# java期末考试题

第1章Java开发入门

习题

一、填空题

1.将.java源文件编译为.class文件的是【】命令。

2.在Eclipse窗口中选择菜单【】→New→Java Project创建Java项目。

3.在安装JDK的过程中，有三个功能模块可供选择，它们分别是【】，【】

和【】。

4.将Hello.java文件编译为class文件，需要键入【】命令。

5.JRE是Java程序的【】。

二、判断题

1.Eclipse只是一个框架和一组服务，所有功能都是将插件组件加入到Eclipse框架中

来实现的。（）

2.JDK安装成功后，需要将bin目录的路径配置在环境变量path中。（）

3.Java配置环境变量path的目的是为了可以查找到.class文件。（）

4.JDK安装成功后，classpath环境变量必须配置。（）

5.在命令行窗口中，编译Demo.java文件可以输入javac Demo。（）

三、选择题

1.如果jdk的安装路径为：c:\jdk，若想在命令窗口中任何当前路径下，都可以直接使

用javac和java命令，需要将环境变量path设置为以下哪个选项（）

A: c:\jdk

B: c:\jdk\bin

C: c:\jre\bin

D: c:\jre

2.下列关于classpath环境变量的说法中，说法正确的是（）

A: classpath配置一次后可永久使用

B: 没有classpath环境变量就不能运行Java程序

C: classpath环境变量可以让虚拟机找到class文件的目录

D: 查看当前classpath配置的命令是:classpath

3.下面哪种类型的文件可以在Java虚拟机中运行（）

A: .java

B: .jre

C: .exe

D: .class

4.Java属于以下哪种语言（）

A: 机器语言

B: 汇编语言

C: 高级语言

D: 以上都不对

5.下列关于Java特点的描述中，错误的是（）。

A: Java是一门面向对象的语言

B: Java具有自动垃圾回收的机制

C: Java可以运行在Window和Linux等不同平台上

D: Java中只支持单线程序运行

答案

一、填空题

1.javac

2.File

3.开发工具；源代码；公共JRE

4.javac Hello.java

5.运行环境

二、判断题

1.对

2.对

3.错

4.错

5.错

三、选择题

1. B

2. C

3. D

4. C

5. D

第2章Java编程基础

习题

一、填空题

1.可以通过【】循环使程序能够多次键盘输入。

2.Java中可以通过【】类来获取随机数。

3.定义一个方法时，要有访问修改符、返回值类型、方法名、【】。

4.当方法中的返回值类型是【】时，可以不写return语句。

5.十进制数12转换成二进制的结果是【】。

二、判断题

1.数组的最大下标的值比它的长度小1。（）

2.二维数组中的元素还是一个数组。（）

3.在表达式中，乘法和除法运算优先级别最高。（）

4.若x = 5，则表达式(x + 5)/3的值是3。（）

5.常量就是程序中常常变化的数据。（）

三、选择题

1.阅读下面的代码片段

public static int add(int a,int b) {

return a + b;

}

下列选项中，可以在main()方法中调用add()方法的是（）

A: int num = add(1.0,2.0);

B: int num = add(1,2);

C: int num = add(true,flase);

D: int num = add("1", "2");

2.下面关于布尔类型变量的定义中，正确的是（）

A: boolean a=TRUE;

B: boolean b=FALSE;

C: boolean c='true';

D: boolean d=false;

3.下面浮点型数据的定义中，错误的是（）

A: float a=1.23;

B: double b=1.23;

C: double c=1.5E4;

D: float d='a';

4.以下关于三元运算符的说法中，正确的是（）

A: 三元运算符第一个表达式的结果必须是boolean类型值。

B: 三元运算符第一个表达式的结果可以是任意类型的值。

C: 三元运算符只能得到基本类型的结果。

D: 以上说法都不对。

5.while语句的循环体中不能包含的语句是（）

A: while语句

B: 方法定义语句

C: if语句

D: switch语句

答案

一、填空题

1.while

2.Random

3.参数列表

4.void

5.1100

二、判断题

1.对

2.对

3.错

4.对

5.错

三、选择题

1. B

2. D

3. A

4. A

5. B

第3章面向对象（上）

习题

一、填空题

1.在Java中使用【】类型的实例对象表示一个字符串。

2.在Java中解决成员变量与局部变量名称冲突时，可以使用【】关键字。

3.类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用【】关键字来

修饰。

4.在一个Java类中，可以使用【】关键字来修饰成员变量，该变量被称作静态

变量。

5.在垃圾回收机制中，可以通过调用【】方法来通知Java虚拟机立即进行垃圾

回收。

二、判断题

1.在Java中，对象是通过类创建出来的。（）

2.垃圾回收机制保证了Java程序不会出现内存溢出。（）

3.在成员方法中可以使用“this([参数1,参数2…])”来调用其它的构造方法。（）

4.static关键字可以修饰成员变量，也可以修饰局部变量。（）

5.成员内部类,就是将一个类定义在另一个类的成员的位置。（）

三、选择题

1.请阅读下面的程序，关于程序的运行结果说法正确的是（）

class Demo{

private static int x ;

public static void main(String[] args){

System.out.println(x++);

}

}

A: 结果为0

B: 结果为1

C: 无结果

D: 编译失败

2.下列程序的运行结果是（）

class Demo{

private String name;

Demo(String name){http://www..com/doc/124583678.html, = name;}

private static void show(){

System.out.println(name)

}

public static void main(String[] args){

Demo d = new Demo(“lisa”);

d.show();

}

}

A: 输出lisa

B: 输出null

C: 输出name

D: 编译失败，无法从静态上下文中引用非静态变量name

3.下面关于构造方法的调用，正确的是（）

A: 构造方法在类定义的时候被调用

B: 构造方法在创建对象的时候被调用

C: 构造方法在调用对象方法时被调用

D: 构造方法在使用对象的变量时被调用

4.下列关于成员变量默认值的描述中，错误的是（）

A: byte类型的数据默认值是0

B: int类型的数据默认值是0

C: long类型的数据默认值是0

D: float类型的数据默认值是0.0f

5.“隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公有的方法”描述的是面向对象的哪个

特征（）

A: 封装

B: 继承

C: 多态

D: 以上都不是

答案

一、填空题

1.String

2.this

3.private

4.static

5.System.gc()

二、判断题

1.对

2.错

3.错

4.错

5.对

三、选择题

1. A

2. D

3. B

4. C

5. A

第4章面向对象（下）

习题

一、填空题

1.RuntimeException类及其子类都是【】异常。

2.throw关键字用于在方法中声明抛出异常的【】。

3.自定义异常需要继承【】类。

4.定义一个抽象类的关键字是【】。

5.final修饰的方法，不能被子类【】。

二、判断题

1.RuntimeException类及其子类用于表示运行时异常。（）

2.Java中的异常类都继承自http://www..com/doc/124583678.html,ng.Throwable类。（）

3.throws关键字用于对外声明方法可能发生的异常，这样调用者在调用方法时，可以

明确知道该方法有异常，并进行相关处理。（）

4.protected修饰的类，类中的所有方法只能给子类使用。（）

5.Object是所有类的父类。（）

三、选择题

1.下列符号中，哪个用于分隔throws关键字抛出的多个异常（）

A: ;

B: ,

C: &

D: |

2.下面程序运行的结果是（）

class Demo{

public static void main(String[] args){

try{

int x = div(1,2);

}catch(Exception e){

System.out.println(e);

}

System.out.println(x)

}

public static int div(int a,int b){

return a / b ;

}

}

A: 输出1

B: 输出0

C: 输出0.5

D: 编译失败

3.以下关于编译异常说法正确的是（）

A: 编译异常就是指Exception以及其子类

B: 编译异常如果产生，可以不用处理

C: 编译异常如果产生，必须处理，要么捕获，要么抛出

D: 编译异常指的就是Error

4.下列关于protected的说法中，正确的是（）

A: protected修饰的方法，只能给子类使用

B: protected修饰的类，类中的所有方法只能给子类使用

C: 如果一个类的成员被protected修饰，那么这个成员既能被同一包下的其它类访问，也能被不同包下该类的子类访问。

D: 以上都不对

5.下列关于对象的类型转换的描述，说法错误的是（）

A: 对象的类型转换可通过自动转换或强制转换进行

B: 无继承关系的两个类的对象之间试图转换会出现编译错误

C: 由new语句创建的父类对象可以强制转换为子类的对象

D: 子类的对象转换为父类类型后，父类对象不能调用子类的特有方法

答案

一、填空题

1.运行时

2.实例对象

3.Exception

4.abstract

5.重写

二、判断题

1.对

2.对

3.对

4.错

5.对

三、选择题

1. B

2. C

3. C

4. C

5. C

第5章Java API

习题

一、填空题

1.在程序，获取字符串长度的方法是【】。

2.StringBuffer类的默认容量是【】个字符。

3.Math类中，用于获取一个数的绝对值的方法是【】。

4.String类中，将字符串转换为字符数组的方法是【】。

5.Random类的【】方法可以随机生成Int类型的随机数。

二、判断题

1.switch语句不支持字符串类型。（）

2.String类的append()方法可以将数组元素和空格连接成字符串。（）

3.ceil()和floor()方法返回的都是double类型的数。（）

4.Random类的nextInt( )方法会生成一个int类型的随机数。（）

5.JA V A中拆箱是指将基本数据类型的对象转为引用数据类型。（）

三、选择题

1.阅读下面的代码，输出结果是（）

public static void main(String[] args) {

Random random1 = new Random(10);

Random random2 = new Random(10);

for(int i=0;i<5;i++){

System.out.print(random1.nextInt(5));

}

System.out.println();

for(int i=0;i<5;i++){

System.out.print(random2.nextInt(5));

}

}

A: 3030130301

B: 5048132680

C: 3268023579

D: 1111111111

2.下面哪个方法可以实现获取字符在某个字符串中第一次出现的索引（）

A: charcharAt(intindex)

B: intindexOf(intch)

C: intlastIndexOf(intch)

D: booleanendsWith(Stringsuffix)

3.假如indexOf()方法未能找到所指定的子字符串，那么其返回值为（）

A: false

B: 0

C: -1

D: 以上答案都不对

4.下列对于Runtime的描述中，错误的是（）

A: 每一个Java应用程序运行时都产生一个Runtime类实例

B: Runtime实例可以将应用程序和运行环境相结合

C: Runtime类中的方法是多例的

D: Runtime实例不需要创建，直接通过getRuntime()方法获取

5.阅读下列代码

public class Example {

public static void main(String[] args) {

int[] srcArray = { 11, 12, 13, 14 };

int[] destArray = { 21, 22, 23, 24 };

System.arraycopy(srcArray, 1, destArray, 2, 2);

for (int i = 0; i < destArray.length; i++) {

System.out.print(destArray[i] + " ");

}

}

}

下列选项中，程序的运行结果是（）

A: 21221213

B: 21221112

C: 21111224

D: 发生数组角标越界异常

答案

一、填空题

1.length()

2.16

3.abs()

4.toCharArray ()

5.nextInt ()

二、判断题

1.错

2.错

3.对

4.对

5.错

三、选择题

1. A

2. B

3. C

4. C

5. A

第6章集合类

习题

一、填空题

1.键和值对象之间存在一种对应关系，称为【】。

2.java.util.Iterator接口的主要作用是对【】进行迭代的迭代器。（写顶级接口）。

3.Map接口的主要实现类有【】和【】。

4.ArrayList集合中大部分方法都是从父类Collection和List继承过来的，其中【】

方法和【】方法用于实现元素的存取。

5.当向HashSet集合中添加一个对象时，首先会调用该对象的【】方法来计算

对象的哈希值。

二、判断题

1.HashSet是根据对象的哈希值来确定元素在集合中的存储位置，因此性能较差。

（）

2.可以通过Scanner类的next()方法来接受控制台的信息。（）

3.Map接口是一种双列集合，它的每个元素都包含一个键对象Key和值对象Value。

（）

4.Iterator接口是Java集合框架中的成员。（）

5.集合是长度可变的数组。（）

三、选择题

1.阅读下面代码

import java.util.ArrayList;

public class Demo {

public static void main(String[] args) {

ArrayList list = new ArrayList();

list.add("aaa");

list.add("bbb");

list.add("ccc");

for (Object obj : list) {

if (obj.equals("bbb")) {

list.remove(obj);

}

}

System.out.println(list);

}

}

下列选项中，哪一个是程序执行后的结果（）

A: [aaa,ccc]

B: [aaa,bbb,ccc]

C: []

D: 以上都不对

2.下列方法中，不能用于删除Collection集合中元素的是（）

A: clear()

B: isEmpty()

C: remove()

D: removeAll()

3.Java语言中，集合类都位于哪个包中（）

A: java.util

B: http://www..com/doc/124583678.html,ng

C: java.array

D: java.collections

4.下列关于ArrayList的描述中，错误的是（）

A: ArrayList集合可以看作一个长度可变的数组。

B: ArrayList集合不适合做大量的增删操作。

C: ArrayList集合查找元素非常便捷。

D: ArrayList集合中的元素索引从1开始。

5.下面哪个对象不能直接获取java.util.Iterator迭代器进行迭代（）

A: java.util.HashSet

B: java.util.ArrayList

C: java.util.TreeSet

D: java.util.HashTable

答案

一、填空题

1.映射

2.Collection

3.HashMap；TreeMap

4.add();get()

5.hashCode()

二、判断题

1.错

2.错

3.对

4.对

5.错

三、选择题

1. A

2. B

3. A

4. D

5. D

第7章IO（输入输出）

习题

一、填空题

1.File类中用于删除文件或整个目录的方法是【】。

2.java.io.FileOutputStream是【】的子类，它是操作文件的字节输出流。

3.IO流通常都是成对出现的，即【】流和【】流一起使用。

4.字节流缓冲区实际上是一个【】数组。

5.java.io包中可以用于从文件中直接读取字符的是【】类。

二、判断题

1.BufferedReader和BufferedWriter是具有缓冲功能的流，使用它们和使用其他流没有

任何区别。（）

2.在操作文件时，如果需要删除整个目录，只需File类的delete()方法直接删除目录

即可。（）

3.Java中的数据传输“流”都位于java.io包中，称为IO(输入/输出)流（）

4.FileOutputStream是操作文件的字节输出流，专门用于把数据写入文件。（）

5.FileWriter用于向文件中写入字符，它属于字符输出流。（）

三、选择题

1.以下选项中，哪一个是File类delete()方法返回值的类型（）

A: boolean

B: int

C: void

D: Integer

2.当文件不存在或不可读时，使用FileInputStream读取文件会报下列哪一种错误（）

A: NullPointerException

B: NoSuchFieldException

C: FileNotFoundException

D: RuntimeException

3.Java流被分为字节流、字符流两大流类，两者都作为（）类的直接子类。

A: Exception

B: Object

C: Throwable

D: 以上都不是

4.下面关于字节流缓冲区的说法错误的是（）

A: 使用字节流缓冲区读写文件是一个字节一个字节的读写。

B: 使用字节流缓冲区读写文件时，可以一次性读取多个字节的数据。

C: 使用字节流缓冲区读写文件，可以大大的提高文件的读写操作。

D: 字节流缓冲区就是一块内存，用于存放暂时输入输出的数据。

5.下列选项中，哪个是文本文件读取类（）

A: FileReader

B: FileWriter

C: BufferReader

D: BufferWriter

答案

一、填空题

1.delete()

2.OutputStream

3.输入；输出

4.字节

5.FileReader

二、判断题

1.错

2.错

3.对

4.对

5.对

三、选择题

1. A

2. C

3. B

4. A

5. A

第8章GUI

习题

一、填空题

1.在【】包中专门提供了一个【】类，它相当于一个抽象的画笔，其中

提供了各种绘制图形的方法。

2.如果不希望通过【】来对容器进行布局，也可以调用容器的setLayout(null)

方法，将布局管理器取消。

3.创建下拉式菜单需要JMenuBar、JMenu和【】三个组件。

4.JTextField有一个子类【】，它表示一个密码框。

5.处理ActionEvent事件的监听器对象需要实现【】接口。

二、判断题

1.TableModel是用来存储列表数据的，数据包括表体的标题数据与表头的实体数据。

（）

2.在java.awt包中专门提供了一个JmenuItem类，它相当于一个抽象的画笔，其中提

供了各种绘制图形的方法，使用JmenuItem类的方法就可以完成在组件上绘制图形。

（）

3.弹出式菜单是通过JPopup实现的。（）

4.JText是一个操作文本的组件。（）

5.ActionEvent类表示动作事件。（）

三、选择题

1.JComboBox中用于在指定的索引处插入选项的方法是（）

A: ObjctgetItemAt(intindex)

B: intgetItemCount()

C: voidaddItem(ObjectanObject)

D: voidinsertItemAt(ObjectanObject,intindex)

2.JTextField的构造方法中，方法JTextField(String text,int column)的作用是（）

A: 创建一个空的文本框，初始字符串为null

B: 创建一个具有指定列数的文本框，初始字符串为null

C: 创建一个显示指定初始字符串的文本框

D: 创建一个具有指定列数、并显示指定初始字符串的文本框

3.JTextArea的构造方法中，用于创建显示指定初始文本并指定了行列的文本域的是

（）

A: JTextArea()

B: JTextArea(Stringtext)

C: JTextArea(introws,intcolumns)

D: JTextArea(Stringtext,introws,intcolumns)

4.下列选项中，关于流式布局管理器（FlowLayout）的说法错误的是（）

A: 在流式布局下，当到达容器的边界时，会自动将组件放到下一行的开始位置

B: FlowLayout布局管理器的特点就是可以将所有组件像流水一样依次进行排列

C: 流式布局管理器是最简单的布局管理器

D: 流式布局管理器将容器划分为五个区域

5.处理鼠标事件时，通过（）方法将监听器绑定到事件源对象。

A: mousePressed()

B: addMouseListener()

C: mouseEntered()

D: mouseClicked()

答案

一、填空题

1.java.awt；Graphics

2.布局管理器

3.JMenuItem

4.JPasswordText

5.ActionListener

二、判断题

1.错

2.错

3.错

4.错

5.对

三、选择题

1. D

2. D

3. D

4. D

5. B

第9章JDBC

习题

一、填空题

1.ResultSet接口中的常量CONCUR\_READ\_ONL Y，所代表的含义是【】。

2.ResultSet接口中，能将游标移动到此ResultSet 对象的最后一行的方法是【】。

3.PreparedStatement是Statement的子接口，用于执行【】的SQL语句。

4.Statement接口的executeUpdate(String sql)方法用于执行SQL中的insert、【】

和delete语句。

5.JDBC常用API 中，【】类用于加载JDBC驱动并且创建与数据库的连接。

二、判断题

1.对于相同的SQL语句，Statement对象只会对其编译执行一次。（）

2.使用DriverManager.registerDriver进行驱动注册时，数据库驱动会被注册2次。（）

3.ResultSet接口表示select查询语句得到的结果集，该结果集封装在一个逻辑表格中。

（）

4.Statement接口的executeUpdate(String sql)返回值是int，它表示数据库中受该SQL

语句影响的记录的数目。（）

5.JDBC的全称是Java数据库连接，它是一套用于执行HTML语句的Java API。（）

三、选择题

1.下列选项，可用于存储结果集的对象是（）

A: ResultSet

B: Connection

C: Statement

D: PreparedStatement

2.下面选项中，能够将游标从当前位置向下移一行的方法是（）

A: next()

B: absolute(introw)

C: previous()

D: last()

3.下面关于executeQuery(String sql)方法，说法正确的是（）

A: 可以执行insert语句

B: 可以执行update语句

C: 可以执行select语句

D: 可以执行delete语句

4.下面Statement接口的方法中，用于执行各种SQL语句的是（）

A: executeUpdate(Stringsql)

B: executeQuery(Stringsql)

C: execute(Stringsql)

D: executeDelete(Stringsql)

5.下面选项中，用于将参数化的SQL语句发送到数据库的方法是（）

A: prepareCall(Stringsql)

B: prepareStatement(Stringsql)

C: registerDriver(Driverdriver)

D: createStatement()

答案

一、填空题

1.以只读形式打开结果集

http://www..com/doc/124583678.html,st()

3.预编译

4.update

5.DriverManager

二、判断题

1.错

2.对

3.对

4.对

5.错

三、选择题

1. A

2. A

3. C

4. C

5. B

第10章多线程

习题

一、填空题

1.同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象，但多个线程共享的锁对象必须是

【】的。

2.Java中有两种创建线程的方式，但大部分的多线程应用都会采用【】方式来

创建线程。

3.Java中thread类的sleep()方法可以让让当前线程进入【】状态。

4.在Thread类中提供了一个【】方法来实现线程插队。

5.同步锁可以是任意【】。

二、判断题

1.使用synchronized关键字修饰的代码块，被称作同步代码块。（）

2.如果两个线程访问不同类中的静态同步方法，这两个线程是不需要等待的。（）

3.Java多线程中，如果某个资源在一段时间内只能由一个进程占有，不能同时被两个

或两个以上的进程占有。必须在占有该资源的进程主动释放它之后，其它进程才能占有该资源，这样就一定会出现死锁。（）

4.Runnable接口中只有一个run()方法。（）

5.处于等待的线程，必须被其他线程唤醒后才能继续运行。（）

三、选择题

1.下列有关Java多线程中静态同步方法的说法错误的是（）

A: 静态方法必须使用class对象来同步

B: 在使用synchronized块来同步方法时，非静态方法可以通过this来同步，而静态方法必须使用class对象来同步

C: 静态同步方法和以当前类为同步监视器的同步代码块不能同时执行

D: 静态同步方法不可以和以this为同步监视器的同步代码块同时执行

2.以下关于Runnable接口的描述错误的是（）

A: 通过实现Runnable接口可以创建多线程程序

B: Runnable接口是在http://www..com/doc/124583678.html,ng包下

C: 实现Runnable接口必须重写run()方法

D: 通过Runnable接口中的start()方法可以开启线程

3.下列有关线程的两种创建方式说法错误的是（）

A: 通过继承Thread类与实现Runnable接口都可以创建多线程程序

B: 实现Runnable接口相对于继承Thread类来说，可以避免由于Java的单继承带

来的局限性

C: 通过继承Thread类与实现Runnable接口创建多线程这两种方式没有区别

D: 大部分的多线程应用都会采用实现Runnable接口方式创建

4.下列关于线程优先级的描述，错误的是（）

A: NORM\_PRIORITY代表普通优先级，默认值是5

B: 一般情况下，主函数具有普通优先级

C: 新建线程的优先级默认为最低

D: 优先级高的线程获得先执行权的几率越大

5.下面关于yield方法描述正确的是（）

A: yield方法是用于合并线程

B: yield方法是用于启动线程

C: yield方法是用于线程让步

D: yield方法是用于线程同步

答案

一、填空题

1.唯一

2.实现Runnable接口

3.休眠

4.join

5.对象

二、判断题

1.对

2.对

3.错

4.对

5.对

三、选择题

1. D

2. D

3. C

4. C

5. C

第11章网络编程

习题

一、填空题

1.基于TCP/IP的参考模型将协议分成四个层次，分别是【】、【】、【】

和【】。

2.【】指本机地址，该地址一般用来测试使用。

3.在JDK中，提供了一个与IP地址相关的【】类，该类用于封装一个IP地址。

4.【】是无连接通信协议，即在数据传输时，数据的发送端和接收端不建立逻

辑连接。

5.DatagramPacket类的【】方法用于返回发送端或者接收端的端口号。

二、判断题

1.目前应用最广泛的网络通信协议是UDP协议。（）

2.IP地址用于唯一标识一台计算机，它有IPv4和Ipv6两个版本。（）

3.在TCP程序中，ServerSocket类的实例对象可以实现一个服务器端的程序。（）

4.端口号的取值范围是0~65535。（）

5.TCP是一种用户数据报协议。（）

三、选择题

1.下列层次中，哪一层是整个TCP/IP协议的核心（）

A: 应用层

B: 传输层

C: 网络层

D: 链路层

2.HTTP协议服务的默认端口号是（）

A: 8080

B: 8090

C: 8009

D: 80

3.在TCP/IP 网络中，为各种公共服务和系统保留的端口号范围是（）

A: 0~65525

B: 0~1024

C: 0~1023

D: 0~80

4.下列说法中，错误的是（）

A: UDP在数据传输时，数据的发送端和接收端不建立逻辑连接

B: TCP协议是面向连接的通信协议

C: 使用UDP协议传送数据保证了数据的完整性

D: TCP连接中必须要明确客户端与服务器端，由客户端向服务端发出连接请求

5.以下哪个类用于实现TCP通信的客户端程序（）

A: ServerSocket

B: Socket

C: Client

D: Server

答案

一、填空题

1.链路层；网络层；传输层；应用层

2.127.0.0.1

3.InetAddress

4.UDP

5.getPort()

二、判断题

1.错

2.对

3.对

4.对

5.错

三、选择题

1. C

2. D

3. C

4. C