

# LA TORRE DI HANOI

## Specifiche programma:

Analisi del problema

Trovare una soluzione testuale al problema

Provare la libreria grafica

Creare la “Torre di Hanoi” in modalità grafica:

Disegnare i tre pioli (partenza, appoggio e arrivo chiamati A, B e C)

Chiedere in input con quanti dischi si vuole usare e disegnarli sul piolo A

I dischi devono avere la stessa altezza e larghezza variabile.

Illustrare la soluzione facendo vedere le varie mosse.

Per inserire un ritardo tra lo spostamento dei dischi, si possono usare le istruzioni:

```
#include<windows.h>
```

```
Sleep(milliseconds);
```

```
#include <dos.h> //for delay
```

```
void delay(unsigned int milliseconds)
```

Esempio: delay(1000)

Altra istruzione che può essere utile:

```
#include <conio.h>
```

```
int getch();
```

[Using the getch\(\) function in C/C++ - JournalDev](#)