Analisi:

# lezione 1: Liste concatenate

## lavoro:

Creare un array di Struct contenente ognuna la posizione del valore successivo e un contenuto come un nome sotto forma di stringa.  
In questo modo si ottiene una lista.  
I primi 10 valori sono assegnati da codice, gli altri 10 per esempio sono spazi vuoti pronti per essere riempiti.  
Inizializziamo 10 valori, che per semplicità usiamo 10 compagni di classe a caso.

## Opzioni menù:

* Inserimento.
* Rimozione.
* Visualizzazione Fisica.
* Visualizzazione Logica.
* Ricerca Valore.

## Struttura struct:

Chiamo la Struct “dato”.  
Chiamo il vettore di Struct “dati”.

La struttura delle struct sarà la seguente:

* Contenuto.
* Pos\_Suc.

Lo scopo del contenuto è quello di immagazzinare un valore sotto forma di stringa, in questo caso il nome o cognome del compagno di classe.

Lo scopo della posizione successiva è quello di puntare alla posizione in cui si trova il nome successivo nell’alfabeto.

## Inizializzazione:

Inserisco tramite codice i valori nel vettore di Struct, con le posizioni prefissate.

## Inserimento:

## Rimozione:

## visualizzazione fisica:

Devo visualizzare i valori in base all’ordine fisico e non a quello logico a cui puntano, quindi tramite un ciclo for per il numero di elementi visualizzo il contenuto, oppure uso un ciclo while che continua fino a quando non viene visualizzato un valore bandiera “null” e posizione 0 che significa che è vuoto.

## Visualizzazione logica:

Devo visualizzare i valori in base alla posizione a cui ognuno punta, partendo dal primo fino all’ultimo che punterà ad una posizione contenente un valore nullo che quindi non sarà visualizzato, questo posso farlo tramite un ciclo while che continua fino a quando un valore “null” e posizione 0 non venga trovato.

## Ricerca valore:

Chiedo all’utente di inserire il nome dell’utente e tramite un ciclo usando le posizioni a cui ogni elemento punta, cerco se la stringa del nome o cognome è contenuta, in caso positivo procedo comunico all’utente in che posizione logica è stato trovato, nel caso non venga trovato comunico all’utente che il valore inserito non è contenuto nel vettore di Struct.