analisi torrei di HanoI di G.C.

# Analisi:

* Si chiedono all’utente quanti cilindri voglia.
* Si chiede all’utente se vuole delle pause personalizzate (procede sul click di un carattere) oppure il delay automatico, che procede fino alla fine da solo.
* La Graphics la penso dopo a causa di problemi tecnici con le librerie.
* Il ragionamento principale implica una funzione con in ingresso il numero di dischi e il nome delle 3 colonne.
* La funzione è ricorsiva, all’ultimo passaggio si finisce perché si presume essere ordinata la torre, ossia quando il num di torri è uguale a 1.