Vettore range

# esercizio vettore range:

Leggere il primo numero di un vettore casuale, e suddividere il vettore spostando alla fine, in modo non ordinato, tutti i valori maggiori ad esso, e tutti quelli minori all’inizio, controllando ogni volta se il valore da spostare si trova già in una posizione adatta (minimizzare gli spostamenti), e solo eventualmente spostarlo.

## Analisi:

Leggo il primo valore, lo salvo come valore bandiera e lo sposto alla fine, ma leggo se questo alla fine è già maggiore o minore a questo, nel caso sia minore, faccio proprio uno swap e lo sposto all’inizio, nel caso invece sia maggiore e quindi andrebbe bene, passo al penultimo valore e verifico la stessa condizione, e così via fino a quando non riesco a swappare il valore.

Successivamente, saltando la lettura del primo valore e del numero di valori finali che sono già stati verificati come in una posizione valida, leggo quelli successivi e continuo con le stesse condizioni.