analisi torrei di HanoI di G.C.

# Analisi:

* All’apertura del programma, si chiede all’utente il tipo di torre di Hanoi che voglia, se quella numerica (con l’elenco dei passaggi) o quella grafica.
* NEL CASO NUMERICO:
  + Si chiedono all’utente quanti cilindri voglia.
  + Si chiede all’utente se vuole delle pause personalizzate (procede sul click di un carattere) oppure il delay automatico, che procede fino alla fine da solo.
  + Se l’utente vuole un delay, si chiede l’inserimento.
  + La Graphics la penso dopo a causa di problemi tecnici con le librerie.
  + Il ragionamento principale implica una funzione con in ingresso il numero di dischi e il nome delle 3 colonne.
  + Se il disco che viene spostato è il numero uno, la funzione ricorsiva termina.
  + Nel caso invece non sia uno, si scambiano le posizioni, si decrementa di 1 il numero del cilindro che si sta spostando e si richiama la funzione.
* NEL CASO GRAFICO:
  + Si richiedono in ingresso gli stesso dati della variante precedente.
  + La funziona ha un funzionamento simile, sempre ricorsivo.
  + Alcune differenze principali sono:
    - Ad ogni ciclo si assegna al vettore A il valore zero, perché si presume che il suo disco in cima sia stato spostato al vettore B, che quindi assume come valore in cima il valore num.
    - Si mostra una grafica dopo ogni spostamento.
  + Una volta arrivato alla fine c’è una pausa, dopo la pausa saranno di nuovo le opzioni.
* Fine.