

# データベース設計ドキュメント

---

## 概要

このプロジェクトでは、SQLiteとChromaDBの2つのデータベースを使用し、それぞれの役割を明確に分離しています。データロックがかからない設計を実現するため、読み取りと書き込みを分離し、書き込みキューを使用しています。

## データベースの役割分担

### SQLite

**役割:** 構造化データの永続化

**用途:**

- 組織情報 (organizations)
- 組織メンバー情報 (organizationMembers)
- 事業会社情報 (companies)
- 組織・会社表示関係 (organizationCompanyDisplay)
- 議事録 (meetingNotes)
- 注力施策 (focusInitiatives)
- エンティティ (entities) - メタデータのみ
- 関係 (relations) - メタデータのみ
- トピック (topics) - メタデータのみ
- システム設計ドキュメント (designDocSections, designDocSectionRelations)

**特徴:**

- ACIDトランザクション保証
- リレーショナルデータの管理
- 構造化クエリ (JOIN、集計など)
- ChromaDB同期状態の管理 (chromaSynced, chromaSyncError, lastChromaSyncAttempt)

### ChromaDB

**役割:** ベクトル検索とセマンティック検索

**用途:**

- エンティティの埋め込みベクトル (entity\_embeddings)
- 関係の埋め込みベクトル (relation\_embeddings)
- トピックの埋め込みベクトル (topic\_embeddings)
- システム設計ドキュメントの埋め込みベクトル (design\_doc\_embeddings)

**特徴:**

- 高次元ベクトルの保存と検索

- セマンティック類似度検索
- メタデータとベクトルの組み合わせ検索
- SQLiteとは独立したデータストア

## データロック回避の設計

### 書き込みキューシステム

すべてのデータベース書き込み操作は、単一の書き込みワーカー (**WriteWorker**) を経由します。

**アーキテクチャ:**

```
フロントエンド/API
    ↓
書き込みキュー (async_channel)
    ↓
WriteWorker (単一スレッド)
    ↓
SQLite (書き込み専用コネクション)
```

**利点:**

- 書き込み操作の順序保証
- デッドロックの回避
- トランザクションの適切な管理
- エラーハンドリングの一元化

### 読み取り操作

読み取り操作は、接続プール (**DatabasePool**) から取得したコネクションを使用します。

**特徴:**

- 複数の読み取り操作を並列実行可能
- 書き込み操作と競合しない
- 読み取り専用トランザクションを使用

### ChromaDB操作

ChromaDB操作は、Rustの非同期クライアント (**ChromaClient**) を使用します。

**特徴:**

- SQLiteとは独立した操作
- 非同期処理
- エラーハンドリングとリトライ機能

## 同期メカニズム

## SQLite → ChromaDB同期

1. SQLiteにデータを書き込み (**chromaSynced = 0**)
2. バックグラウンドでChromaDBに埋め込みベクトルを保存
3. 同期成功時に**chromaSynced = 1**に更新
4. エラー時は**chromaSyncError**にエラーメッセージを記録

## 同期状態の管理

各テーブルには以下のカラムが追加されています：

- **chromaSynced**: 同期状態 (0: 未同期、1: 同期済み)
- **chromaSyncError**: 同期エラーメッセージ (NULL: エラーなし)
- **lastChromaSyncAttempt**: 最後の同期試行日時

## ポート設定

### 開発環境

- Next.js開発サーバー: ポート3010
- Rust APIサーバー: ポート3011 (デフォルト、環境変数で変更可能)
- ChromaDB Server: ポート8000 (環境変数で変更可能)

### 本番環境

- Rust APIサーバー: ポート3011 (環境変数で変更可能)
- ChromaDB Server: ポート8000 (環境変数で変更可能)
- Next.js: 静的エクスポート (Node.js不要)

### 注意:

- Next.jsとRust APIサーバーは異なるポートを使用 (競合回避)
- ポートは環境変数 (**API\_SERVER\_PORT**, **CHROMADB\_PORT**) で変更可能
- ポート競合時は自動的に利用可能なポートを検出
- ChromaDB Serverが起動しない場合はSQLite全文検索モードにフォールバック

### 詳細:

ポート設定、サーバー構成、フォールバック仕様の詳細については、[ポート設計とサーバー構成の設計書](#)を参照してください。

## ルーティング方式

動的ルーティングではなく、クエリパラメータ方式を使用しています。

### 例:

- **/companies/detail?id=123** (動的ルーティング **/companies/detail/[id]** の代わり)
- **/organization/detail?id=456&tab=focusInitiatives**

### 利点:

- 静的エクスポートが可能
- Node.jsサーバーが不要
- Rustアプリケーションで直接配信可能