



GUILLERMO ANTONIO BALTODANO VADO

ESTUDIANTE | INGENIERÍA EN SISTEMA DE INFORMACIÓN

OBJETIVO

"Superarme en todos los aspectos de mi vida, brindando lo mejor de mí cada día, tanto en el aspecto laboral como en el aspecto personal."

APTITUDES

Idiomas

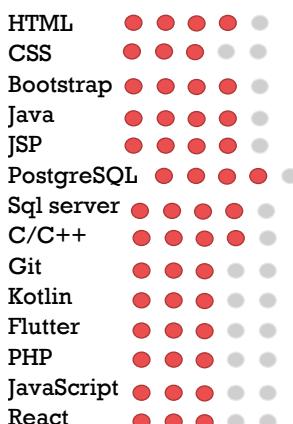
Habilidades comunicativas

Autodidacta

Trabajo en equipo

Proactivo

TECNOLOGIAS



INFORMACIÓN

Dirección: Donde fue el cine salinas 2 cuadras abajo, 3 cuadras al lago.

Cedula: 001-270301—0026]

FORMACIÓN

- Primaria • 2006-2012 • Colegio Agustiniano
- Secundaria • 2012-2017 • Colegio Agustiniano
- Curso de inglés comunicativo • 2015-2017 •Cornerstone
- Curso de operador Microcomputadoras • 2013 • Escuela Politécnica de comercio
- Superior • 2018 hasta la fecha • Universidad Centroamericana UCA

PROYECTO

1. **Timecraft (Oct 2020 – Dic 2020):** Es una aplicación móvil para la gestión del tiempo (Tareas, Recordatorios y Notas).
Github: <https://github.com/AlvaroDet/Timecraft>
Analista - Programador
 - Análisis de requerimientos y diseño de la aplicación.
 - Desarrollo de la aplicación utilizando Java y SQLite.
2. **Portal Web Arboreto Carmelo Palma (May 2020 – Dic 2021):** Es una aplicación web para la divulgación de la información de los árboles que posee el Arboreto y visualizar la ubicación de estos, también ofrecer servicios y productos a manera informativa.
Github: <https://github.com/GABV2020/portalwebacp/tree/Branch-GABV>
Analista – Administrador de base de datos - Programador
 - Análisis y diseño de la base de datos utilizando PostgreSQL.
 - Análisis y toma de requerimientos funcionales y no funcionales.
 - Desarrollo Front End en la vista usuario visitante y administrador con Bootstrap 4 (En la vista administrador a partir de la plantilla SB admins 2), también la utilización de leaflet (Librería de JavaScript) para la creación del mapa interactivo.
 - Desarrollo del Back End utilizando Java Server Page.



VADOGUILLERMO@GMAIL.COM



@VADOGUILLERMO



85642761



GUILLERMO VADO