

Timeline: Bajo la Aurora

De Lawileth sideriya.

Editado por DriftUwU.

(Versión sujeta a posibles cambios)

Tipos de secciones:

- Cinemática: sección completamente animada (cinemática tradicional).
- Escena: cinemática semi-animada in-game (con motor Godot).
- Diálogo: diálogo in-game sin afectar la jugabilidad.
- Juego: sección de gameplay puro.

Capítulo 1

- > Cinemática: Leray despierta en la sala de sueño. Están presentes Taur y Pawlee, que le dicen que se levante y la trasladan a otra sala, dejándola en el suelo.
- > Diálogo in-game: explicación de los controles básicos del juego (movimiento y dash).
- > Cinemática: Al llegar a la sala de Kan y Garoo, estos hablan con Leray y ordenan operarla para convertirla en un arma. En ese momento, es rescatada por los rebeldes Yaax y Blin.
- > Juego: Leray cae en un transporte y debe escapar luchando contra androides mientras le explican las mecánicas de combate.
- > Escena: Escapan en una nave de extracción. Corte a negro que muestra el título del juego.
- <Fin de la demo>**
- > Escena: Llegada a Skytitlan. Leray, Yaax y Blin se encuentran con Jokan y Mon para dirigirse a la ciudad (1 min).
- > Cinemática: Leray llega a la base rebelde y contempla el pueblo de Atlis (30 s).

- > Escena: Leray se presenta formalmente ante Jokan y el resto del grupo para poner orden y aclarar la situación.
 - > Juego: Leray puede explorar e interactuar con personajes para obtener información extra. Para avanzar, debe hablar con Mon.
 - > Escena: Mon lleva a Leray a una iglesia Kaoth para enseñarle el lore y la historia del mundo. Allí se presenta ante la gente, aunque muchos muestran escepticismo.
 - > Juego: Exploración libre de las calles del pueblo. Al regresar a la base, la historia continúa.
 - > Escena: Jokan ordena a Yaax y Mon que equipen a Leray con ropa de combate. Se elige el atuendo que llevará durante el resto del juego.
 - > Juego/Escena: El capitán Jokan y Yaax entrenan a Leray en combate básico. Aquí se aprenden las primeras habilidades y combos.
 - > Juego/Diálogo: Exploración opcional y conversaciones con personajes. Para avanzar, debe transcurrir algo de tiempo y luego hablar con Yaax.
- // Misión secundaria desbloqueada: Configuración mágica
// Ayudar a Blin con la configuración mágica de un aparato (minijuego). Recompensa: 2 granadas de impacto y 5 XP.
- > Diálogo: Al caer la noche, Mon ofrece comida a Leray para cenar. Luego, Leray duerme.
 - > Juego: Sección jugable corta para reunirse con Yaax. Durante el trayecto, Kan y Garoo se comunican con Leray a través de un intercomunicador implantado en su cabeza. No pueden localizarla, pero se muestran extrañamente amables e invitan a regresar. Leray rechaza la oferta. La situación resulta inquietante.
 - > Escena: Al llegar con Yaax, Jokan informa de un ataque a una caravana rebelde por parte de androides. Leray se ofrece a ayudar.

> JUEGO: Primera misión real - "Morder cual perro" (16 min)
> Objetivo: limpiar la zona de androides. El enemigo más difícil es un élite al final.
> Recompensa: 230 créditos y 25 XP.

> Diálogo in-game: La gente comienza a ver a Leray como una aliada real; el escepticismo disminuye. Zona del lobby con mayor interacción con personajes.

// Misión secundaria desbloqueada: "Mi sonata" (12 min)
// Un anciano pide ayuda para recuperar un reproductor de música antiguo y volver a escuchar la voz de su esposa fallecida. Debes combatir a los androides en una zona vigilada. Al final, un soldado humano ofrece dinero por el dispositivo.

// Elecciones:

// - Aceptar: 185 créditos y 18 XP.
// - Rechazar y quedártelo: 0 créditos, 20 XP, +25 Honor (desbloquea misión futura).

> Escena: Tras explorar y regresar a la base, Jokan informa de un transporte de suministros de lujo rumbo a una base terrateniente. Yaax propone capturarlo y redirigirlo a un pueblo necesitado. Envían a Leray.

> JUEGO: Misión de campaña 2 - "Reorientación" (20 min)
> Una nave VTOL despliega a Leray sobre los contenedores del transporte. Combate contra androides, incluyendo variantes voladoras. Al finalizar, redirige el cargamento. En el regreso, conoce a Victor Van Fox y desbloquea la arena.

> Recompensa: 315 créditos y 28 XP.
> Diálogo final: Kan y Garoo contactan nuevamente, preguntan cómo le va y dicen que la encontrarán.

// La arena queda desbloqueada (luchas opcionales para créditos y XP extra).

> Juego: Regreso al lobby.

// Misión secundaria desbloqueada: "Mala decisión tal vez"
// Yaax enseña a Leray a jugar cartas para ganar dinero extra mediante apuestas (mecánica riesgo-beneficio).

- > JUEGO: Misión de campaña 3 - "Ingeniería en incomunicaciones" (20 min)
 - > Jokan envía a Leray a destruir una torre de comunicaciones de Auren. Sube niveles hasta la cima, donde encuentra a Ellie, una Golden Retriever (única no androide). Leray siente piedad y se hacen amigas. Ellie se une al equipo aportando información.
 - > Recompensa: 315 créditos y 26 XP.
- > Juego: Regreso a la base. Diálogo de Kan y Garoo "regañando" con cariño a Leray por destruir la torre.
- > JUEGO: Misión de campaña 4 - "Pan y circo" (desbloqueada tras participar al menos una vez en la arena) (28 min)
 - > Los rebeldes necesitan suministros. Leray propone la arena como fuente. Victor acepta donar armamento si Leray ofrece un gran espectáculo. Gameplay: sesión especial de arena.
 - > Recompensa: 355 créditos y 33 XP.
 - > Diálogo posterior: Jokan confronta a Leray por el método; hay tensión, pero Leray no discute y lo deja pasar.
- > JUEGO: Misión de campaña 5 - "Campanas" (25 min)
 - > Mon y Blin acompañan a Leray a un festival nocturno. El pueblo agradece su ayuda mediante pequeños minijuegos en el mapa.
 - > Recompensa: 46 XP.
- // Misión secundaria desbloqueada: "Fumigación" (10 min)
 - // Derrotar a terroristas del antiguo credo en un puesto táctico.
 - // Recompensa: 150 créditos y 20 XP.
- > Juego: Regreso al lobby.
- // Misión secundaria desbloqueada: "Noche de tacos"
 - // Victor invita a Leray a una fiesta organizada por clientes de la arena. Tres minijuegos distintos.
 - // Recompensa: 300 créditos y 20 XP.
- > MISIÓN FINAL DE CAMPAÑA: "Chatarrero de artillería" (40 min)
 - > Leray debe interceptar un tanque robot antes de que llegue a la ciudad. Varias secciones con boss final: P54-MECHADOG.
 - > Recompensa: 600 créditos y 50 XP.

> Cinemática final: Ellie y Leray conversan. Montaje de lo que está por venir en el futuro. Fin del capítulo.

(Créditos de "Bajo la Aurora" - Capítulo 1")

// Se desbloquean nuevos modos en la arena.

// Nueva misión secundaria desbloqueada: "Cuetes"

// Blin envía a Leray a eliminar una base enemiga blindada usando explosivos.

// Recompensa: 320 créditos y 22 XP.

// Misión secundaria desbloqueada: "Maestría en entretenimiento"

// Victor invita a Leray a un evento especial en la arena: reta al MECHADOG y luego sesión de minijuegos.

Fin del Capítulo 1.