Mobile Applikation: Random Chat

# Beschreibung

Random user wird mit anderem random user verbunden und kann sich mit diesem unterhalten. Das spezielle an diesem Chat ist, dass keinerlei Nutzerdaten eingegeben müssen / können und keine Zeitstempel vorhanden sind. Der Chatpartner kann jederzeit gewechselt werden. Die Anwendung wird im Rahmen einer Android Applikation mit Hilfe von Java und Gradle realisiert, für die Zusammenarbeit wird Git als Version-Controller und Scrum als Arbeitsmethodik verwendet. Für den Scrum Backlog wird Trello verwendet. Die Arbeit am Server und an der Android Applikation wird getrennt.

# Spezifikationen

* Keine Datenbank
* Keine Authentifizierung
* Wenn Chatpartner Session beendet, wird der andere User zu einem neuen Chatpartner weitergeleitet
* Bei Beendung der Applikation wird die Session beendet

# Corporate Design

# Planung 28.08.2017

Serge: Backlog, Android Studio konfigurieren, Authentifizierung verbessern

Yvo: Android Studio installieren / konfigurieren, über Zusätze schlau machen

Gabi: Dokument Vision schreiben, Backlog, Android Studio einarbeiten

Päde: Corporate design, Backlog kontrollieren, Views planen