analisi torrei di HanoI di G.C.

# Analisi:

* Si chiedono all’utente quanti cilindri voglia.
* Si chiede all’utente se vuole delle pause personalizzate (procede sul click di un carattere) oppure il delay automatico, che procede fino alla fine da solo.
* La Graphics la penso dopo a causa di problemi tecnici con le librerie.
* Creo in modo casuale un primo vettore, che contiene i valori da 0 a n-1 inseriti dall’utente, ogni numero rappresenta una colonna.
* Dal momento che ci sono 3 colonne, una di appoggio, una all’inizio e una alla fine, in codice le interpreto come ulteriori vettori e in totale saranno 3.
* Il risultato finale richiede che alla base ci sia il numero maggiore e alla punta il minore.