

# Azure messaging!

## La comparación definitiva

Nacho Fanjul - @nfanjul  
Carmen Checa - @cmcheca

# ¡Gracias!

## Patrocinadores Locales



## Colabora



# Presentación



Carmen Checa  
Software Developer

---

 @cmcheca



# Presentación



plain concepts

Nacho Fanjul

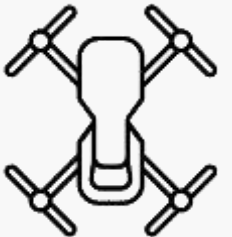
Software Developer

---

@ nfanjul@plainconcepts.com

 @nfanjul

 <https://github.com/nfanjul>



Cuando desarrollas en *Azure*  
siempre existen varios caminos...



Y aunque todos los caminos  
llevan a Roma...





Todos esos caminos no son los óptimos...



¿Qué necesitamos?





¿Cómo vamos a realizarlo?



¿De que vamos a  
hablar?

# Mensaje != Evento



**Azure Service Bus**



**Azure Event Grid**



**Azure Event Hub**

Mensaje

!=

Evento

!=

Evento

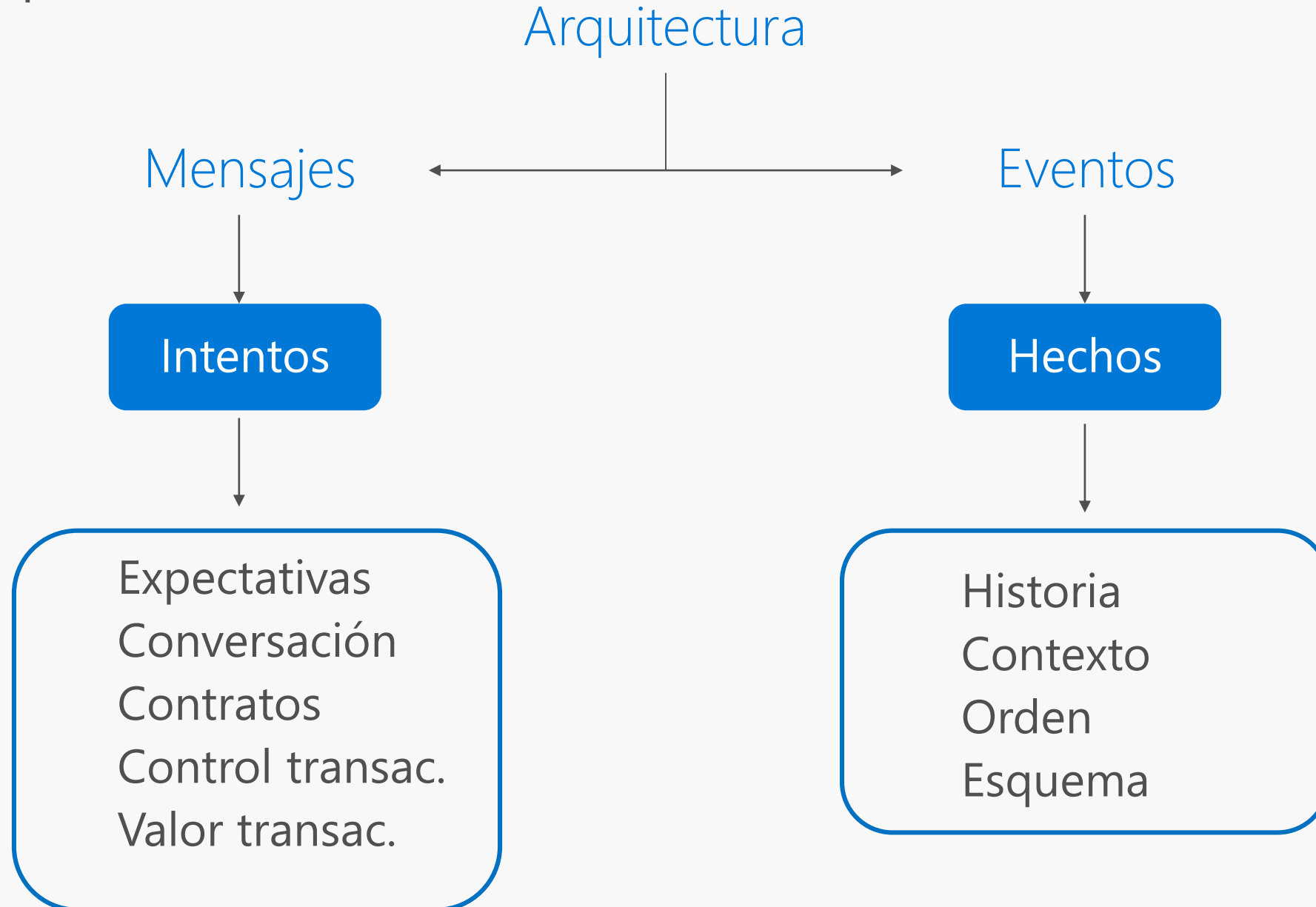
# ¿Mensaje? ¿Evento?

La **mensajería** es mantener una conversación con alguien.



El **evento** es decirle a alguien (en una conversación) lo que acaba de pasar.

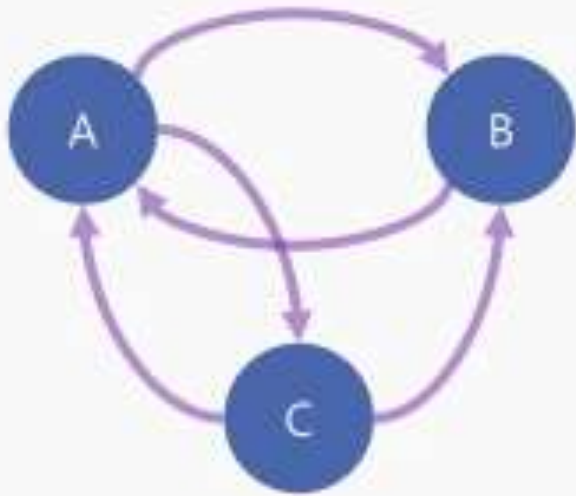
# Conceptos



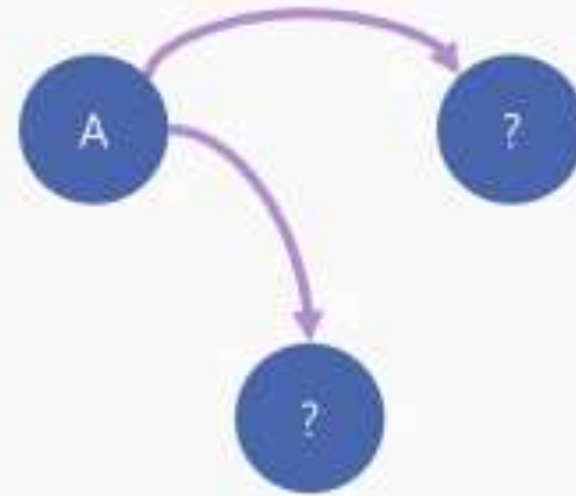


# ¿Cómo se comunican?

Mensajes



Eventos



¿Empezamos?

# Nuevo proyecto!!



# Nuevo proyecto. Refactorización...



# Lo que nos encontramos

```
bool result = false;
switch (taskExecuteDto.Type)
{
    case TaskTypeEnum.AddService:
        result = AddService(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeExternalSta:
        result = ChangeExternalState(t,
        break;
    case TaskTypeEnum.Reopening:
        break;
    case TaskTypeEnum.ClosingDate:
        result = ClosingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ReopenDates:
        result = ReopenDates(t);
        break;
    case TaskTypeEnum.AssingDate:
        result = AssingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.AccountClosingDat:
        result = AccountClosingDate(t,
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeQueue:
        result = ChangeQueue(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.Tecnic:
        break;
    case TaskTypeEnum.ActuationDate:
        result = ActuationDate(t, taskD
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeState:
        result = ChangeState(t, taskDto);
        break;
}

return result;
```

```
private bool UpdateWorkOrder(TaskExecuteDto taskExecuteDto, WorkOrders wo, Entities.Tenant.People people, Entities.Tenant.Tasks currentTask)
{
    var woUpdated = true;
    switch (taskExecuteDto.Type)
    {
        case TaskTypeEnum.IdServeiPredefinit:
            woUpdated = AddServiceToWorkOrder(wo, taskExecuteDto, people);
            break;
        case TaskTypeEnum.EstatOTExtern:
            ChangeWoExternalState(wo, currentTask);
            break;
        case TaskTypeEnum.DataTancamentClient:
            AddWoClientClosingDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.ReopenOT:
            AddWoReopenDates(wo);
            break;
        case TaskTypeEnum.TechnicianAndActuationDate:
            ChangeTechnicianAndActuationDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.DataAssignacio:
            AddWoAssingDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.AccountingClosingDate:
            AddWoAccountingClosingDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.Cua:
            ChangeQueue(wo, currentTask);
            break;
        case TaskTypeEnum.DataTancamentOTClient:
            AddWoClosingDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.Tecnic:
            ChangeTechnician(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.DataActuacio:
            AddWoActuationDate(wo, taskExecuteDto);
            break;
        case TaskTypeEnum.EstatOT:
            ChangeWoState(wo, currentTask);
            break;
        default:
            woUpdated = false;
    }
}
```

```
ionValues) ?? taskExecutionValues.Result;

res);
(ExecutionValues.CreatedService != null)

res);

);
: && taskExecutionValues.CreatedService != null)

);
```



# Service Bus

# Service Bus



- Servicio de mensajería
  - Envío de información entre aplicaciones y servicios
  - Asincronía por excelencia
  - Mensajería estructurada de tipo FIFO
  - Publicación-suscripción



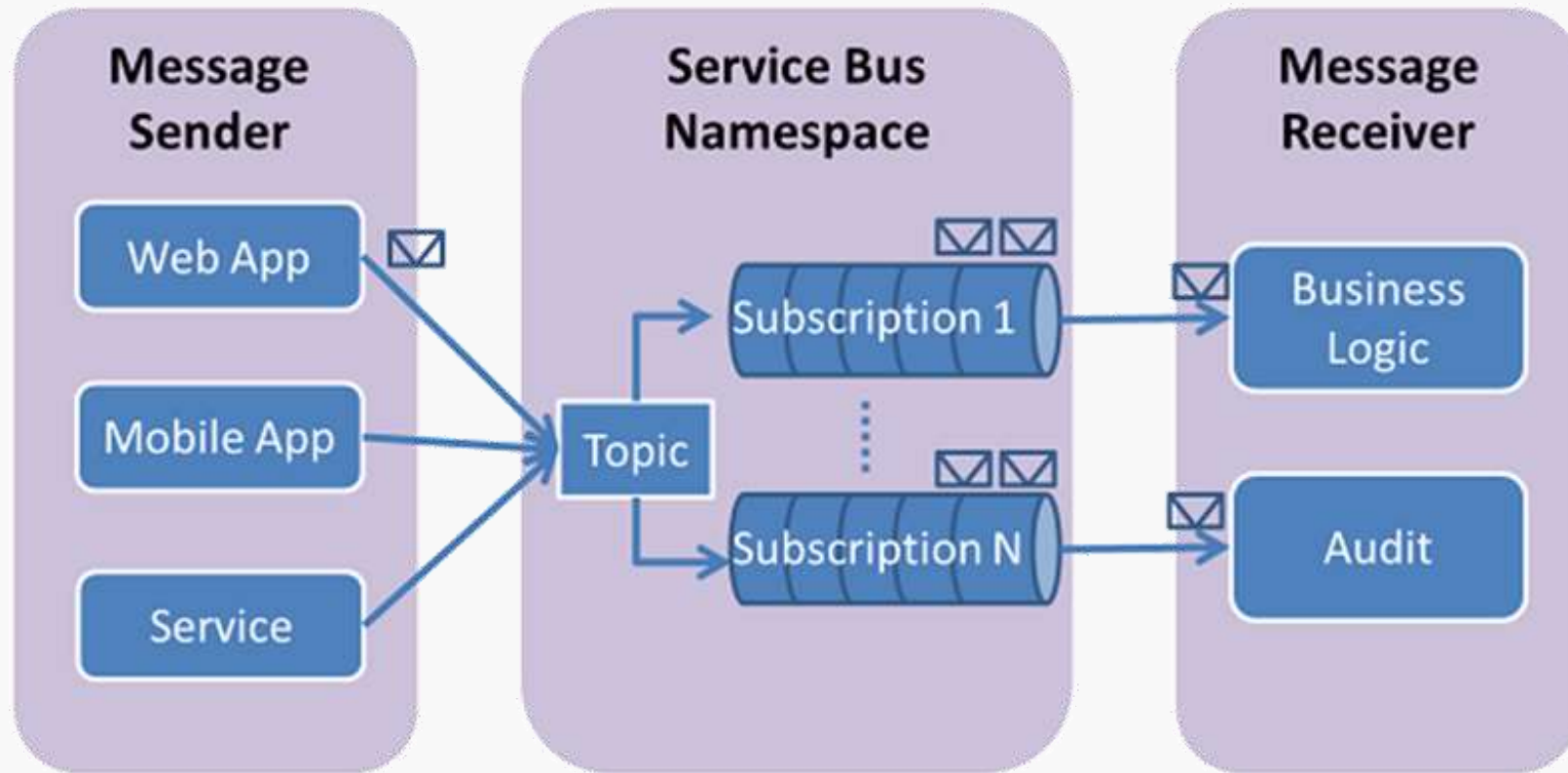
- Grandes posibilidades
  - Mensajería
  - Desacoplamiento de aplicaciones
  - Flujos de trabajo

# ¿Qué nos aporta?



- Asincronía
- Procesamiento por lotes
- Transacciones
- Colas de mensajes fallidos
- Filtrado, y detección de duplicados
- Al menos una entrega
- Entrega en orden opcional

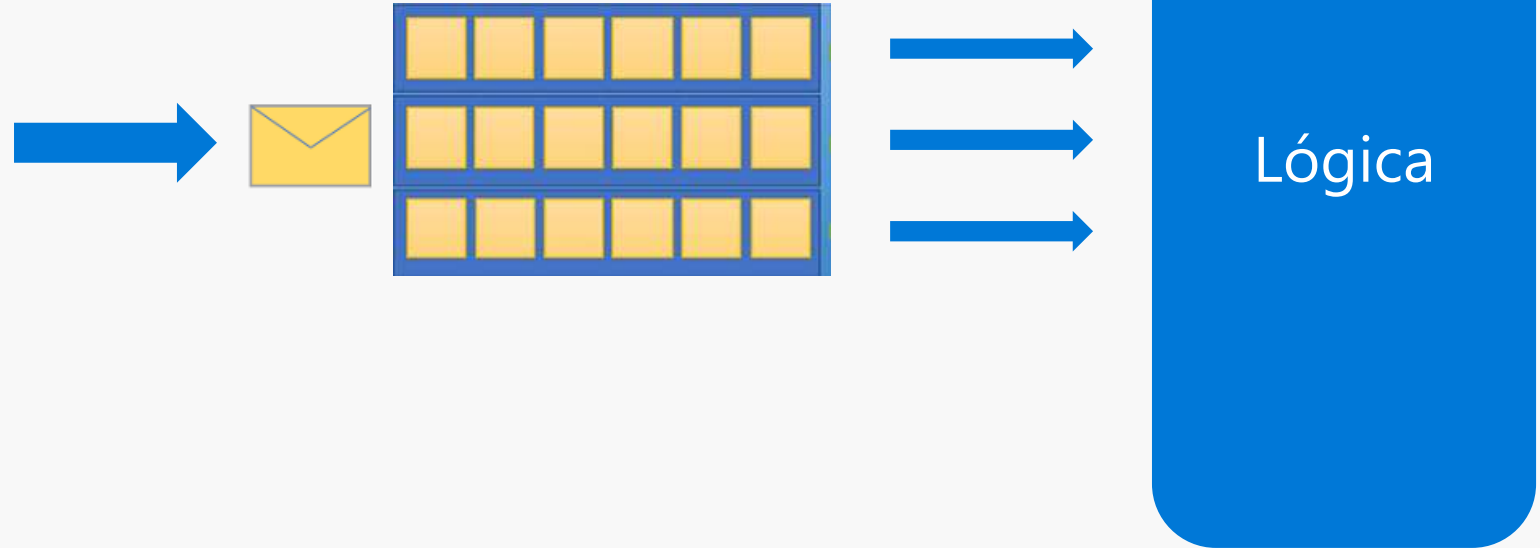
# Escenarios



# Evolución ARQ

```
bool result = false;
switch (taskExecuteDto.Type)
{
    case TaskTypeEnum.AddService:
        result = AddService(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeExternalState:
        result = ChangeExternalState(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.Reopening:
        break;
    case TaskTypeEnum.ClosingDate:
        result = ClosingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ReopenDates:
        result = ReopenDates(t);
        break;
    case TaskTypeEnum.AssingDate:
        result = AssingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.AccountClosingDate:
        result = AccountClosingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeQueue:
        result = ChangeQueue(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.Tecnic:
        break;
    case TaskTypeEnum.ActuationDate:
        result = ActuationDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeState:
        result = ChangeState(t, taskDto);
        break;
}

return result;
```





# Event Grid

# Event Grid



- Simplificación del consumo de eventos (PUB - SUB)
  - Reacción a eventos (casi tiempo real)
  - Fácil implementación de ARQ basadas en eventos



- Aplicaciones confiables en cloud
  - Escalable y alta disponibilidad
  - Grandes posibilidades con *serverless*
  - Automatización

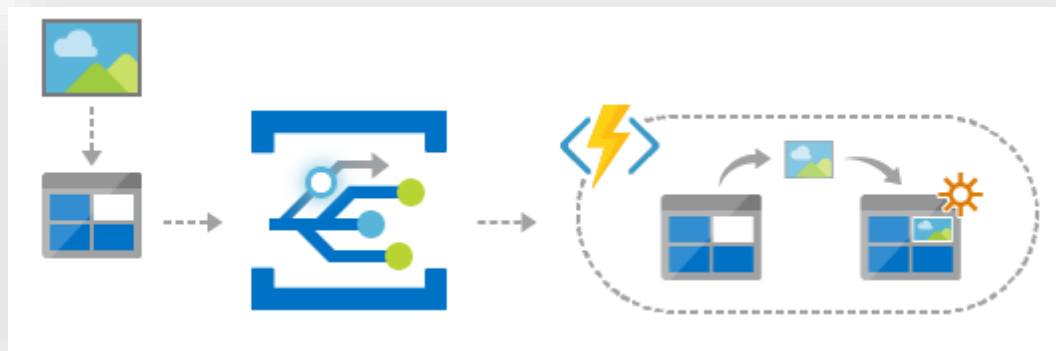
# ¿Qué nos aporta?



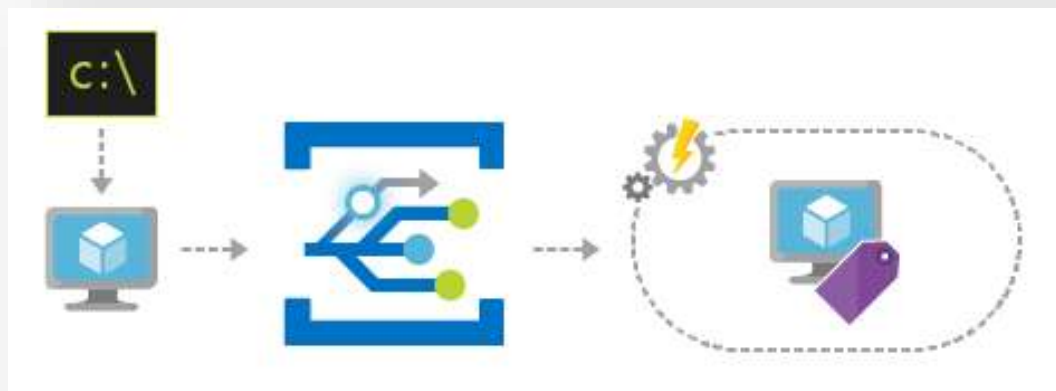
- Siempre disponible
- CASI tiempo real
- Escalable
- Plataforma agnóstica (WebHook)
- Lenguaje agnóstico (Protocolo HTTP)

# Escenarios

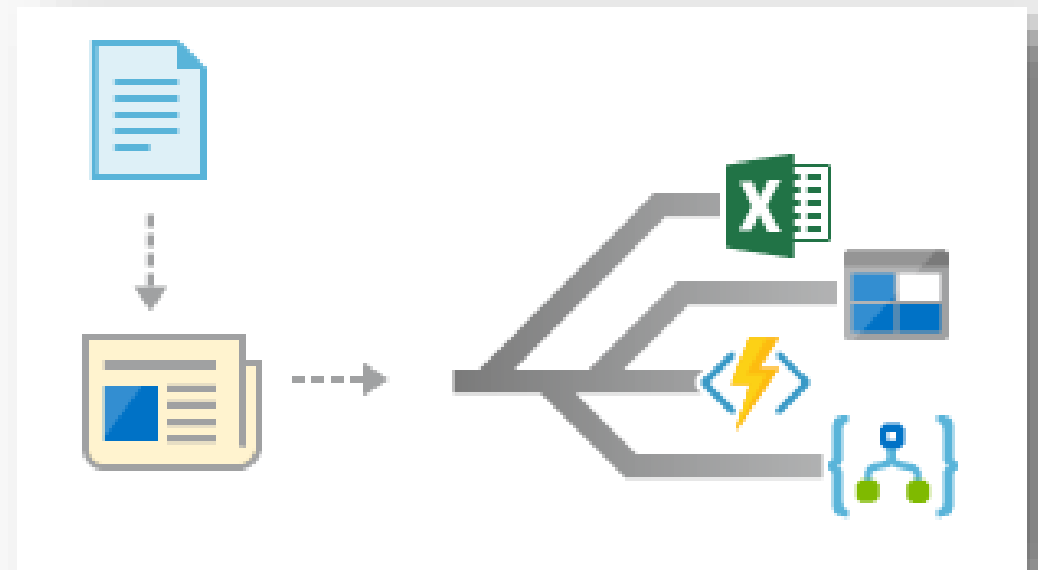
## Arquitectura serverless



## Automatización de procesos



## Integración



```

bool result = false;
switch (taskExecuteDto.Type)
{
    case TaskTypeEnum.AddService:
        result = AddService(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeExternalState:
        result = ChangeExternalState(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.Reopening:
        break;
    case TaskTypeEnum.ClosingDate:
        result = ClosingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ReopenDates:
        result = ReopenDates(t);
        break;
    case TaskTypeEnum.AssingDate:
        result = AssingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.AccountClosingDate:
        result = AccountClosingDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeQueue:
        result = ChangeQueue(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.Tecnic:
        break;
    case TaskTypeEnum.ActuationDate:
        result = ActuationDate(t, taskDto);
        break;
    case TaskTypeEnum.ChangeState:
        result = ChangeState(t, taskDto);
        break;
}

return result;

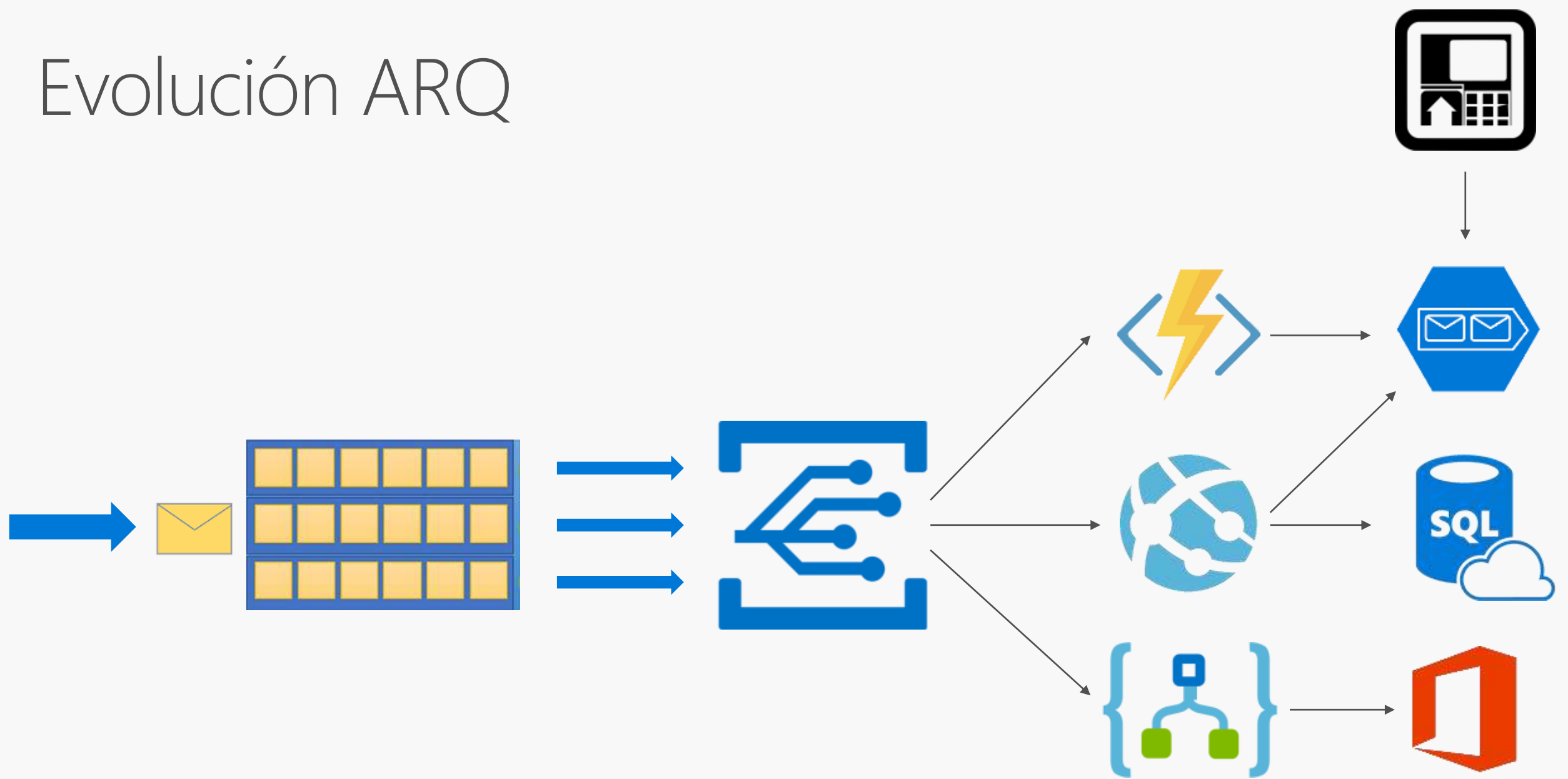
```

# Evolución ARQ



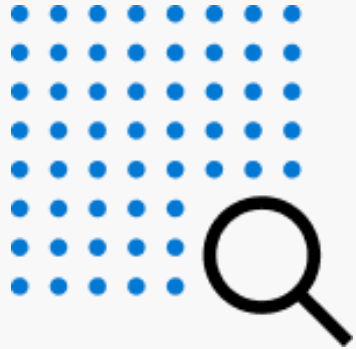


# Evolución ARQ



# Event Hub

# Event Hub



- Canalizador de datos
  - Streaming
  - Ingesta masiva de datos
  - Procesamiento de millones de datos por segundo



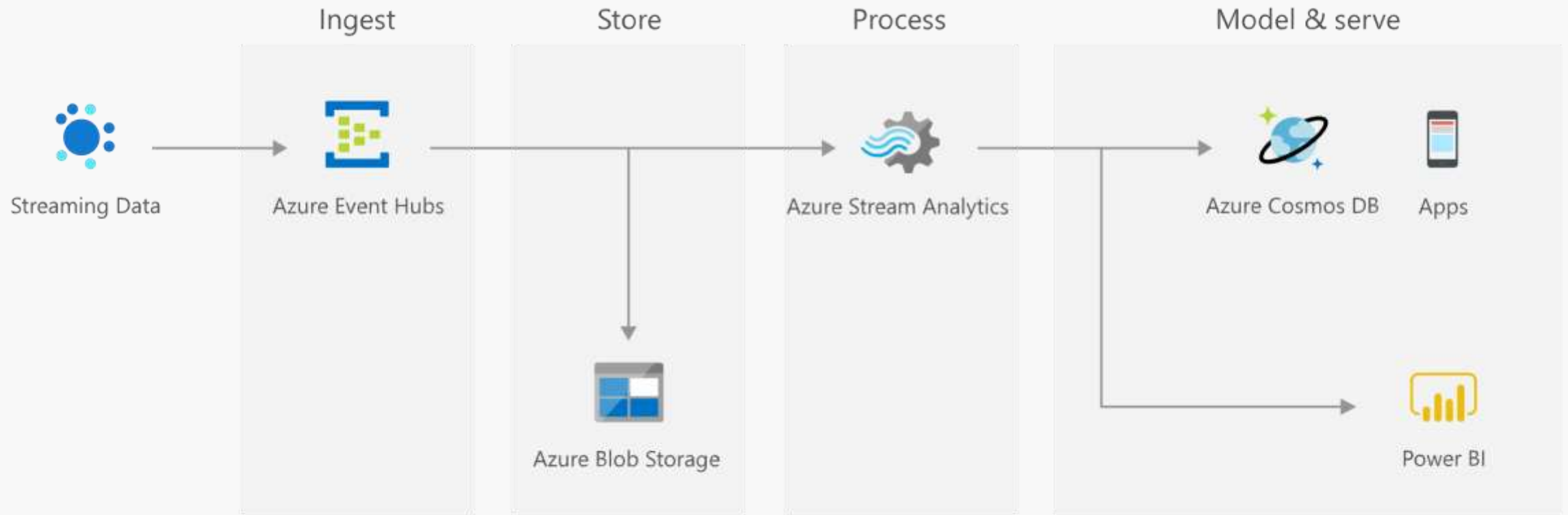
- Confianza y posibilidades
  - Detección de anomalías (fraude/valores atípicos)
  - Paneles en vivo
  - Procesamiento de transacciones
  - Telemetrías

# ¿Qué nos aporta?

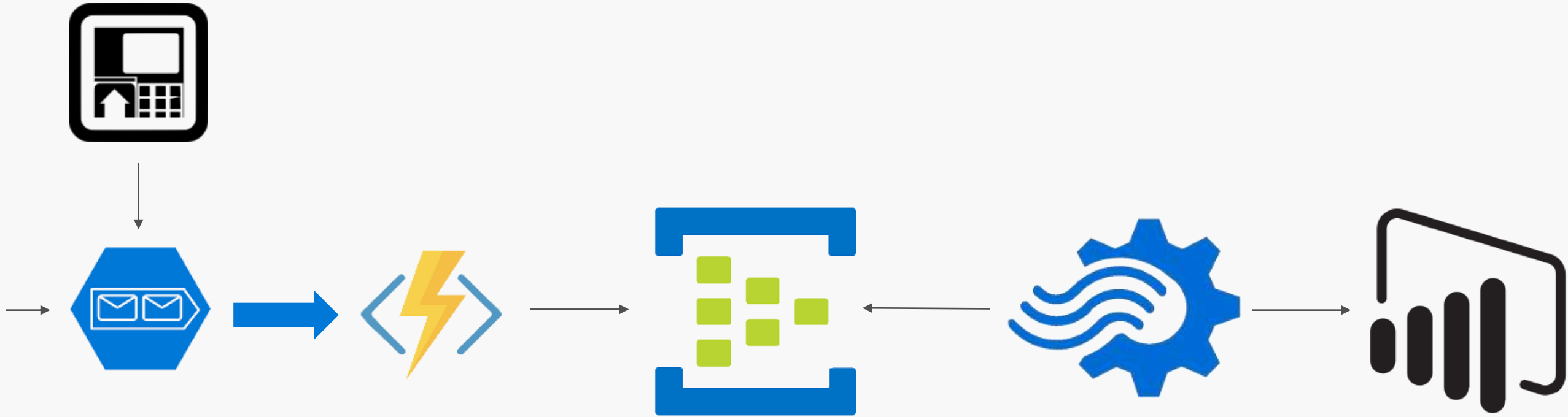


- Baja latencia
- Capacidad de recibir y procesar millones de eventos por segundo
- Al menos una entrega
- Solución streaming sin servidor

# Escenarios



# Evolución ARQ



# Conclusiones



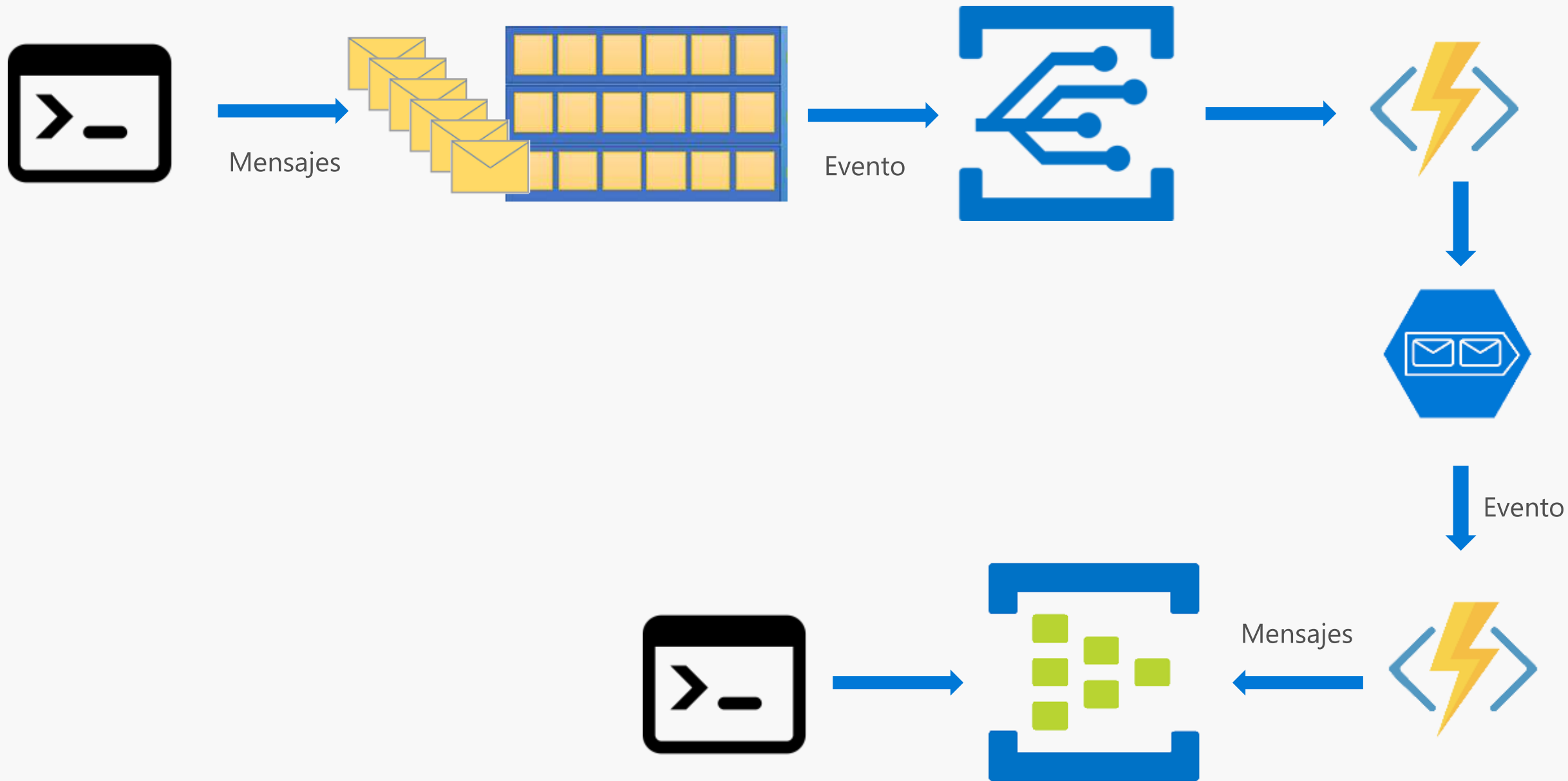
# Resumen

Servicio	Proposito	Tipo	Uso
Event Grid	Prog. reactiva	Evento - distribución	Reacción a cambios
Event Hub	Big data	Evento - streaming	Telemetría y streaming
Service Bus	Mensajería empresarial	Mensaje	Procesamiento y transacciones

# Cuando usar cada uno

Servicio	Proposito
Event Grid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollo 100% desacoplado.</li><li>• Reaccionar a algo que ha ocurrido.</li></ul>
Event Hub	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando necesitemos alta capacidad de procesamiento</li><li>• Streaming de datos</li></ul>
Service Bus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Transaccionabilidad</li><li>• Alta fiabilidad (no se puede perder ni una transacción)</li></ul>

Demo Time!



# Q&A

Nacho Fanjul- @nfanjul

Carmen Checa- @cmcheca



# 2019

---

Global **Azure**  
**BOOTCAMP**