**《高级语言程序设计》课后作业**

# 第1章 程序设计和C/C++语言

院系&专业：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 学生姓名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 学号：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**填空题：**

1. 冯·诺依曼体系结构中，计算机系统由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、存储器、输入设备和输出设备组成。

**存储程序**

**程序控制**

**控制器**

**运算器**

1. 计算机能够自动地完成各种工作的基础是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_原理。
2. 计算机系统由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和软件系统两部分组成。软件系统一般可分为系统软件和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 两大类。

**中央控制单元（CPU）**

**应用软件**

**硬件系统**

1. 工业上把计算机的运算器和控制器做在一起，称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**外部存储器**

**内部存储器（运行内存）**

1. 计算机的存储器分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（硬盘、优盘等）。
2. 编程语言的发展可以分为三个阶段：机器语言、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**解释型**

**编译型**

**高级语言**

**汇编语言**

1. 按照语言在计算机系统中的实现技术，高级语言大致可以分为两种类型：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**C99**

**ANSI C**

1. C语言的两个主要国际标准是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
2. 用户按照C++语言的规则编辑保存的文件称为源文件或源程序，扩展名为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**\*.cpp**

1. 每个C/C++程序都必须有一个且只能有一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，程序执行时将从它的第一条语句开始，到它结束为止。

**main函数**

1. C/C++语言源程序经过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_后才能生成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（扩展名为\_\_\_\_\_\_\_\_\_)。

**\*.exe**

**可执行文件**

**集成开发环境**

**连接**

**编译**

1. 通常人们都用IDE软件进行C/C++语言程序开发工作。“IDE”的中文含义是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
2. 可用于C/C++语言开发工作的IDE有多种，本课程教学中使用的免费IDE是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，微软公司出品的可用于各种编程语言的IDE称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Visual Studio**

**Dev C++**

1. 编译源程序时，如果出现错误信息“非法字符'\241' 在程序中”，原因是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**使用了非法的中文字符**

1. 请说明下面程序中的每一行代码的含义：

**块注释**

**包含头文件 iostream**

**使用名字空间 std**

**行注释**

**main 函数的函数头部**

**main 函数的函数体开始**

**用 cout << 输出字符串和换行符**

**向系统返回值0**

**main 函数的函数体结束**

* **/\*简单的C++入门程序\*/** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **#include <iostream>** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **using namespace std;** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **//主函数** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **int main() \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
* **{** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **cout << "勤学好问自强不息" << endl;** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **return 0;** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **}** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_