# **Threads**

## Threads: Conceitos, funcionamentos e impactos.

Os threads são unidades fundamentais na programação concorrente e distribuída, essenciais para explorar de forma mais eficiente o potencial dos sistemas modernos. Esse documento explicará de forma teórica e pratica o conceito de threads.

## O que são Threads?

Threads são caminhos de execução dentro de um grande processo, permitindo que um programa realize múltiplas tarefas simultaneamente. Cada thread possui sua própria pilha de execução e possui o mesmo espaço de memória com outros threads no mesmo processo. Facilitando a comunicação e a coordenação das partes do programa de forma mais eficiente.

Segundo Silberschatz, Galvin e Gangne, "Threads permitem que um processo execute várias tarefas concorrentes. Compartilham entre si códigos e dados, enquanto possuem suas próprias pilhas e contexto de registradores."

#### Funcionamento das Threads.

Threads são gerenciadas pelo sistema operacional e/ou pela máquina virtual, dependendo do ambiente de programação utilizado. O sistema operacional aloca tempo de CPU para cada thread de forma dinâmica, permitindo que múltiplos Threads sejam executadas de forma simultânea em sistemas multinucleares. Essa forma de execução paralela ou distribuída pode significar ganhos de desempenhos para tarefas que podem ser divididas em partes independentes.

Segundo Andrews, "Threads são vistas como a unidade básica de paralelismo em muitos sistemas operacionais e ambientes de programação oferecem um meio para melhorar a eficiência da computação por meio da exploração do paralelismo disponível."

#### Impacto das Threads no tempo de execução.

O uso de threads pode ter um impacto direto no tempo de execução de algoritmos. Algoritmos que são paralelizáveis podem ser divididos em tarefas menores que podem ser executados simultaneamente por múltiplos threads, resultando em um a redução do tempo total de execução. Entretanto, o paralelismo depende sua eficiência na natureza do algoritmo, da quantidade de dados compartilhados entre os threads e da capacidade do sistema de gerenciar a concorrência de forma eficiente.

Segundo Tanenbaum e Bos "O desempenho de algoritmos paralelos pode ser significativamente melhorado com o uso de threads, desde que a implementação seja cuidadosamente coordenada para minimizar o overhead de sincronização e comunicação."

# Relação entre Modelos de Computação Concorrentes e Distribuídos e a Performance.

Modelos de computação concorrente e distribuídos são essenciais para entender a performance dos algoritmos nos sistemas. Em um modelo concorrente, múltiplos threads

podem ser ativas simultaneamente, compartilhando recursos de forma mais dinâmica e sincronizada. Um modelo distribuído, tem a execução de forma mais simultânea entre os threads em diferentes núcleos de processamento, o que geralmente leva ganhos de desempenho mais substanciais para os algoritmos.

Segundo Andrews, "A escolha entre programação concorrente e paralela depende da natureza do problema a ser resolvido e das características do hardware disponível. Ambos os modelos oferecem vantagens distintas em termos de desempenho e eficiência"

Teste com um estado mostrando até 27 Threads.

```
public class Main {

public class Main {

private static final String API_URL = "https://api.open-meteo.com/v1/forecast?latitude=52.52&longitude=13.41&hourly=temperature_2m";

private static final List<capital> CAPITAIS = List.of(

new Capital(nome:"São Paulo", -23.5505, -46.6333)

//new Capital("Racaju ", -10.9167, -37.05),

//new Capital("Belém", -1.4558, -48.5039),

//new Capital("Belém", -1.4558, -48.5039),

//new Capital("Belém", -1.4558, -60.67333),

//new Capital("Belo Horizonte", -19.9167, -43.9333),

//new Capital("Bea vista", 2.81972, -60.67333),

//new Capital("Campo Grande", -20.44278, -54.64639),

//new Capital("Cuiabă", -15.5989, -56.0949),

//new Capital("Cuiabă", -12.5989, -56.0949),

//new Capital("Cuiritba", -25.4297, -49.2711),

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS SEARCH ERROR

PS D:\codigo\recupeaçãoTESTE> & 'C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe' '--enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'D:\codigo\recupeaçãoTESTE\bin Tempo médio (sem threads): 0.5592 segundos

Tempo médio (3 threads): 0.5592 segundos

Tempo médio (3 threads): 0.5592 segundos

Tempo médio (3 threads): 0.5352 segundos

Tempo médio (3 threads): 0.5352 segundos

PS D:\codigo\recupeaçãoTESTE> ■
```

Teste com três estados com até 27 threads.

```
new Capital(nome: "São Paulo", -23.5505, -46.6333),
new Capital(nome: "Aracaju ", -10.9167 , -37.85),

new Capital(nome: "Aracaju ", -10.9167 , -37.85),

new Capital(nome: "Belefier", -1.4558, -48.5939)

//new Capital("Belo Horizonte", -10.9167 , -43.933),

//new Capital("Belo Horizonte", -10.9167 , -43.933),

//new Capital("Belo Horizonte", -10.9167 , -43.933),

//new Capital("Beasila", -15.7939 , -47.821),

//new Capital("Beasila", -15.7939 , -47.821),

//new Capital("Custoba", -15.7939 ,
```

Teste com nove estados até 27 threads.

```
new Capital(nome: "São Paulo", -23.596, -46.6333),
new Capital(nome: "Balos", -14.956, -48.5933),
new Capital(nome: "Balos", -14.956, -48.5933),
new Capital(nome: "Balos", -14.556, -48.5933),
new Capital(nome: "Balos", -14.556, -48.5933),
new Capital(nome: "Balos", -15.5989, -47.882),
new Capital(nome: "Galos", -15.7989, -47.882),
new Capital(nome: "Capital(nome: "Capital(nome:
```

### Teste com 27 estados até 27 threads.

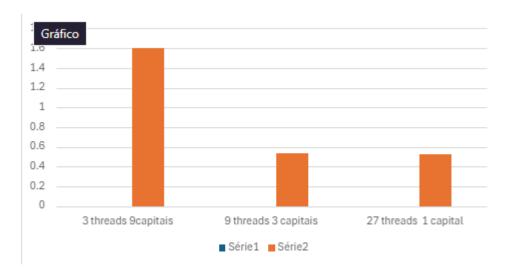


Gráfico mostrando a diferença entre o número de capitas e o uso de threads.

# Referências Bibliográficas:

- 1. Silberschatz, A., Galvin, P. B., & Gagne, G. (2018). *Operating System Concepts* (10th ed.). Wiley.
- 2. Andrews, G. R. (2000). Foundations of Multithreaded, Parallel, and Distributed Programming. Addison-Wesley.
- 3. Tanenbaum, A. S., & Bos, H. (2015). *Modern Operating Systems* (4th ed.). Pearson Education.