

选择题

1. Java 程序中, main 方法的格式正确的是(D)
 - A. static void main (String[] args)
 - B. public void main (String[] args)
 - C. public static void main (String[]s)
 - D. public static void main (String[] args)
2. 以下都是 Math 类的常用方法, 其中用于计算绝对值的方法是哪个? (C)
 - A. ceil()
 - B. floor()
 - C. abs()
 - D. random()
3. (C) 在 JDK 的 bin 目录下有许多 exe 可执行文件, 其中 java.exe 命令的作用是?
 - A、Java 编译器
 - B、Java 解释器
 - C、Java 启动器
 - D、Java 文档制作工具
4. (D) 基本数据类型当中, 哪一个不是整数类型变量?
 - A.int
 - B. long
 - C. byte
 - D.float
5. 下列名称中,(D) 可以作为变量名
 - A.No.1
 - B. 123_ABC
 - C. long
 - D.Longer
6. 在 JAVA 语言中, 下面变量命名合法的是(A)
 - A. variable123
 - B. 123variable
 - C. private
 - D. variable-123
7. (B) 针对类、成员方法和属性, Java 提供了 4 种访问控制权限, 下列选项中哪个不是访问的权限?
 - A、private
 - B、static
 - C、protected
 - D、public
8. 下面哪一个是正确的类的声明? (D)
 - A. public void DD{...}
 - B. public class Play(){...}
 - C. public class void name{ }
 - D. public class Dog{...}
9. (A) 下列关于继承的描述中, 错误的是哪一个?
 - A、Java 是支持多继承的
 - B、多个类可以继承一个父类
 - C、Java 中, C 类继承 B 类, B 类又继承 A 类, 这时, C 类也可称作 A 类的子类
 - D、Java 中一个类只能有一个直接父类
10. (A) 以下关于编译异常说法正确的是哪一个?
 - A、编译异常如果产生, 必须处理, 要么捕获, 要么抛出
 - B、编译异常如果产生, 可以不用处理
 - C、编译异常就是指 Exception 及其子类
 - D、编译异常指的就是 Error
11. 在 java 中, 使用关键字来定义一个接口。(B)
 - A. class
 - B. interface

C. extends

D. Implements

12. 先阅读下面的程序片段:

```
int price = 10;
int number = 0;
int monney = 0;
for(int i = 0;i < 2;i++){
    number++;
    --price;
    monney += number*price;
}
System.out.println(monney);
```

输出结果为? (A)

A. 25

B. 28

C. 30

D. 31

13. 下列关于对象的描述中,错误的是(D)

A.对象包含哪些成员是由其类定义决定的

B.对象名实际上是对象的引用变量名

C.对象的方法成员用于处理数据,通过“对象名.方法成员名()”进行调用

D.可以调用对象中的所有方法成员

14. 在 java 中,在尝试对 null 对象操作时,会产生 (B) 类型的异常?

A. ArithmeticException

B. NullPointerException

C. IOException

D. EOFException

15. 在 JDK 8 之前,下列关于接口的说法中,错误的是(D)

A. 接口中定义的方法默认使用“public abstract”来修饰

B. 接口中的变量默认使用“public static final”来修饰

C. 接口中的所有方法都是抽象方法

D. 接口中定义的变量可以被修改

16. 类 java.util.HashMap 实现了 (C) 接口?

A. Collection

B. Set

C. Map

D. List

17. 在 Java 中,一个类可同时定义许多同名的方法,这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同,传回的值也可以不相同,这种面向对象程序特性称为 (C)

A. 隐藏

B. 覆盖

C. 重载

D. Java 不支持此特性

18. (B) String s="socialism"; 则 s.substring(3,4)返回的字符串为何?

A、ci

B、i

C、a

D、ia

19. 以下关于 String 类的常见操作中,哪个是方法会返回指定字符 ch 在字符串中最后一次出现位置的索引 (B)

- A. `int indexOf(int ch)`
B. `int lastIndexOf(int ch)`
C. `int indexOf(String str)`
D. `int lastIndexOf(String str)`
20. 下列异常声明中，正确的是（ C ）
- A. `public void throws IOException fun() {}`
B. `public void fun throws IOException() {}`
C. `public void fun() throws IOException {}`
D. `public void fun() throws IOException, throws SQLException {}`
21. 请先阅读下面的代码：
- ```
class Parent{
}
class Child extends Parent{
public static void main (String args[]) {
Parent p1 = new Child() ; //第一行
Parent p2 = new Parent () ; //第二行
Child c1 = new Child() ; //第三行
Child c2 = new Parent () ; //第四行
}
}
```
- 编译时会在（ D ）出现错误？
- A. 第一行  
B. 第二行  
C. 第三行  
D. 第四行
22. 以下关于 `static` 关键字的说法正确的是（ B ）
- A. `static` 关键字可以修饰类  
B. `static` 关键字可以修饰成员方法  
C. `static` 关键字可以修饰所有的变量  
D. `static` 关键字可以修饰构造方法
23. 在 Java 中，针对类、成员方法和属性提供了 4 种访问级别，以下控制级别由小到大依次列出正确的是（ A ）
- A. `private`、`default`、`protected` 和 `public`  
B. `default`、`private`、`protected` 和 `public`  
C. `protected`、`default`、`private` 和 `public`  
D. `protected`、`private`、`default` 和 `public`
24. 在 Java 中，要想让一个类继承另一个类，可以使用以下哪个关键字？（ C ）
- A. `inherits`  
B. `implements`  
C. `extends`  
D. `Modifies`
25. 请先阅读下面的代码
- ```
Abstract class Shape{  
abstract void draw() ;
```

}

要创建 Shape 类的子类 Circle，以下代码正确的是？(D)

A.class Circle extends Shape{
int draw() {}
}

B. abstract class Shape extends Circle{
}

C. class Circle extends Shape{
void draw() ;
}

D. class Circle extends Shape{
void draw() {
}
}

26. 类中的一个成员方法被下面哪个修饰符修饰，该方法只能在本类被访问？(C)

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. Default

27. 阅读下面的代码：

```
public class Example{  
    public static void main(String[] args) {  
        String[] str = { "Tom", "Jerry", "Donald" };  
        for (String str : str) {  
            str = "Tuffy";  
        }  
        System.out.println(strs[0]+ "," + strs[1] + "," + strs[2]);  
    }  
}
```

程序的运行结果是 (C)

- A.Tom,Jerry
- B.Tom,Jerry, Tuffy
- C.Tom,Jerry,Donald
- D.以上都不对

28. (A)下列选项中，可以正确实现 String 初始化的是哪一个？

- A.String str = "abc"
- B.String str = 'abc'
- C.String str = abc
- D.String str = 0

29. 在类的继承关系中，需要遵循以下哪个继承原则？(B)

- A. 多重
- B. 单一
- C. 双重
- D. 不能继承

30. (C)在异常处理时，如释放资源关闭文件等由下列哪个语句完成？
- A.try
 - B.catch
 - C.finally
 - D.throw

判断题

1. (√)Java 是一门高级计算机语言。
2. (√)一个 Java 源文件可以包括多个类定义,但只能有一个 public 类。
3. (√)main()函数是 java 程序的执行入口。
4. (×)final 修饰的成员变量可以在构造方法中对其重新赋值。
5. (√)Java 中一个类最多可以有一个直接父类。
6. (×)构造方法的名称必须和类名保持一致
7. (√)continue 语句用在循环语句中，它的作用是终止本次循环，执行下一次循环。
8. (×)一个类中如果没有定义构造方法，那么这个类就没有构造方法。
9. (×)只有 private 修饰成员变量才是类的封装体现。
10. (×)定义在类中的变量叫成员变量，定义在方法中的变量叫局部变量。
11. (×)this 关键字可以在所有的方法中使用。
12. (√)在处理异常时，catch 语句块中存放可能发生异常的语句。
13. (√)静态变量可以被类和对象调用。
14. (√)Date 类用于表示日期和时间。
15. (√)数组中最小的索引是 1，最大的索引是“数组的长度-1”。

填空题

- (1) 同一个类中多个方法具有相同的方法名，不同的参数列表称为方法的__重载__。
- (2) 异常处理是由 try, catch, finally 块三个关键所组成的程序块。
- (3) 执行 Java 语句“int x = 5, y; y = x++;”之后,变量 x 和 y 的值分别为__6__和__5__。
- (4) final 关键字可用于修饰类、变量和方法，它有“无法改变的”或者“最终”的含义。
- (5) 面向对象的三大特征是__封装，继承，多态__。
- (6) 在 Java 中定义一个字符串类型的变量 str 的语句是：_String str;_，定义一个具有 10 个元素的整型数组 a 的语句是：_int[] arr = new int[10];_。
- (7) 导入 mypackage 包中的所类的命令是 _import mypackage.*;_。
- (8) Java 中布尔类型的常量有两种，它们是__true__ 和 __false__。
- (9) 定义一个包含 3 个元素的 String 型数组 x,可以这样写：_String x[]= new String[3]_。
- (10) Throwable 是所有异常类的父类。
- (11) 类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用__private_关键字来修饰。

(12) Java 程序中的单行注释符是 `//`，多行注释符是 `/* */`。

(13) Java 中用于定义小数的关键字有两个：`float` 和 `double`，后者精度高于前者。

(14) 定义类的保留字是 `class`，定义接口的保留字是 `interface`。

简答题

1. 简述跳转语句 `break` 与 `continue` 的作用和区别。

`break` 语句用于立即终止当前所在的循环或者 `switch` 语句，并跳出循环或者 `switch` 语句的执行块。一旦 `break` 被执行，程序将会跳出最近的循环或 `switch` 语句，执行流程将继续执行下一个语句。

`continue` 语句用于终止当前循环的本次迭代，跳过剩余的循环体代码，直接进行下一次迭代。执行 `continue` 语句后，循环的控制流将会回到循环的起始处，开始下一次迭代。

2. 请简述重载和重写的区别？

重载指的是在一个类中可以定义多个具有相同名称但参数列表不同的方法。重载方法可以有不同的返回类型，但不能仅仅通过返回类型的不同来区分。重载方法通过不同的参数列表来区分，可以具有不同的参数个数、不同的参数类型或者参数顺序。在调用重载方法时，根据传入的参数来决定调用哪个方法。

重写指的是子类重新定义父类中已有的方法。重写要求子类方法的名称、返回类型、参数列表完全与父类方法一致。通过重写，子类可以根据自身需求改变方法的实现，但方法的签名必须保持一致。重写实现了多态的一种形式，子类对象调用被重写的方法时，将执行子类的实现代码。

3. 请简述构造方法的特点。

构造方法与类的名称相同，没有返回类型（包括 `void`），也不需要使用 `return` 语句。

构造方法在使用 `new` 关键字创建对象时被调用，用于初始化对象的成员变量。

如果没有显式地定义构造方法，Java 会提供一个默认的空构造方法。如果定义了带参数的构造方法，但没有定义空构造方法，那么创建对象时必须传入参数，否则将会编译错误。

构造方法可以重载，即在一个类中可以定义多个构造方法，只要它们的参数列表不同即可。

4. 请简述 Java 中继承的概念以及使用继承的好处。

继承可以实现代码的重用，通过继承，子类可以继承父类的属性和方法，无需重复编写相同的代码。

继承可以建立类之间的关系，形成类的层次结构。子类可以通过继承来扩展父类的功能，添加新的属性和方法，同时还可以修改或重写继承的父类方法，实现多态性。

继承可以提高代码的可维护性和扩展性，当父类的方法需要修改时，只需要在父类中进行修改，所有继承该父类的子类都会受到影响。

5. 请简述 try...catch 语句的异常处理流程并画出流程图。

首先，程序执行 try 块中的代码。

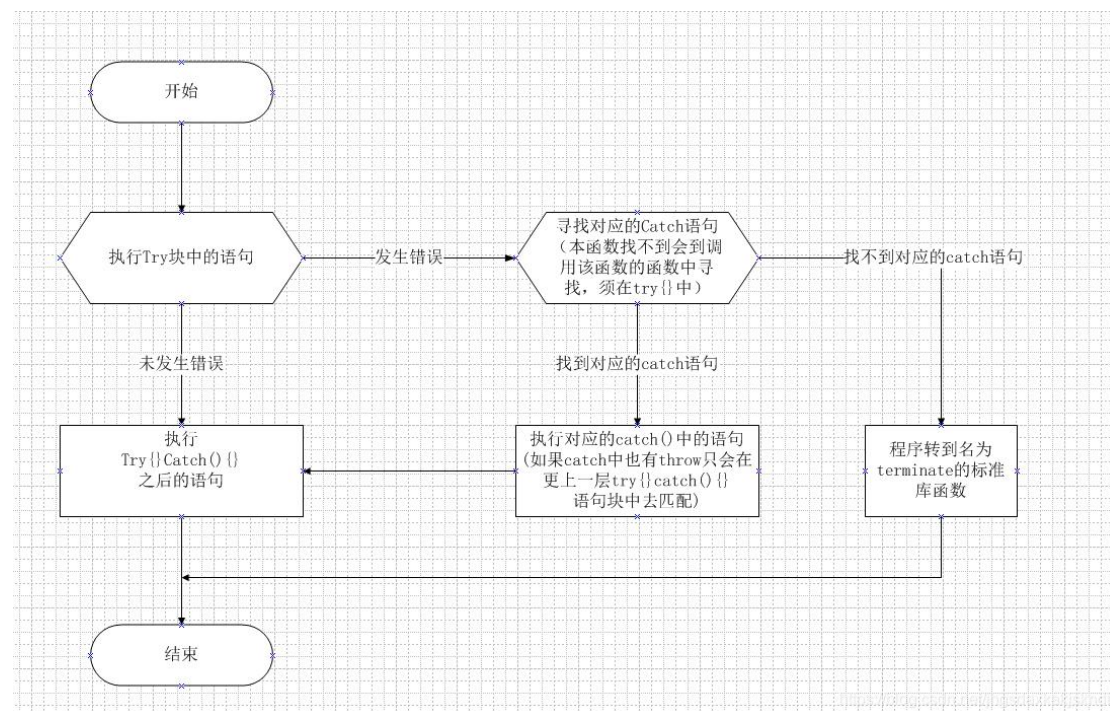
如果在 try 块中发生异常，那么程序将会立即跳转到与异常类型匹配的 catch 块。异常类型与 catch 块中定义的参数类型匹配时，该 catch 块将会处理该异常。

如果发生异常的 catch 块被执行，则接下来的 catch 块将被跳过，程序将继续执行 catch 块之后的代码。

如果没有发生异常或者异常类型与 catch 块中定义的参数类型不匹配，那么该 catch 块将会被跳过。

可以在一个 try 语句中包含多个 catch 块，用于处理不同类型的异常。

可以使用 finally 块来定义无论是否发生异常都会执行的代码。finally 块中的代码将在 try...catch 块执行后执行。



6. abstract 和 final 能不能同时定义一个类？为什么？

答：不能。**Abstract** 修饰一个类，表示当前类是抽象类，抽象类是用来被继承的；而 **final** 定义一个类，表示当前类是一个最终类，最终类不能被继承。两者发生冲突，所以不可以同时定义一个类。

编程题（考试模拟题）

1. 按要求编写代码。

（1）创建一个封装类：Animal 类，此类有两个属性分别为 name 属性（String 类型）和 sex 属性（String 类型），一个包含两个参数的构造方法，用于给 name 和 sex 属性赋值，一个 show() 方法用于打印相关 Animal 类的信息。

（2）创建一个 Dog 类 继承 于 Animal 类，增加一个 age 属性（int 类型）。有一个包含三个参数的构造方法，前两个参数用于给 name 和 sex 属性赋值，第三个参数给 age 属性赋值，一个 show() 方法用于打印相关 Dog 类的信息。

（3）在测试类中分别创建 Animal 对象和 Dog 对象，调用它们的 show() 方法。

```
class Animal {  
  
    private String name;  
  
    private String sex;  
  
  
  
    public Animal(String name, String sex) {  
  
        this.name = name;  
  
        this.sex = sex;  
  
    }  
  
  
  
    public void show() {  
  
        System.out.println("Name: " + name);  
  
        System.out.println("Sex: " + sex);  
  
    }  
}
```



```
}
```

```
class Dog extends Animal {
```

```
    private int age;
```

```
    public Dog(String name, String sex, int age) {
```

```
        super(name, sex);
```

```
        this.age = age;
```

```
    }
```

```
@Override
```

```
public void show() {
```

```
    super.show();
```

```
    System.out.println("Age: " + age);
```

```
}
```

```
}
```

```
public class qimokao {
```

微信公众号@迟迟钟鼓

一个喜欢分享、生活、情感和未来的公众号

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Animal animal = new Animal("Animal", "Male");  
    animal.show();  
  
    Dog dog = new Dog("Dog", "Female", 3);  
    dog.show();  
}  
}
```