Mobile Applikation: Random Chat

# Beschreibung

Random user wird mit anderem random user verbunden und kann sich mit diesem unterhalten. Spezielle an diesem Chat ist, dass keinerlei Nutzerdaten eingegeben müssen / können und keine Zeitstempel vorhanden sind. Der Chatpartner kann jederzeit gewechselt werden. Die Anwendung wird im Rahmen einer Android Applikation mit Hilfe von Java und Gradle realisiert, für die Zusammenarbeit wird Git als Versions Kontroller verwendet und Scrum als Arbeit Methodik verwendet. Die Arbeit am Server und an der Android Applikation wird getrennt.

# Spezifikationen

* Keine Datenbank
* Keine Authentifizierung
* Wenn Chatpartner Session beendet, wird der andere User zu einem neuen Chatpartner weitergeleitet
* Bei Beendung der Applikation wird die Session beendet

# Corporate Design

# Product Owner

|  |  |
| --- | --- |
| 28.08.17 | Gabriel Meier |
| 04.09.17 | Yvo Keller |
| 11.09.17 | Knabenschiessen |
| 18.09.17 | Serge Roth |
| 25.09.17 | Patrick Wissiak |
| 02.10.17 | Gabriel Meier |
| 09.10.17 | Herbstferien |
| 16.10.17 | Herbstferien |
| 23.10.17 | Yvo Keller |
| 30.10.17 | Serge Roth |
| 06.11.17 | Patrick Wissiak |

# Planung 28.08.2017

Serge: Backlog, Android Studio konfigurieren, Authentifizierung verbessern

Yvo: Android Studio installieren / konfigurieren, über Zusätze schlau machen

Gabi: Dokument Vision schreiben, Backlog, Android Studio einarbeiten

Päde: Corporate design, Backlog kontrollieren, Views planen