

# Timeline: Bajo la Aurora

*De Lawileth sideriya.*

*Editado por DriftUwU.*

*(Versión sujeta a posibles cambios)*

## Tipos de secciones:

- Cinemática: sección completamente animada (cinemática tradicional).
- Escena: cinemática semi-animada in-game (con motor Godot).
- Diálogo: diálogo in-game sin afectar la jugabilidad.
- Juego: sección de gameplay puro.

## Capítulo 1

> Cinemática: Leray despierta en la sala de sueño. Están presentes Taur y Pawlee, que le dicen que se levante y la trasladan a otra sala, dejándola en el suelo.

> Diálogo in-game: explicación de los controles básicos del juego (movimiento y dash).

> Cinemática: Al llegar a la sala de Kan y Garoo, estos hablan con Leray y ordenan operarla para convertirla en un arma. En ese momento, es rescatada por los rebeldes Yaax y Blin.

> Juego: Leray cae en un transporte y debe escapar luchando contra androides mientras le explican las mecánicas de combate.

> Escena: Escapan en una nave de extracción. Corte a negro que muestra el título del juego.

**<Fin de la demo>**

> Escena: Llegada a Skytitlan. Leray, Yaax y Blin se encuentran con Joka y Mon para dirigirse a la ciudad (1 min).

> Cinemática: Leray llega a la base rebelde y contempla el pueblo de Atlis (30 s).

> Escena: Leray se presenta formalmente ante Joka y el resto del grupo para poner orden y aclarar la situación.

> Juego: Leray puede explorar e interactuar con personajes para obtener información extra. Para avanzar, debe hablar con Mon.

> Escena: Mon lleva a Leray a una iglesia Kaoth para enseñarle el lore y la historia del mundo. Allí se presenta ante la gente, aunque muchos muestran escepticismo.

> Juego: Exploración libre de las calles del pueblo. Al regresar a la base, la historia continúa.

> Escena: Joka ordena a Yaax y Mon que equipen a Leray con ropa de combate. Se elige el atuendo que llevará durante el resto del juego.

> Juego/Escena: El capitán Joka y Yaax entrenan a Leray en combate básico. Aquí se aprenden las primeras habilidades y combos.

> Juego/Diálogo: Exploración opcional y conversaciones con personajes. Para avanzar, debe transcurrir algo de tiempo y luego hablar con Yaax.

// Misión secundaria desbloqueada: Configuración mágica  
// Ayudar a Blin con la configuración mágica de un aparato (minijuego). Recompensa: 2 granadas de impacto y 5 XP.

> Diálogo: Al caer la noche, Mon ofrece comida a Leray para cenar. Luego, Leray duerme.

> Juego: Sección jugable corta para reunirse con Yaax. Durante el trayecto, Kan y Garoo se comunican con Leray a través de un intercomunicador implantado en su cabeza. No pueden localizarla, pero se muestran extrañamente amables e invitan a regresar. Leray rechaza la oferta. La situación resulta inquietante.

> Escena: Al llegar con Yaax, Joka informa de un ataque a una caravana rebelde por parte de androides. Leray se ofrece a ayudar.

> JUEGO: Primera misión real - "Morder cual perro" (16 min)  
> Objetivo: limpiar la zona de androides. El enemigo más difícil es un élite al final.  
> Recompensa: 230 créditos y 25 XP.

> Diálogo in-game: La gente comienza a ver a Leray como una aliada real; el escepticismo disminuye. Zona del lobby con mayor interacción con personajes.

// Misión secundaria desbloqueada: "Mi sonata" (12 min)  
// Un anciano pide ayuda para recuperar un reproductor de música antiguo y volver a escuchar la voz de su esposa fallecida. Debes combatir a los androides en una zona vigilada. Al final, un soldado humano ofrece dinero por el dispositivo.

// Elecciones:

// - Aceptar: 185 créditos y 18 XP.

// - Rechazar y quedártelo: 0 créditos, 20 XP, +25 Honor (desbloquea misión futura).

> Escena: Tras explorar y regresar a la base, Joka informa de un transporte de suministros de lujo rumbo a una base terrateniente. Yaax propone capturarlo y redirigirlo a un pueblo necesitado. Envían a Leray.

> JUEGO: Misión de campaña 2 - "Reorientación" (20 min)  
> Una nave VTOL despliega a Leray sobre los contenedores del transporte. Combate contra androides, incluyendo variantes voladoras. Al finalizar, redirige el cargamento. En el regreso, conoce a Victor Van Fox y desbloquea la arena.  
> Recompensa: 315 créditos y 28 XP.  
> Diálogo final: Kan y Garoo contactan nuevamente, preguntan cómo le va y dicen que la encontrarán.

// La arena queda desbloqueada (luchas opcionales para créditos y XP extra).

> Juego: Regreso al lobby.

// Misión secundaria desbloqueada: "Mala decisión tal vez"  
// Yaax enseña a Leray a jugar cartas para ganar dinero extra mediante apuestas (mecánica riesgo-beneficio).

> JUEGO: Misión de campaña 3 - "Ingeniería en comunicaciones" (20 min)  
> Joka envía a Leray a destruir una torre de comunicaciones de Auren. Sube niveles hasta la cima, donde encuentra a Ellie, una Golden Retriever (única no androide). Leray siente piedad y se hacen amigas. Ellie se une al equipo aportando información.  
> Recompensa: 315 créditos y 26 XP.

> Juego: Regreso a la base. Diálogo de Joka y Garoo "regañando" con cariño a Leray por destruir la torre.

> JUEGO: Misión de campaña 4 - "Pan y circo" (desbloqueada tras participar al menos una vez en la arena) (28 min)  
> Los rebeldes necesitan suministros. Leray propone la arena como fuente. Victor acepta donar armamento si Leray ofrece un gran espectáculo. Gameplay: sesión especial de arena.  
> Recompensa: 355 créditos y 33 XP.  
> Diálogo posterior: Joka confronta a Leray por el método; hay tensión, pero Leray no discute y lo deja pasar.

> JUEGO: Misión de campaña 5 - "Campanas" (25 min)  
> Mon y Blin acompañan a Leray a un festival nocturno. El pueblo agradece su ayuda mediante pequeños minijuegos en el mapa.  
> Recompensa: 46 XP.

// Misión secundaria desbloqueada: "Fumigación" (10 min)  
// Derrotar a terroristas del antiguo credo en un puesto táctico.  
// Recompensa: 150 créditos y 20 XP.

> Juego: Regreso al lobby.

// Misión secundaria desbloqueada: "Noche de tacos"  
// Victor invita a Leray a una fiesta organizada por clientes de la arena. Tres minijuegos distintos.  
// Recompensa: 300 créditos y 20 XP.

> MISIÓN FINAL DE CAMPAÑA: "Chatarrero de artillería" (40 min)  
> Leray debe interceptar un tanque robot antes de que llegue a la ciudad. Varias secciones con boss final: P54-MECHADOG.  
> Recompensa: 600 créditos y 50 XP.

> Cinemática final: Ellie y Leray conversan. Montaje de lo que está por venir en el futuro. Fin del capítulo.

(Créditos de "Bajo la Aurora" - Capítulo 1")

// Se desbloquean nuevos modos en la arena.

// Nueva misión secundaria desbloqueada: "Cuetes"

// Blin envía a Leray a eliminar una base enemiga blindada usando explosivos.

// Recompensa: 320 créditos y 22 XP.

// Misión secundaria desbloqueada: "Maestría en entretenimiento"

// Victor invita a Leray a un evento especial en la arena: reta al MECHADOG y luego sesión de minijuegos.

***Fin del Capítulo 1.***