

WRITER ESTILS

Gabriel Artur Kaiser Capó
Ofimàtica

Taula de continguts

1.- Inici de FNaF.....	3
Subapartat 1.....	3
2.- Història.....	4
Subapartat 2.....	4
3.- Plataformes.....	5
Subapartat 3.....	5
Subapartat 4.....	6
BIBLIOGRAFIA.....	7

1.- Inici de FNaF

L'inici de FNaF (Five Nights at Freddy's) va ser l'any 2014 creat per Scott Cawthon. Que encara segueix desenvolupant més franquícies de la saga actualment, amb més millores i més audiència.

Subapartat 1

FNaF 1, creat l'any 2014 per Scott Cawthon. És un joc creat amb el motor gràfic, Clickteam Fusion amb 2D. D'aquesta manera va fer un joc de terror basat amb animatrònics, l'audiència els encanta i no trigo a crear un altre joc FNaF per seguir amb la història. Al llarg dels anys, va haver-hi un total de 13 jocs creats per Scott Cawthon, la saga de FnaF, 3 jocs de Freddy in Space, 2 jocs de FnaF World, 6 jocs de FnaF i 2 jocs en 3D (FNaF: Help Wanted, FNaF: Security Breach).

Tot i així està per venir un altre joc en 3D i compatible amb VR, l'FNaF: Help Wanted 2. Que seria com el FNaF Sister Location però a 360 ° amb Realitat Virtual, però no segueix tant a la història principal, són més com minijocs.

2.- Història

La història de la franquícia FNaF, va ser creada originalment pels fans, obtenint informació traves dels jocs i entrant als arxius interns. Però la història creada pels fans, només era cannon, així que Scott Cawthon va crear llibres per explicar la història veritable de la franquícia FNaF.

Subapartat 2

Abans la història de la franquícia FNaF, ho van fer els fans amb les dades dels videojocs de la saga, tot i que obtenien resultats veritables sobre la història del joc, només era cànnon. La veritable història de la saga de FNaF, estan escrits en llibres oficials de la franquícia, amb la qual cosa van decebre una mica els fans, però també orgullosos per saber la història al 100% i real, de manera que la història creada pels fans , va servir més com a inspiració per a Scott Cawthon per crear els llibres.

3.- Plataformes

La franquícia de FNaF sempre va estar únicament disponible per a PC amb Windows, però al llarg dels anys van fer disponible tant per a PC a telèfons mòbils i consoles. Però no tots són compatibles per importar a altres plataformes per la gran excés de recursos que s'encestaria i compatibilitat.

Subapartat 3

Els primers jocs de FNaF van estar compatible per a PC i per a telèfons mòbils, només estava disponible, FNaF 1, 2, 3, 4, Pizzeria Simulator, Sister Location i UCN (Ultimate Custom Night). Però de sobte també van posar disponible FNaF World per a PC i telèfons mòbils, encara que també aquesta Freddy in Space. Per a l'arribada de compatibilitat per a consoles, van prendre molt de temps per al desenvolupament, ja que el motor gràfic que feien servir no era fàcil d'importar per a altres plataformes, ni molt menys optimitzar-lo per a les plataformes de consoles.

Però arribo l'arribada de FNaF Help Wanted i Security Breach, 2 grans jocs en 3D i VR, tot i que només està disponible el Help Wanted per a VR, amb la qual cosa arribo més beneficis tant Help Wanted i Security Breach, encara que el Security Breach no disposava de VR, també es va popularitzar molt.

Subapartat 4

Amb tots els jocs de la franquícia FNaF, Guanyo més popularitat i molts ingressos per donacions i vendes. Amb això Scott Cawthon va començar a crear un guió de pel·lícula de la saga de videojoc Five Nights at Freddy's. En els llargs anys de creació del guió, es va reescriure més de 8 vegades per obtenir un guió perfecte i que compleixi amb les perspectives dels fans. Amb la qual cosa trigo al voltant de 4 anys a fer el guió i poder buscar una producció cinematogràfica per poder començar amb els preparatius de la pel·lícula, d'aquesta manera van trigar al voltant de 2 anys i mig a poder completar-lo i estrenar-lo per a l'1 de novembre del 2023 a Espanya.

L'increïble és que amb les despeses en producció, van recuperar les despeses sense fer res, gràcies a les vendes dels jocs i llibres van poder obtenir els ingressos gastats, també es deu per la popularitat i el gran suport de la comunitat.

BIBLIOGRAFIA

[Video 1](#)

[Video 2](#)