

# Praca projektowa programowanie obiektowe

System rezerwacji sal/podział godzin

Prowadzący: Autor:

mgr inż. Ewa Żesławska Gabriel Hołda

nr albumu: 131441

Kierunek: Informatyka. Grupa Lab 3. Click here to enter text.

Rzeszów 2024

# Spis treści

1.	Opis założeń projektu	3
2.	Opis struktury projektu	6
3.	Harmonogram realizacji projektu	9
4.	Prezentacja warstwy użytkowej projektu	10
5.	Podsumowanie	12
6.	Literatura	13

#### 1. Opis założeń projektu

#### Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie systemu rezerwacji sal i podziału godzin zajęć dla różnych kierunków studiów oraz różnych form zajęć. System ma umożliwiać efektywne zarządzanie harmonogramem zajęć, eliminować konflikty rezerwacji sal i zajęć oraz oferować intuicyjny interfejs użytkownika.

#### Problem do rozwiązania

Głównym problemem jest trudność w zarządzaniu harmonogramem zajęć na uczelni, co prowadzi do częstych konfliktów rezerwacji sal i nakładania się zajęć dla tych samych grup. Problemy te wynikają z braku centralnego systemu do zarządzania harmonogramem oraz z ręcznego zarządzania podziałem godzin.

#### Ważność problemu

Problem jest istotny, ponieważ konflikty rezerwacji sal i zajęć mogą prowadzić do dezorganizacji procesu dydaktycznego, frustracji studentów i wykładowców oraz marnowania zasobów uczelni. Dowodem na istnienie problemu są liczne skargi studentów i wykładowców na brak dostępnych sal oraz nakładające się zajęcia.

#### Niezbędne zasoby do rozwiązania problemu

Aby rozwiązać problem, niezbędne są:

- Centralny system zarządzania harmonogramem zajęć.
- Intuicyjny interfejs użytkownika do zarządzania rezerwacjami sal i zajęciami.
- Mechanizmy zapobiegania konfliktom rezerwacji.

Sposób rozwiązania problemu

Problem zostanie rozwiązany poprzez stworzenie aplikacji "System rezerwacji sal/podział godzin", która będzie umożliwiać:

- 1. Dodawanie, edytowanie i usuwanie zajęć.
- 2. Wyświetlanie harmonogramu zajęć dla wybranego dnia, grupy lub sali.
- 3. Sprawdzanie dostępności sali i grupy przed dodaniem zajęć.

#### Kroki realizacji projektu:

- 1. Analiza wymagań.
- 2. Projektowanie struktury bazy danych i interfejsu użytkownika.

- 3. Implementacja systemu zarządzania harmonogramem.
- 4. Testowanie aplikacji.
- 5. Wdrożenie i dokumentacja końcowa.

Wynikiem prac będzie aplikacja do zarządzania rezerwacjami sal i podziałem godzin zajęć.

#### Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne:

#### Wymagania funkcjonalne

- 1. Dodawanie zajęć do harmonogramu.
- Użytkownik może dodać nowe zajęcia, podając kierunek, nazwę przedmiotu, nazwisko prowadzącego, numer sali, dzień tygodnia i godzinę zajęć.
- 2. Usuwanie zajęć z harmonogramu.
- Użytkownik może usunąć istniejące zajęcia.
- 3. Edytowanie szczegółów zajęć.
- Użytkownik może zmienić szczegóły już dodanych zajęć.
- 4. Wyświetlanie harmonogramu dla wybranego dnia.
- Użytkownik może przeglądać harmonogram zajęć na wybrany dzień.
- 5. Wyświetlanie harmonogramu dla wybranej grupy.
- Użytkownik może przeglądać harmonogram zajęć dla wybranej grupy.
- 6. Wyświetlanie harmonogramu dla wybranej sali.
- Użytkownik może przeglądać harmonogram zajęć dla wybranej sali.
- 7. Sprawdzanie dostępności sali i grupy przed dodaniem zajęć.
- System sprawdza, czy wybrana sala i grupa są dostępne w podanym czasie przed dodaniem zajęć do harmonogramu.

#### Wymagania niefunkcjonalne

- 1. Intuicyjny interfejs użytkownika.
- Aplikacja powinna być łatwa w obsłudze i zrozumiała dla użytkowników.
- 2. Szybkość działania aplikacji.
- Aplikacja powinna działać płynnie i szybko reagować na działania użytkownika.
- 3. Niezawodność i stabilność systemu.
- System powinien być stabilny i niezawodny, minimalizując ryzyko błędów i awarii.
- 4. Skalowalność.
- Aplikacja powinna być zaprojektowana tak, aby łatwo można było dodawać nowe kierunki i grupy bez dużych zmian w kodzie.
- 5. Bezpieczeństwo danych.
- Dane w systemie powinny być zabezpieczone przed nieautoryzowanym dostępem i utratą.

# Przykłady wymagań funkcjonalnych:

- Dodawanie zajęć
- Usuwanie zajęć
- Edytowanie zajęć
- Wyświetlanie harmonogramu dla dnia, grupy, sali
- Sprawdzanie dostępności sali i grupy

# Przykłady wymagań niefunkcjonalnych:

- Intuicyjność interfejsu
- Szybkość działania
- Niezawodność systemu
- Skalowalność
- Bezpieczeństwo danych

#### 2. Opis struktury projektu

#### Struktura projektu

Projekt "System rezerwacji sal/podział godzin" składa się z kilku kluczowych komponentów i klas, które umożliwiają zarządzanie harmonogramem zajęć. Poniżej przedstawiono zaprojektowaną strukturę oraz jej opis techniczny.

#### Wykorzystywany język i narzędzia

Język programowania: Java

Framework do GUI: JavaFX

Narzędzie do budowy projektu: Apache Maven

IDE: IntelliJ IDEA

System kontroli wersji: Git

#### Minimalne wymagania sprzętowe

Procesor: Intel Core i3 lub odpowiednik

Pamięć RAM: 4 GB

Dysk twardy: 500 MB wolnego miejsca

System operacyjny: Windows, macOS, Linux

Java Development Kit (JDK): Wersja 11 lub nowsza

#### Zarządzanie danymi i baza danych

Dane dotyczące harmonogramu zajęć są przechowywane w pliku tekstowym w formacie JSON. Struktura pliku JSON pozwala na łatwe przechowywanie i przetwarzanie informacji o zajęciach, takich jak nazwa przedmiotu, nazwisko prowadzącego, numer sali, dzień tygodnia i godzina zajęć. Aplikacja zapewnia mechanizmy odczytu i zapisu danych do tego pliku.

#### Hierarchia klas

Poniżej przedstawiono hierarchię klas wraz z krótkim opisem najważniejszych metod:

MainApp

Główna klasa uruchamiająca aplikację.

Metoda start(Stage primaryStage) inicjuje główne okno aplikacji.

Zajecia

Klasa bazowa reprezentująca ogólne zajęcia.

Atrybuty: kierunek, nazwaPrzedmiotu, prowadzacy, numerSali, dzienTygodnia, godzina

Metody: czyDlaGrupy(int nrGrupy) - sprawdza, czy zajęcia są dla określonej grupy.

Laboratorium (dziedziczy po Zajecia)

Atrybut dodatkowy: numerGrupy

Metody: Przeciążenie czyDlaGrupy(int nrGrupy).

Wykład (dziedziczy po Zajecia)

Metody: Przeciążenie czyDlaGrupy(int nrGrupy) - zawsze zwraca true.

Projekt (dziedziczy po Zajecia)

Atrybuty dodatkowe: numerGrupy1, numerGrupy2

Metody: Przeciążenie czyDlaGrupy(int nrGrupy).

Plan

Klasa zarządzająca harmonogramem zajęć.

Atrybuty: listaZajec

Metody: dodajZajecia(Zajecia zajecia), usunZajecia(Zajecia zajecia),

 $wypisz Podzial Dnia (String\ dzien),\ wypisz Podzial Grupy (int\ nr Grupy),\ wypisz Podzial Sali (int\ nr Grupy),$ 

nrSali)

PlikManager

Klasa odpowiedzialna za operacje na plikach.

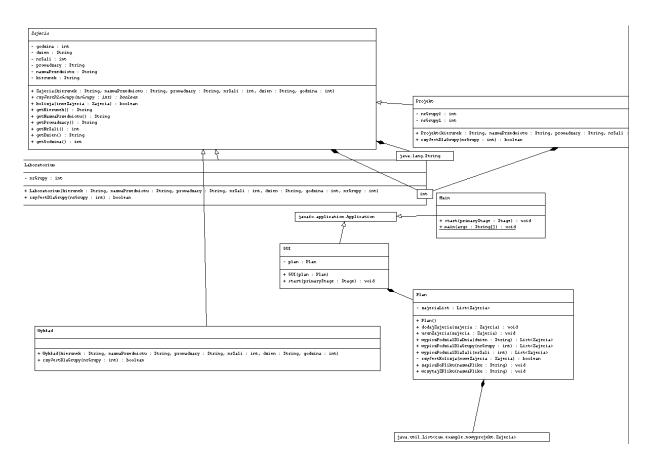
Metody: zapiszDoPliku(List<Zajecia> zajecia, String plik), wczytajZPliku(String plik)

GUIController

Klasa odpowiedzialna za interakcje z interfejsem użytkownika.

Metody: dodajZajecia, usunZajecia, pokazPodzialDnia, pokazPodzialGrupy, pokazPodzialSali

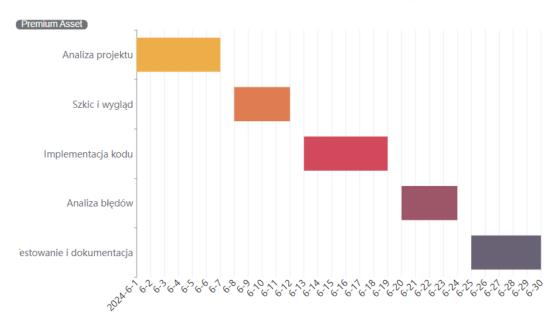
Diagram klas:



Rysunek 1. Diagram klas zaprojektowanej aplikacji

# 3. Harmonogram realizacji projektu

# System rezerwacji sal/podział godzin



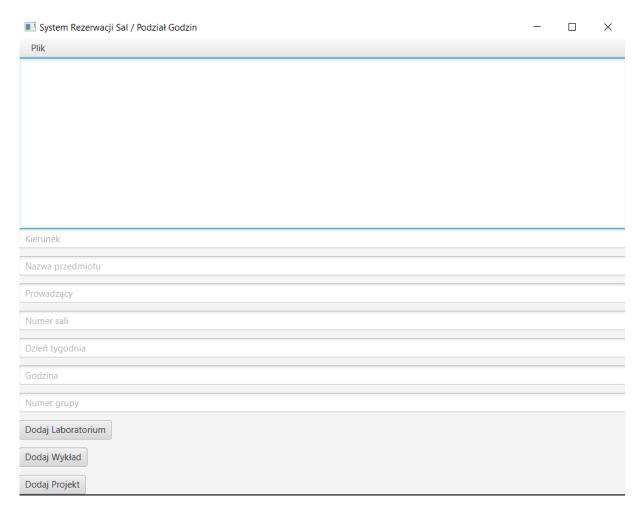
Rysunek 2. Diagram Gantta

Projekt realizowany był z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Git, wszystkie pliki źródłowe projektu znajdują się pod adres: https://github.com/GAJAHO/zadania-java-studia i będą dostępne do 30.06.2025.

# 4. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

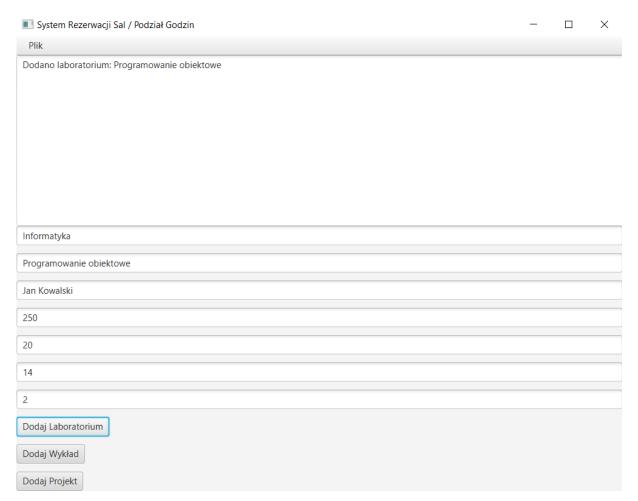
# Opis aplikacji:

• Główne okno aplikacji umożliwia przeglądanie harmonogramu, dodawanie, edytowanie i usuwanie zajęć.



Rysunek 3. Główne okno aplikacji

 Ekran dodawania zajęć zawiera formularz z polami dla kierunku, nazwy przedmiotu, prowadzącego, sali, dnia tygodnia i godziny zajęć.



Rysunek 4. Przykład wygenerowanego wykresu dla zadanych parametrów

#### 5. Podsumowanie

Projekt "System rezerwacji sal/podział godzin" umożliwia efektywne zarządzanie harmonogramem zajęć na uczelni, zapobiega konfliktom rezerwacji oraz oferuje intuicyjny interfejs użytkownika. W przyszłości planowane jest rozszerzenie funkcjonalności o możliwość integracji z systemami zewnętrznymi oraz automatyczne generowanie harmonogramów.

# 6. Literatura

1. Strona do tworzenia diagramu: https://online.visual-paradigm.com/pl/charts/templates/gantt-charts/gantt-chart/