**Auftraggeber:** Jeroen Loosli

**Projektleiter:** Nico Lutz (Auftragnehmer)

**Projektart:** Android Applikation

# Kurzbeschreibung

Es wird ein soziales Netzwerk aufgebaut, bei dem Witze geteilt werden können.

# Ausgangssituation

Der heutige Alltag besteht aus reinen ernst zu nehmenden Faktoren und ziemlich wenig Humor und Spass. Personen sind an Ihre Arbeitspläne gestrickt und werden zu einheitlichen Gliedern der Wirtschaft. Es fehlt an Unterhaltung, das Lachen fällt vielen Menschen schwer.

# Lösung

Entertainnet ist die perfekte Lösung für die oben genannte Problemstellung. Sie bringt die Menschen wieder zum Lachen, da die Leute amüsante Witze und Geschichten aus ihrem Leben miteinander teilen können.

Die Applikation ist geeignet für Personen jeder Altersklasse, die Sinn für Humor haben.

# Projektziele

* Android Applikation als soziales Netzwerk
* Benutzerverwaltung
* Datenübertragung in Echtzeit
* Teilen von Kurztexten via Netzwerk

# Arbeitsweise

Zum Projektaufbau, der Planung und Realisierung verwenden wir Scrum.

# Meilensteine

* Sprint 1: 02.10.17
  + Applikation aufsetzen
  + Datenbank (Firebase) erstellen
  + Layout definieren
* Sprint 2: 23.10.17
  + Benutzerverwaltung
  + Frontend zu Firebase Verbindung
* Sprint 3: 30.10.17
  + Witze anzeigen
  + Fehler beheben
* Abgabe: 06.11.17
  + Präsentation Endprodukt

# Projektstruktur

|  |  |
| --- | --- |
| Aufgaben | Details |
| Entwicklungsumgebung | AndroidStudio installieren  Firebase Projekt erstellen  Trello aufsetzen  GitHub Versionierung errichten |
| Grundlagen | Grundapplikation errichten  Hauptaktivitäten umsetzen (Benutzer, Witze hochladen etc.)  Benutzerverwaltung  Layout bestimmen |
| Vertiefung | Witze anzeigen  Sessions, Abmelden |

# Team

|  |  |
| --- | --- |
| Patrick Wissiak | Backend Developer |
| Marc Vollenweider | Database |
| Gabriel Meier | Backend Developer |
| Vithun Vamathevan | Frontend Developer |
| Alexandre Maurer | Frontend Developer |

# Ressourcen

* Github
* Firebase
* Trello
* AndroidStudio
* GANTT

# Budget

Projektmanager: CHF 15/h

Teamarbeiter: CHF 12/h

Rechnung:

24 \* 0.75h = 18h 🡪 Anzahl Stunden

1 \* Projektmanager

5 \* Teamarbeiter

18h \* CHF 15 = CHF 270.-

18h \* CHF 12 \* 5 = CHF 1080.-

CHF 270.- + CHF 1080.-

= CHF 1350.- exkl. MwSt.

CHF 1350.- \* 1.08

**= CHF 1458.-** inkl. MwSt.

# Voraussetzung Applikation

* Android Smartphone mit Mindestversion Lollipop 5.0
* Applikation ist gratis und frei zugänglich (GNU Lizenz)

# Funktionen

Um sich in der App anzumelden hat man zwei Möglichkeiten. Entweder man Registriert sich mit Emailadresse und Passwort oder wenn man ein Google-Konto hat kann man sich gleich mit diesem einloggen. Erstmal eingeloggt hat man die Möglichkeit Witze zu schreiben, oder die von anderen zu lesen. Ebenfalls kann man Witze auch liken.

# Projektabgabe

|  |  |
| --- | --- |
| Gegenstand | Android Applikation „Entertainnet“ |
| Abgabe | 6. November 2017 |

# Bestätigung

Datum und Ort: 18.09.2017, Zürich

Projektleiter: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Auftraggeber: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_