

[ Team. Predator ]

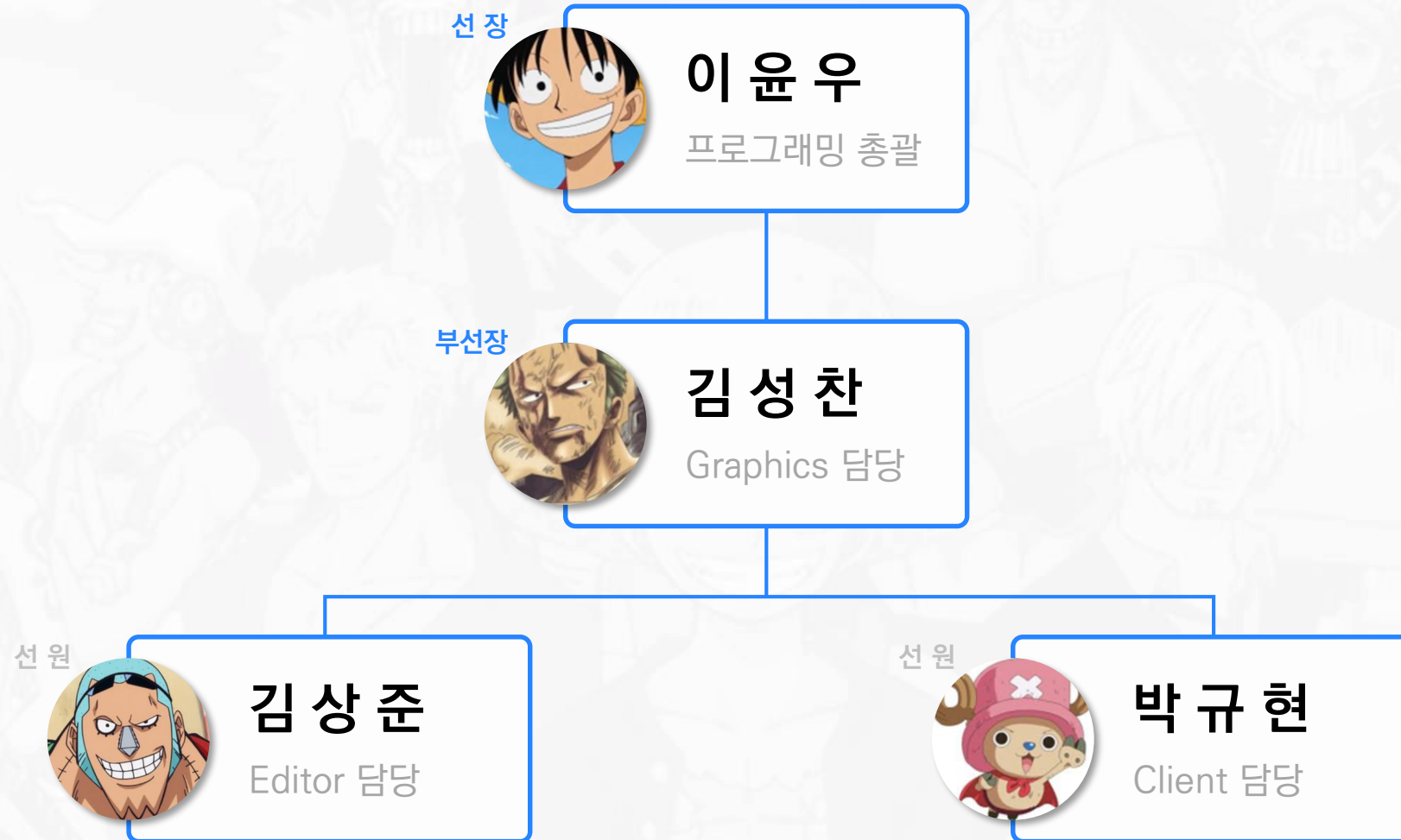
 조직도 및 업무분장

---

2023. 09. 12

Made by. Franky





### 선장 이윤우

프로그래밍 총괄

- Game Engine 개발 총괄 / 전체 개발 관리
- 팀원 코드 검수 및 교육
- 다른 담당자의 업무 외 모든 필요 요소 전담(필요 시 할당)



### 부선장 김성찬

Graphics 담당

- Graphics Engine 인터페이스 설계 및 기능 개발 총괄
- 다른 부서와의 전체 회의 진행 시, 회의 일정 조율 담당
- 매일 빌드 최소 1회 갱신 및 작동 상태 확인



### 김상준

Editor 담당

- Editor 개발 총괄
- 프로젝트 일정 관리 및 문서화 담당
- 이미지, 사운드 등 전체 리소스 관리 및 연결 담당



### 박규현

Client 담당

- Client 개발 총괄
- 프로젝트 관련 툴 및 API 자료 조사
- 회의 진행 시, 회의록 작성

