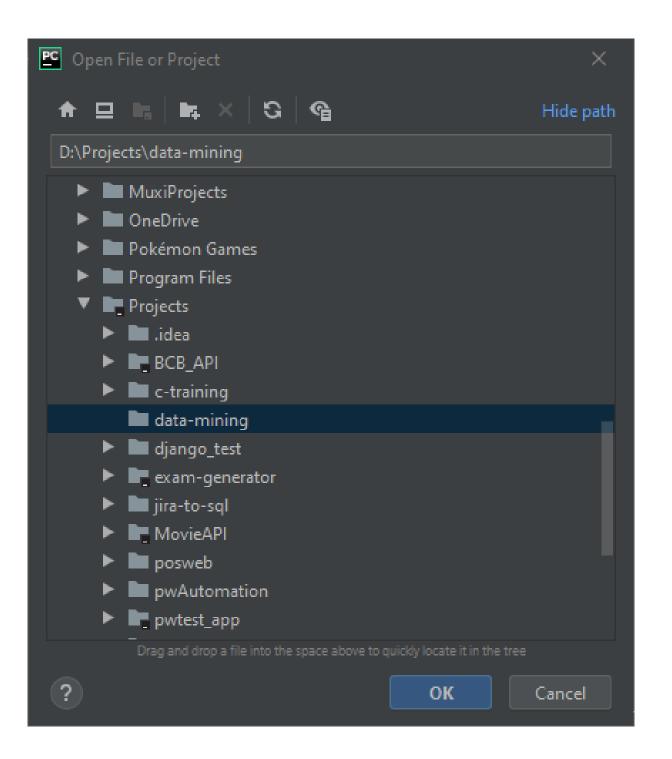
Utilizando o PyCharm



Iniciando o PyCharm

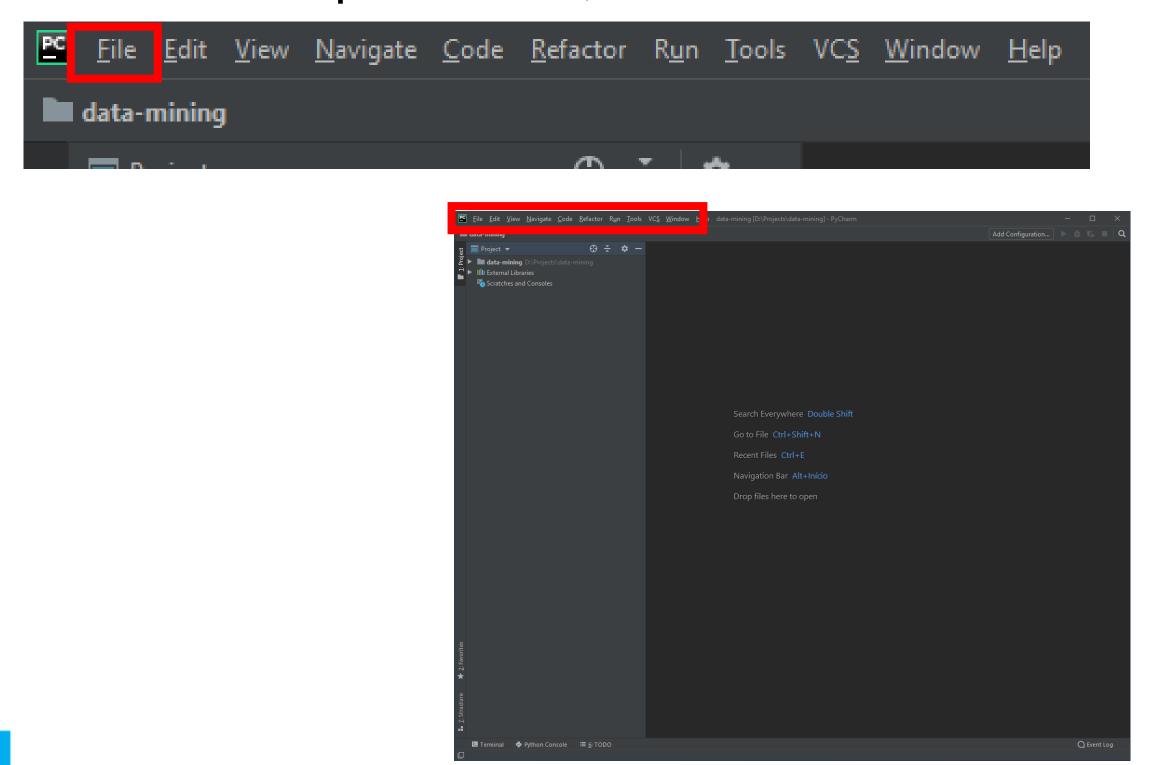
- Se essa é a primeira vez que abre o PyCharm:
 - Garanta que você possui uma pasta com o projeto desejado (p.ex., D:\Projetos\datamining);
 - Abra o PyCharm, e na tela inicial clique em Open. Selecione a pasta que você criou e clique em Ok;

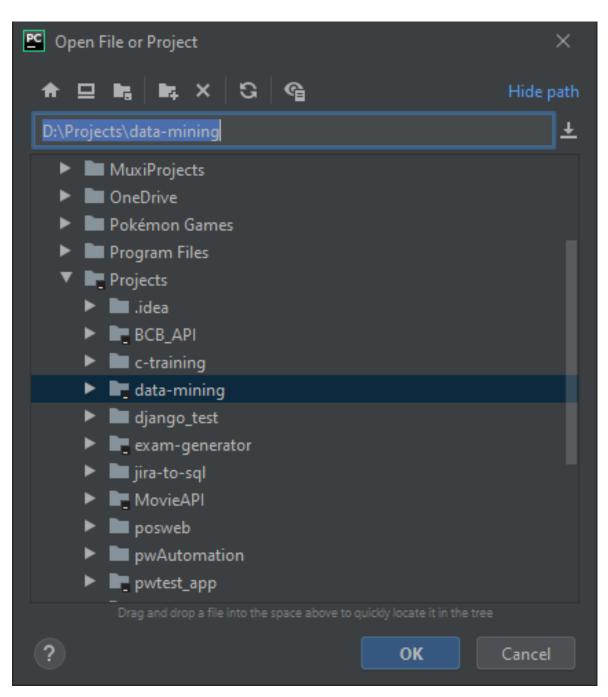




Iniciando o PyCharm

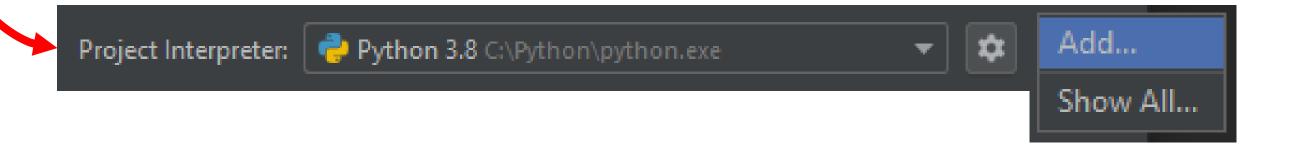
- Se você já abriu o PyCharm antes:
 - Garanta que você possui uma pasta com o projeto desejado (p.ex., C:\Projetos\datamining);
 - Abra o PyCharm, e na tela que abrir clique em File > Open. Selecione a pasta que você criou e clique em Ok;





- Mudar o tema para escuro:
 - Clique em File > Settings;
 - Na janela que aparecer, procure por Appearance & Behavior > Appearance. No campo Theme, selecione o tema desejado (minha sugestão é o Darcula);
 - Clique em Ok para fechar a tela de configurações.

- Configurar o interpretador de Python:
 - Clique em File > Settings;
 - Na janela que aparecer, procure por Project: <nome-do-projeto> > Project
 Interpreter. No campo Project Interpreter, verifique se o Python informado é o instalado (no meu caso, C:\Python\python.exe). Caso não seja, clique na engrenagem e em Add...;
 - Na nova janela, clique em System Interpreter, e no campo Interpreter clique nos três pontos à direita para indicar o local que o seu Python está instalado. Aperte Ok até voltar à tela de Settings;
 - Novamente no campo Project Interpreter, altere o Python para refletir o que está instalado. Em seguida clique em Ok.

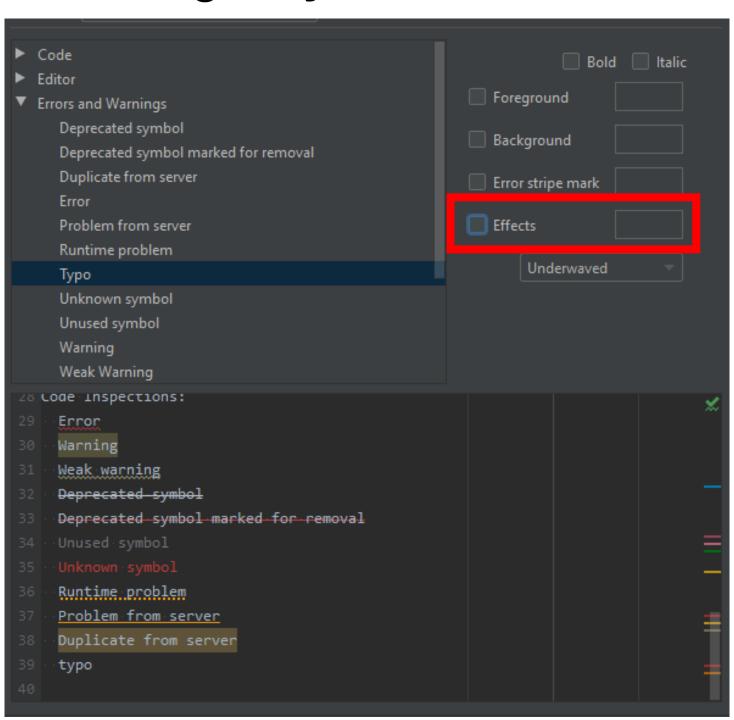




- Desativar inspeção ortográfica:
 - Clique em File > Settings;
 - Na janela que aparecer, procure por Editor > Spelling. No campo Bundled dictionaries, desmarque todas as opções;
 - Clique em Ok para sair das configurações.

Bundled dictionaries:		
english.dic		
jetbrains.dic		
python.dic		
pythonExtras.dic		
django.dic		

- Desmarcar esquema de cores para typos:
 - Clique em File > Settings;
 - Na janela que aparecer, procure por Editor > Color Scheme > General. No campo Errors and Warnings > Typo, desmarque a opção Effects;
 - Clique em Ok para sair das configurações.



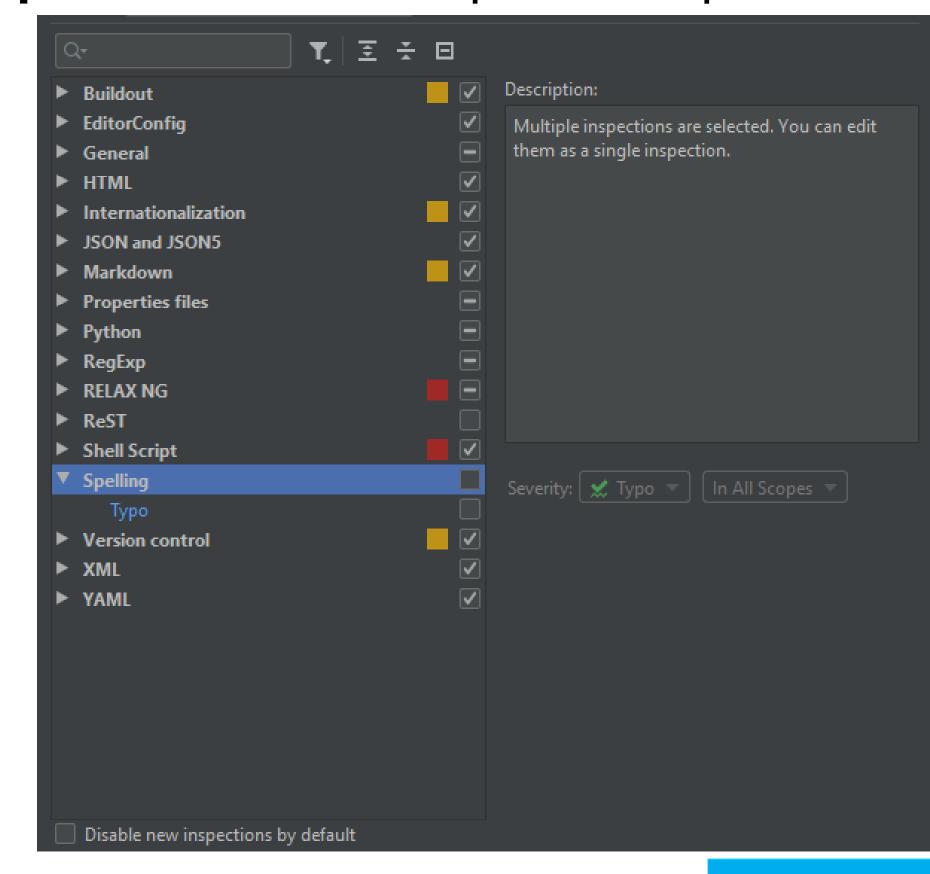
- Ajustar os destaques de inspeções:
 - Clique em File > Settings;

Na janela que aparecer, procure por Editor > Inspections. Desmarque o campo

Spelling;

 Na seção Python, recomendo desmarcar algumas opções para simplificar o aprendizado:

- Boolean variable check can be simplified;
- Chained comparisons can be simplified;
- Comparison with None performed with equality operators;
- PEP 8 coding style violation;
- PEP 8 naming convention violation.
- Clique em Ok para sair das configurações.



- Configurar uma determinada execução de código:
 - Garanta que as configurações do slide Configurar o interpretador de Python foram executadas;
 - Aperte Alt + Shift + F10 > Edit Configurations, ou na barra de tarefas clique em Run
 > Edit Configurations;
 - Na janela que aparecer, no canto superior esquerdo clique no botão de + > Python;

• Dê um nome para a execução (p.ex., aula) e em Script path, informe o caminho do

Add New Configuration

Compound

Python docs

Rython tests

Shell Script

💏 tox

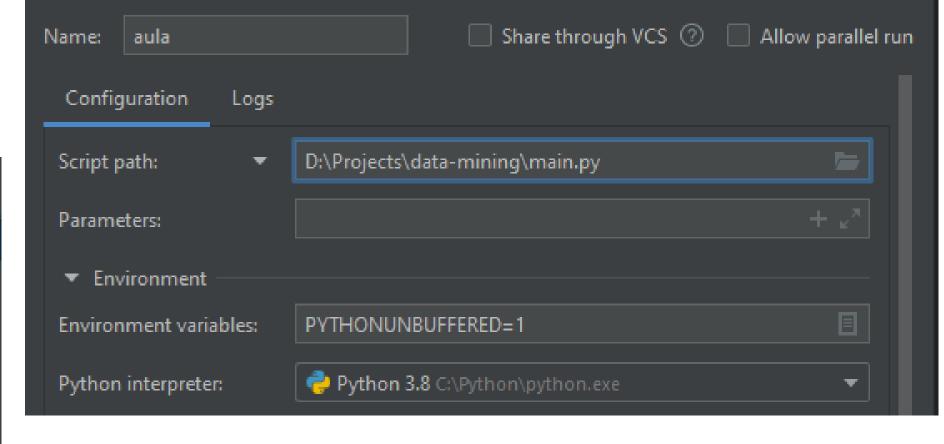
🥏 Python

arquivo que você deseja executar;

Certifique-se que o Python interpreter é o con-

figurado anteriormente, clique em

Apply e em seguida em Close.



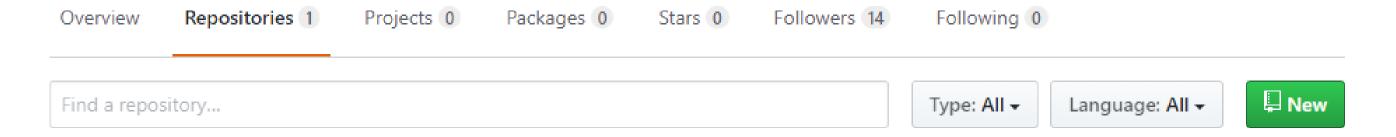
Utilizando o Github



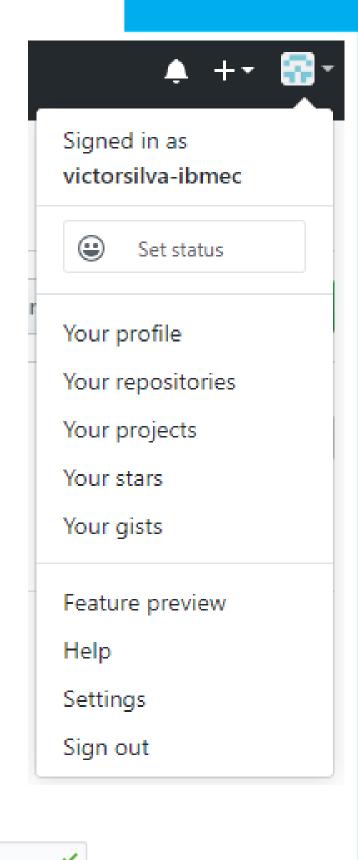
Iniciando o Github

- O github (<u>www.github.com</u>) é uma plataforma de versionamento em Git.
- Git é um sistema de controle de versões de documentos. Ele facilita o rastreio do histórico de trabalho e possibilita o trabalho compartilhado por equipes, de forma que todos possam trabalhar em cima dos mesmos projetos, sem haver conflitos de informação ou perda de conhecimento durante o desenvolvimento.
- Não é o nosso objetivo ensinar Git a fundo, mas vamos utilizar algumas funcionalidades. Caso tenha interesse em se aprofundar no assunto, recomendo algumas páginas:
 - https://github.com/culturagovbr/primeiros-passos;
 - https://help.github.com/en;
 - https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt BR.html.
- Antes de começar a configurar, crie uma conta no site.

- Criando um novo repositório:
 - No canto superior direito, clique no ícone do seu usuário e, em seguida, em Your Profile;
 - Na nova janela, clique em Repositories e em New;



- Defina um nome (evite espaços e números), insira uma descrição se desejar e marque a opção Public, para que ele possa ser compartilhado. Por fim, marque a caixa Initialize this repositor with a README;
- Clique em Create repository.



victorsilva-ibmec ▼

Repositório para curso de Data Mining com Python

Initialize this repository with a README

Add .gitignore: None ▼

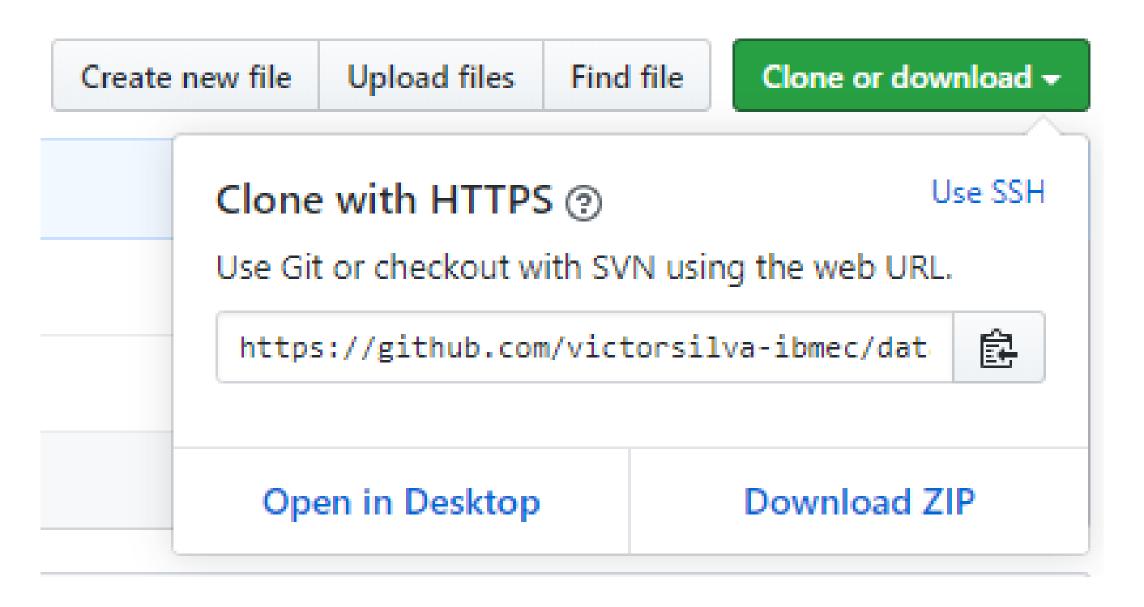
Create repository

You choose who can see and commit to this repository

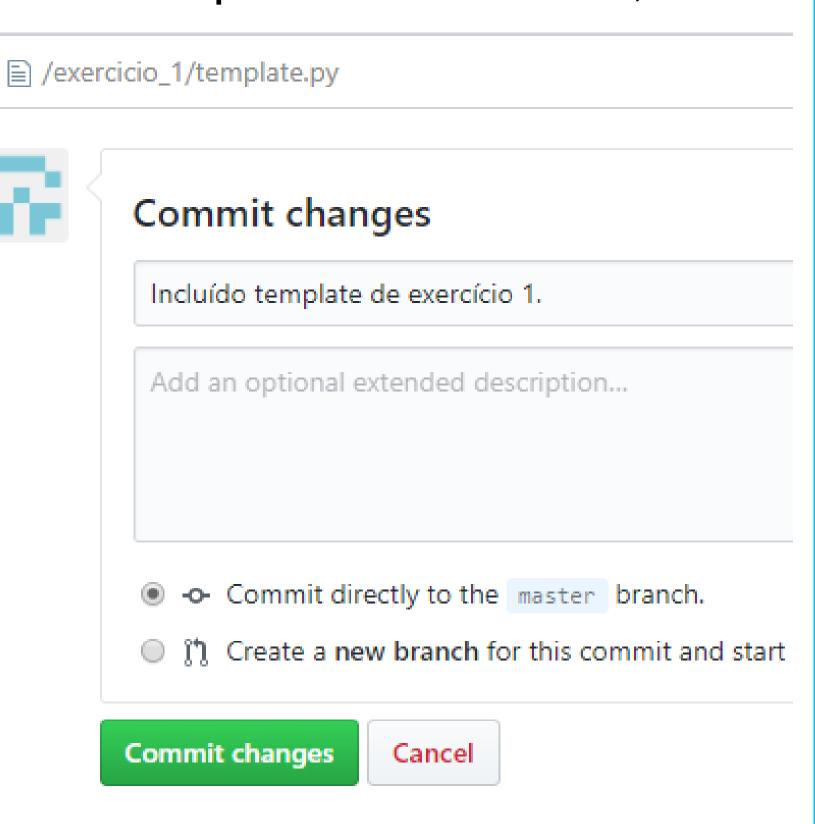
This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add a license: None ▼ (i)

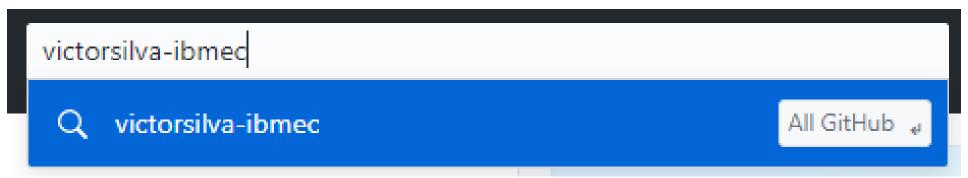
- Baixando um repositório para a máquina:
 - Na tela do seu repositório, clique em Clone or download;
 - Em seguida, clique em Download ZIP;
 - Com o arquivo .zip baixado, descompacte-o na sua pasta de projeto, substituindo arquivos antigos se necessário.



- Fazendo um novo commit no seu repositório:
 - Commits são alterações feitas no repositório. Podem conter um único arquivo ou vários. Caso um arquivo commitado já exista, o Github vai fazer um controle de versão, comparando as alterações entre a versão anterior e a que foi commitada;
 - Na tela do seu repositório, clique em Upload files;
 - Arraste para a tela os arquivos que deseja incluir;
 - Insira uma breve descrição do que está sendo commitado;
 - Deixe marcada a opção Commit directly to the master branch;
 - Clique em Commit changes.



- Submetendo um trabalho para avaliação:
 - As entregas dos trabalhos serão feitas via Github. Cada aluno fará um pull request para o repositório principal da disciplina;
 - Um pull request é o ato de submeter para aprovação as alterações ou inserções de código de um ou mais arquivos. A pessoa que abre um pull request sinaliza que gostaria de uma aprovação do conteúdo antes de ele ser, de fato, incorporado ao repositório;
 - Para isso vá na barra de pesquisas e procure pelo usuário victorsilva-ibmec;



 Na nova tela, clique em Users, e no usuário que aparecer clique em Follow para seguir. Após clicar em Follow clique no usuário.

- Submetendo um trabalho para avaliação (continuação):
 - Após me seguir, envie um e-mail com o seu username para que eu possa dar acesso para commitar no projeto principal;
 - Você receberá um e-mail convidando para participar do projeto. No e-mail, clique em View invitation e na página que abrir clique em Accept;

gue;

- Clique em Upload files;
- Arraste para a tela o arquivo com a sua solução, e na descrição coloque os nomes dos alunos da dupla. Em seguida, clique em Commit changes;
- Na nova janela, insira um comentário em depois clique em Create pull request.



www.ibmec.br







@ibmec



OBRIGADO!