《JAVA语言程序设计》期末考试模拟试题

一、单选择题(每小题2分，共10分)

1、编译Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为( B )。

A. .java B. .class

C. .html D. .exe

2、设 x = 1 , y = 2 , z = 3，则表达式 y＋＝z－－/＋＋x 的值是( A )。

A. 3 B. 3. 5

C. 4 D. 5

3、在Java Applet程序用户自定义的Applet子类中，一般需要重载父类的( D )方法来完成一些画图操作。

A. start( ) B. stop( )

C. init( ) D. paint( )

4、不允许作为类及类成员的访问控制符的是( C )。

A. public B. private

C. static D. protected

5、为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名AB作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为( A )。

A. static void method( ) B. public void method( )

C. final void method( ) D. abstract void method( )

二、填空题（每空格1分，共20分）

1、开发与运行Java程序需要经过的三个主要步骤为 编辑源程序 、

编译生成字节码 和 解释运行字节码 。

2、如果一个Java Applet源程序文件只定义有一个类，该类的类名为MyApplet，则类MyApplet必须是 Applet 类的子类并且存储该源程序文件的文件名为 MyApplet 。

3、如果一个Java Applet程序文件中定义有3个类，则使用Sun公司的JDK编译

器 编译该源程序文件将产生 3 个文件名与类名相同而扩展名为 . class 的字节码文件。

4、在Java的基本数据类型中，char型采用Unicode编码方案，每个Unicode码占

用 2 字节内存空间，这样，无论是中文字符还是英文字符，都是占

用 2 字节内存空间。

5、设 x = 2 ，则表达式 ( x + + )／3 的值是 1 。

6、若x = 5，y = 10，则x < y和x >= y的逻辑值分别为 true 和 false 。

7、 抽象(abstract)方法 方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。 最终(final)方法 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

8、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是 package MyPackag ，

该语句应该放在程序的位置为： 应该在程序第一句 。

9、设有数组定义：int MyIntArray[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70}; 则执行以下几个语句后的输出结果是 120 。

int s = 0 ;

for ( int i = 0 ; i < ; i + + )

if ( i % 2 = = 1 )

s += MyIntArray[i] ;

10、在Java程序中，通过类的定义只能实现 单 重继承，但通过接口的定义可以实现 多 重继承关系。

三、写出下列程序完成的功能。(每小题5分，共20分)

1、public class Sum

{ public static void main( String args[ ])

{ double sum = ;

for ( int i = 1 ; i <= 100 ; i + + )

sum += (double) i ;

}

} 答：计算 1/1+1/2+1/3+...+1/100 的值

2、 import .\* ;

public class Reverse

{ public static void main(String args[ ])

{ int i , n =10 ;

int a[ ] = new int[10];

for ( i = 0 ; i < n ; i ++ )

try {

BufferedReader br = new BufferedReader(

new InputStreamReader);

a[i] = ( )); ;

public class abc

{ public static void main(String args[])

{ new FrameOut(); }

}

class FrameOut extends Frame ;

public class abc

{ public static void main(String args[])

{ SubClass sb = new SubClass( );

}

}

class SuperClass

{ int a = 10 , b = 20 ; }

class SubClass extends SuperClass

{ int max( ) { return ((a>b)a:b); } }答：求两个数的最大值。

四、写出下面程序的运行结果(每小题10分，共30分)

1、 import .\*;

public class abc

{ public static void main(String args[ ])

{ AB s = new AB("Hello!","I love JAVA.");

}

}

class AB {

String s1;

String s2;

AB( String str1 , String str2 )

{ s1 = str1; s2 = str2; }

public String toString( )

{ return s1+s2;}

}答：1、Hello! I love JAVA.

2、 import .\* ;

public class abc

{

public static void main(String args[ ])

{ int i , s = 0 ;

int a[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 };

for ( i = 0 ; i < ; i ++ )

if ( a[i]%3 = = 0 ) s += a[i] ;

}

}答：s = 180

五、使用Java语言编写程序。(每小题10分，共20分)

1. 编写一个字符界面的Java Application 程序，接受用户输入的10个整数，并输出这10个整数的最大值和最小值。

答：import .\* ;

public class abc

{

public static void main(String args[ ])

{ int i , n = 10 , max = 0 , min = 0 , temp = 0;

try {

BufferedReader br = new BufferedReader(

new InputStreamReader);

max = min = ( ));

} catch ( IOException e ) { } ;

for ( i = 2 ; i <= n ; i ++ ) {

try {

BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader);

temp = ( ));

if (temp > max ) max=temp;

if (temp < min) min=temp;

} catch ( IOException e ) { } ;

}

}

}

2、编写一个完整的Java Applet 程序使用复数类Complex验证两个复数 1+2i 和3+4i 相加产生一个新的复数 4+6i 。

复数类Complex必须满足如下要求：

(1) 复数类Complex 的属性有：

RealPart : int型，代表复数的实数部分

ImaginPart : int型，代表复数的虚数部分

(2) 复数类Complex 的方法有：

Complex( ) : 构造函数，将复数的实部和虚部都置0

Complex( int r , int i ) : 构造函数，形参 r 为实部的初值，i为虚部的初值。

Complex complexAdd(Complex a) : 将当前复数对象与形参复数对象相加，所得的结果仍是一个复数值，返回给此方法的调用者。

String ToString( ) : 把当前复数对象的实部、虚部组合成 a+bi 的字符串形式，其中a 和 b分别为实部和虚部的数据。

答:import .\* ;

import .\* ;

public class abc extends Applet

{

Complex a,b,c ;

public void init( )

{

a = new Complex(1,2);

b = new Complex(3,4);

c = new Complex();

}

public void paint(Graphics g)

{

c=(b);

("第一个复数："+(),10,50);

("第二个复数："+(),10,70);

("两复数之和："+(),10,90);

}

}

class Complex

{

int RealPart ; ;

class A{

void m() throws RuntimeException{}

}

class B extends A{

void m() throws IOException{}

}

.\*;

class A{

void m() throws RuntimeException{}

}

class B extends A{

void m() throws IOException{}

}

class e8{

public static void main(String args[]){

e8 t=new e8();

();

“Hi");

}

public void first(){second();}

public void second() throws Exception{

int x[]=new int[2];

x[3]=2;

}

}

class e10{

public static void main(String args[]) throws Exception{

e10 t=new e10();

();

“Hi");

}

public void first() throws Exception{second();}

public void second() throws Exception{

int x[]=new int[2];

x[3]=2;

}

}

5使用super调用父类方法

class Fish extends Animal{

public Fish(){super(0);}

public void eat(){

}

public void walk(){

();

}

}

1. 接口类的实现

class Cat extends Animal implements Pet{

String name;

public Cat(String n){

super(4);

name=n;

}

public Cat(){this("");}

public String getName(){return name;}

public void setName(String n){name=n;}

public void play(){

}

public void eat(){

}

}