

GRÖNDOM – Android Chat App

Yvo Keller | Patrick Wissiak | Serge Roth | Gabriel Meier
Applikationsentwickler

30.10.2017

1 Abstract

Diese Dokumentation beschreibt den Aufbau, die Planung, den Funktionsumfang und das Vorgehen bei der Projektumsetzung der Android App GRÖNDOM.

Inhaltsverzeichnis

1	Abstract	1
2	Planung	3
2.1	<i>Team</i>	3
2.2	<i>Ziel</i>	3
2.3	<i>Umsetzung</i>	3
2.4	<i>Unsicherheiten</i>	3
3	Realisierung	4
3.1	<i>Übersicht</i>	4
3.2	<i>User Stories</i>	4
3.3	<i>Product Backlog</i>	4
3.4	<i>Sprint 1</i>	6
3.4.1	Sprint Backlog	6
3.4.2	Daily Scrum	6
3.4.3	Review	8
3.4.4	Retrospective	9
3.4.5	Release	10
3.5	<i>Sprint 2</i>	11
3.5.1	Sprint Backlog	11
3.5.2	Daily Scrum	11
3.5.3	Review	12
3.5.4	Retrospective	12
3.5.5	Release	13
3.6	<i>Sprint 3</i>	14
3.6.1	Sprint Backlog	14
3.6.2	Daily Scrum	14
3.6.3	Review	15
3.6.4	Retrospektive	17
3.6.5	Release	17
4	Produkt	18
e		

2 Planung

2.1 Team

Name	Rolle
Serge Roth	Hauptverantwortlicher Programmierung Backend
Patrick Wissiak	Hauptverantwortlicher Programmierung Frontend
Gabriel Meier	Hilfe Programmierung Backend, Continuous Integration, Code Konvention
Yvo Keller	Hilfe Programmierung Frontend, Dokumentation, GitHub Verwaltung

2.2 Ziel

Eine Android App soll es Benutzern erlauben, mit anderen Personen zu chatten. Der ganze Chat ist anonym, das heisst es werden keinerlei Informationen über die andere Person preisgegeben. Der Chat wird nirgendwo gespeichert und existiert nur so lange wie die Chat Session offen ist. Man wird willkürlich mit einem anderen User verbunden, er gerade online ist.

2.3 Umsetzung

Das Projekt wird mit der Projektmanagement-Methode „Scrum“ realisiert. Wir verwenden die vergebenen Artefakte und führen die vorgesehenen Meetings durch.

Die Anwendung wird im Rahmen einer Android Applikation mit Hilfe von Java und Gradle realisiert, für die Zusammenarbeit wird GitHub (GIT) als Versionsverwaltung benutzt.

Der Product Owner wechselt nach folgendem Plan jede Woche:

28.08.17	Gabriel Meier
04.09.17	Yvo Keller
11.09.17	<i>Knabenschiessen</i>
18.09.17	Serge Roth
25.09.17	Patrick Wissiak
02.10.17	Gabriel Meier
09.10.17	<i>Herbstferien</i>
16.10.17	<i>Herbstferien</i>
23.10.17	Yvo Keller
30.10.17	Serge Roth
06.11.17	Patrick Wissiak

2.4 Unsicherheiten



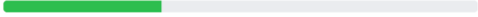
- Technische Umsetzungsprobleme bezüglich Android Studio und GitHub
- Zu wenig Zeit für die Umsetzung aller Punkte, wenn Verzögerungen durch unvorhersehbare Probleme entstehen.

3 Realisierung

Den **Realisierungsprozess** nach Scrum sowie die **Überwachung des Fortschrittes** dokumentieren wir auf GitHub.

Alles kann unter folgendem Link eingesehen werden: <https://github.com/GAEBE2/GR-NDOM>

3.1 Übersicht

3 Open ✓ 0 Closed Sort ▾	
Sprint 1 ⚠ Past due by about 1 month ⌚ Last updated 7 days ago Basic auth Being able to connect to the server and send messages	 100% complete 0 open 2 closed Edit Close Delete
Sprint 2 ⚠ Past due by 6 days ⌚ Last updated 7 days ago Make the server connect 2 peoples together. Make it random Make the UI deal with another person	 100% complete 0 open 3 closed Edit Close Delete
Sprint 3 📅 Due by November 6, 2017 ⌚ Last updated 7 days ago Add keyword matching system	 33% complete 2 open 1 closed Edit Close Delete





















3.2 User Stories

Zur Erstellung unseres Product Backlogs haben wir die folgenden User Stories entwickelt:

- Als User möchte ich nach dem Start der App mich automatisch mit einem Chatpartner verbinden
- Als User kann ich Text oder Dateien einer anderen Person senden
- Als User kann ich den Chat via Button wechseln
- Als User möchte ich informiert werden, wenn der Chatpartner den Chat verlässt
- Als User möchte ich ein Keyword auswählen können und dann mit diesem zu einem passenden User verbunden werden

3.3 Product Backlog

Aufgrund der User Stories haben wir den folgenden Product Backlog entwickelt. Während der Umsetzung haben wir diese jeweils einem Sprint zugeordnet.

<input type="checkbox"/>		3 Open		7 Closed	Author ▾	Labels ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>		add start button	new function	#10 by GAEBE2 was closed 7 days ago		Sprint 2				
<input type="checkbox"/>		App öffnen	new function	#9 by kelleryvo was closed on 25 Sep		Sprint 1				
<input type="checkbox"/>		Mit Server verbinden	new function	#8 by kelleryvo was closed on 25 Sep		Sprint 1				
<input type="checkbox"/>		Keywords für Match	new function	#7 opened on 28 Aug by kelleryvo		Sprint 3				
<input type="checkbox"/>		Bilder schicken	new function	#6 by kelleryvo was closed 7 days ago		Sprint 3				
<input type="checkbox"/>		Chatpartner wechseln	new function	#5 opened on 28 Aug by kelleryvo		Sprint 3				
<input type="checkbox"/>		Information bei verlassen des Chats	new function	#4 opened on 28 Aug by kelleryvo						
<input type="checkbox"/>		Text und Emojis senden	new function	#3 by kelleryvo was closed 7 days ago		Sprint 2				
<input type="checkbox"/>		Automatisch verbinden	new function	#2 by kelleryvo was closed 7 days ago		Sprint 2				
<input type="checkbox"/>		testissue	invalid	#1 by coffeeDrake was closed on 28 Aug						

3.4 Sprint 1

Im Sprint 1 setzen wir die Grundfunktionen der App um.

3.4.1 Sprint Backlog

Wir haben die Issues aus dem Product Backlog herausgepickt, die für den ersten Teil der Umsetzung relevant sind.

<input type="checkbox"/>	0 Open	✓ 2 Closed	Author ▾	Labels ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>	🔗	App öffnen new function	#9 by kelleryvo was closed on 25 Sep 📅 Sprint 1					
<input type="checkbox"/>	🔗	Mit Server verbinden new function	#8 by kelleryvo was closed on 25 Sep 📅 Sprint 1					

3.4.2 Daily Scrum

Daily Scrum 04.09.2017

Serge:

- Backend Programmiert und eingerichtet
- Zugriff App auf Client ermöglicht mit Functions Klasse

Patrick:

- Projekt aufgesetzt und auf GitHub gepusht
- Erste Activities der App erstellt und designt

Yvo

- Items im Product Backlog erfasst
- Android Studio Projekt lokal aufgesetzt

Gabriel:

- Layout Dokument geschrieben
- Android Studio Projekt lokal aufgesetzt

Weiteres

Product Owner: Yvo Keller

Daily Scrum 11.09.2017

Knabenschiessen

Daily Scrum 18.09.2017

Serge:

- Backend Programmiert und eingerichtet
- Zugriff App auf Client ermöglicht mit Functions Klasse

Patrick:

- Projekt aufgesetzt und auf GitHub gepusht
- Erste Activities der App erstellt und designt

Yvo

- Items im Product Backlog erfasst
- Android Studio Projekt lokal aufgesetzt

Gabriel:

- Layout Dokument geschrieben
- Android Studio Projekt lokal aufgesetzt

Weiteres

Product Owner: Serge Roth

Daily Scrum 25.09.2017

Gabriel:

- Heute: mit Senden von Emojis auseinandersetzen
- Dokumentation geschrieben
- Design erstellt

Serge

- Heute: Backend und GUI zusammenfügen
- Weitere Methoden auf dem Backend zur Verfügung gestellt
- Public und private keys auf dem Backend

Yvo

- Heute: ChatBubbles weiterarbeiten
- Projekt läuft jetzt
- Design erstellt

Patrick

- Heute: App mit Backend verbinden
- Design vom App realisiert

Weiteres

Product Owner: Patrick Wissiak

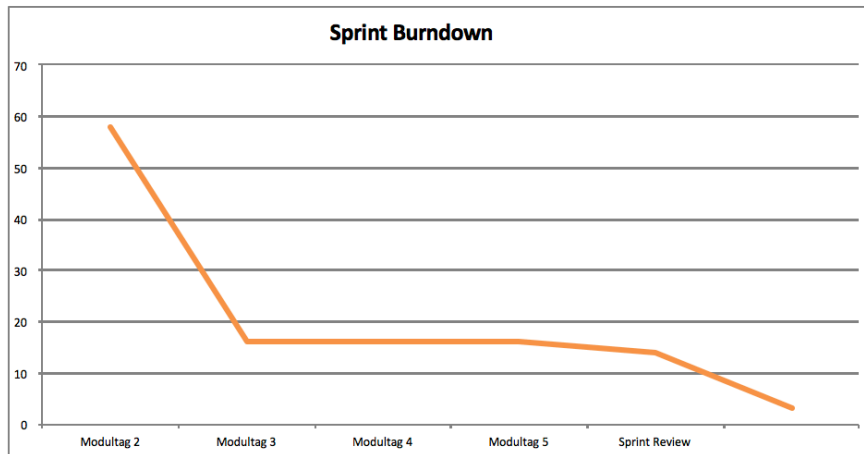
3.4.3 Review

Im Burndown Chart haben wir unseren Fortschritt während dem ersten Sprint festgehalten.

Sprint 1 Backlog

Backlog Posten	Story Points	Status	Schätzung	Modultag 2	Modultag 3	Modultag 4	Modultag 5	Sprint Review
App Öffnen	4							1
Chat-Bubbles erstellen			8				2	0
GitHub Projekt aufsetzen			10	12	8	4		0
Design-Konzept erarbeiten			4		4	4		0
Layout realisieren			12			4	4	0
Mit Server verbinden	4							0
Backend Programmieren			20	4	4	4	4	2
App - Server Verbindung			4				4	0
Insg.			58	16	16	16	14	3

Burndown Chart Sprint 1



3.4.4 Retrospective

3.4.5 Release

Pre-release

v1.0-alpha

8cef339

Sprint 1 Release

Edit

 kelleryvo released this 7 days ago · 15 commits to develop since this release

Version Information

First version of our App "GRNDM", based on Milestone "Sprint 1".

Functions:

- Open the app
- First Server functions implemented

Installation


Installation instructions will follow with the next release.

Closed the following Issues:

[#9](#)

[#8](#)

Downloads

 [Source code \(zip\)](#)

 [Source code \(tar.gz\)](#)

3.5 Sprint 2

Im Sprint 2 implementieren wir die Grundlegende Chatfunktion.

3.5.1 Sprint Backlog

Wir haben die Issues aus dem Product Backlog herausgepickt, die für die grundlegende Umsetzung der Chatfunktion relevant sind.

<input type="checkbox"/>	0 Open <input checked="" type="checkbox"/> 3 Closed	Author ▾	Labels ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>	add start button new function #10 by GAEBE2 was closed 7 days ago Sprint 2						
<input type="checkbox"/>	Text und Emojis senden new function #3 by kelleryvo was closed 7 days ago Sprint 2						
<input type="checkbox"/>	Automatisch verbinden new function #2 by kelleryvo was closed 7 days ago Sprint 2						

3.5.2 Daily Scrum

Daily Scrum 02.10.2017

Yvo

- Abwesend (Urlaubsgesuch)

Serge

- Applikation in Android-Java umsetzen (Sockets anpassen)

Patrick

- Client/Server-Verbindung aufgestellt

Gabriel

- Git-Probleme behoben
- Smileys eingebaut

Weiteres

Product Owner: Gabriel Meier

Daily Scrum 09.10.2017

Herbstferien

Daily Scrum 16.10.2017

Herbstferien

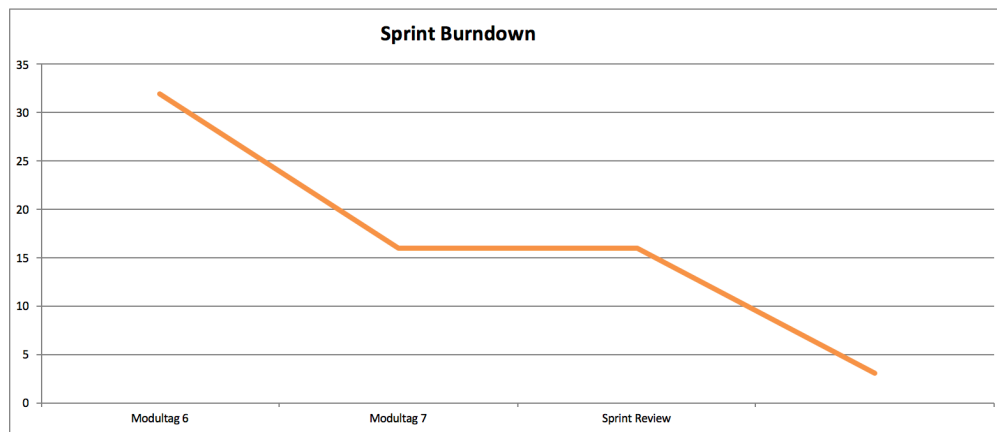
3.5.3 Review

Im Burndown Chart haben wir unseren Fortschritt während dem zweiten Sprint festgehalten.

Sprint 2 Backlog

Backlog Posten	Story Points	Status	Schätzung	Modultag 6	Modultag 7	Sprint Review
Text und Emojis senden	4					1
Unicode Emojis Server & Clientseitig erlauben			2	2	1	0
Chat UI mit Bubbles realisieren			6	2	2	0
Nachricht an Server übermitteln			2	2	1	0
Eingegangene Nachrichten vom Server empfangen und ausgeben			6	4		0
Mit Server verbinden	4					0
Serverseitig umsetzen			8	4	4	2
Appseitig umsetzen			8	2	8	0
Insg.			32	16	16	3

Burndown Chart Sprint 2



3.5.4 Retrospective

..

3.5.5 Release

Pre-release

v2.0-alpha

8cef339

Sprint 2 Release

Edit

 kelleryvo released this 7 days ago · 15 commits to develop since this release

Version Information

Second version of our App "GRNDM", based on Milestone "Sprint 2".

New Functions:

- Connecting to server works
- Sending messages works
- Sending emojis works

Installation

Installation instructions will follow with the final release.

Closed the following Issues:

[#2](#)

[#3](#)

[#10](#)

Downloads

 [Source code](#) (zip)

 [Source code](#) (tar.gz)

3.6 Sprint 3

Im Sprint 1 setzen wir die Grundfunktionen der App um.

3.6.1 Sprint Backlog

Wir haben die verbleibenden Issues aus dem Product Backlog herausgepickt.

3.6.2 Daily Scrum

Daily Scrum 23.10.2017

Aktueller Stand

- Die App funktioniert, es können Nachrichten inkl. Emojis versendet und empfangen werden.
- Serge hatte bei sich Probleme mit einem App Crash ohne Fehlermeldung, tritt bei Patrick jedoch nicht auf.

Serge

- Find new Chatpartner Funktion serverseitig implementieren

Patrick

- Find new Chatpartner Funktion im App implementieren

Yvo

- Dokumentation schreiben, über Bewertung informieren
- Releases der Applikation auf GitHub erstellen

Gabriel

- Codekonvention prüfen und wenn nötig anpassen (wir verwenden Camel Case)
- Continuous Integration auf GitHub implementieren

Weiteres

Product Owner: Yvo Keller

Daily Scrum 30.10.2017

Aktueller Stand

- Die Funktion zum Benachrichtigen des Users wenn sein Chatpartner den Chat verlässt muss noch implementiert werden
- Dokumentation: Burndown Charts für die ersten beiden Sprints sind erstellt, Dokumentation angefangen

Serge

- Gemacht: Code kommentieren / backend Chat verlassen und in neuen gehen implementiert
- Heute: Code überarbeiten nach Google code style

Patrick

- Gemacht: Fehlerbehebung Chat
- Heute: Benachrichtigung beim verlassen des Chats in App implementieren

Yvo

- Gemacht: GitHub Releases Erstellt, Dokumentation angefangen
- Heute: Dokumentation schreiben und Burndown Charts integrieren, Präsentation erstellen

Gabriel

- Gemacht: Continuous Integration mit Travis, noch beschäftigt damit, Lizenzprobleme
- Heute: Continuous Integration abschliessen

Weiteres

Product Owner: Yvo Keller

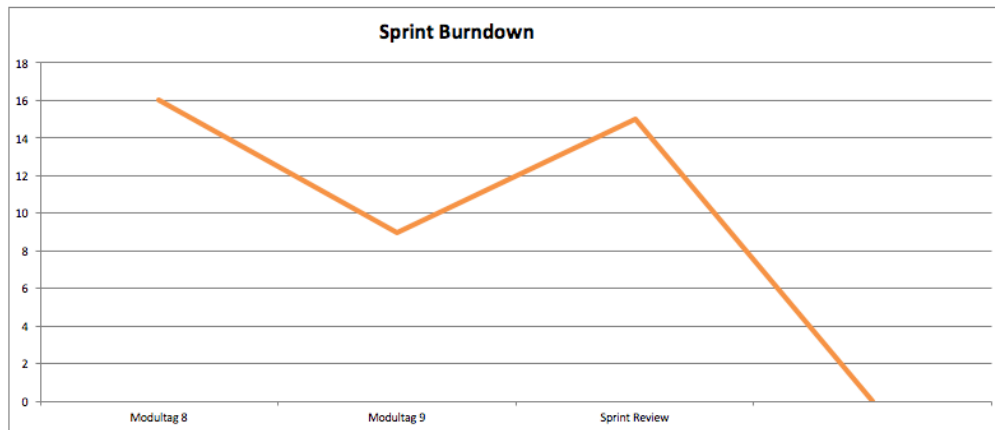
3.6.3 Review

Burndown

Sprint 3 Backlog

Backlog Posten	Story Points	Status	Schätzung	Modultag 8	Modultag 9	Sprint Review
Information beim verlassen des Chats	4					
Serverseitig umsetzen			2	2	1	0
Clientseitig umsetzen			4	1	2	0
UI seitig umsetzen			2	0	4	0
Chatpartner wechseln	4					
Serverseitig umsetzen			4	4	0	0
Appseitig umsetzen			4	2	8	0
Insg.			16	9	15	0

Burndown Chart Sprint 3



Aufgetretene Probleme

Bei der Umsetzung der Continuous Integration sind Probleme aufgetreten. Für die Continuous Integration war geplant, dass wir Travis CI benutzen. Die Installation von Travis war sehr einfach, da GitHub dies als Plugin anbietet und deshalb auch von selber installiert. Jedoch war das Konfigurieren von Travis sehr mühsam und zeitaufwendig, da wir beispielsweise Probleme mit Gradle, den Lizenzen und dem Android Emulator hatten, welcher auf GitHub nicht laufen konnte. Wir scheiterten nicht zuletzt daran, weil es keine fast keine brauchbaren Anleitungen für Android Studio gibt.

Serge hat ein Problem mit Android Studio, welches nach einem Update nicht mehr richtig funktioniert.

Die Issues „Keywords für Match“ sowie „Bilder schicken“ können wir zeitlich nicht mehr umsetzen, da dazu viele Änderungen sowie Ergänzungen an der Applikation und dem Chat-Layout nötig wären.

Fortschritt

<input type="checkbox"/>	🔔 2 Open ✓ 1 Closed	Author ▾	Labels ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>	🔔 Keywords für Match new function	#7 opened on 28 Aug by kelleryvo 🏷 Sprint 3					
<input type="checkbox"/>	🔴 Bilder schicken new function	#6 by kelleryvo was closed 7 days ago 🏷 Sprint 3					
<input type="checkbox"/>	🔔 Chatpartner wechseln new function	#5 opened on 28 Aug by kelleryvo 🏷 Sprint 3					

3.6.4 Retrospektive

Mehr Kommunikation im Entwicklungsteam würde die Realisierung erleichtern. Dies könnte durch einen Gruppenchat auf WhatsApp erreicht werden.

3.6.5 Release

Latest release

🔗 v1.0

🔗 9b755cb

Final Release (Sprint 3)

kelleryvo released this 9 minutes ago

Version Information

Final Release of our App "GRNDM", based on Milestone "Sprint 3".

New Functions:

- Connecting to server works
- Sending messages works
- Sending emojis works

Installation

coming soon.

Features and changes

- Closed the following Issues:
 - [#4](#)
 - [#5](#)
- Fixed bugs & improved stability

Downloads

[Source code \(zip\)](#)

[Source code \(tar.gz\)](#)

4 Produkt

Screenshots

Die folgenden Screenshots zeigen unsere App GRÖNDOM in Aktion.

