

Erik Mikšič, 2.5

15.6.2022.

Contents

[O igri 3](#_Toc106124031)

[Izgled igre 3](#_Toc106124032)

[1. Početni ekran 3](#_Toc106124033)

[2. Igrači ekran 4](#_Toc106124034)

[3. Pobjednički ekran 4](#_Toc106124035)

[Moguća poboljšanja 4](#_Toc106124036)

# O igri

Connect 4 je društvena igra za 2 igrača. Svaki igrač odabire svoju boju (žutu ili crvenu) te onaj koji je odabrao crvenu kreće prvi. Prvi igrač ubacuje crveni "novčić" u igraču ploču sa 6 redova i 7 stupaca. Zatim igra drugi igrač i tako se izmjenjuju. Cilj igra je spojiti 4 novčića u redu, stupcu ili dijagonali i onaj igrač koji to napravi prvi pobjeđuje. Ova igra napravljena je u pythonu koristeći dodatke pygame i time. Pygame se koristi kao grafičko sučelje, a time se koristi kako bi novčić mogao imati „animaciju padanja“ odnosno kako ne bi odmah pao na svoje mjesto već padao postupno.

# Izgled igre

## Početni ekran

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Početni ekran otvara se prilikom pokretanja igrice. Na njemu se nalaze dva gumba. Pritiskom na gumb „START“ pokrećemo igru, a pritiskom na drugi gumb „QUIT“ izlazimo iz igre

## Igrači ekran

A picture containing shape

Description automatically generated

Ovaj ekran prikazuje se nakon pritiska na gumb „START“ na početnom ekranu. Na početku se na ekranu nalazi igrača ploča i crveni novčić u gornjem lijevom kutu. Pritiskom na lijevu odnosno desnu strelicu pomičemo novčić ulijevo odnosno udesno.

## Pobjednički ekran

A picture containing text

Description automatically generatedA picture containing diagram

Description automatically generated

Ovisno o boji pobjednika prikazuje se jedan od dva iznad prikazana pobjednička ekrana.

# Moguća poboljšanja

U budućnosti bi se igra mogla unaprijediti dodavanjem moda igre za jednog igrača u kojem igrač igra protiv računala. Moglo bi se također igru i grafički urediti te dodati opciju biranja raznih boja novčića. Još jedno od poboljšanja je i dodavanje rezultata i igranje više puta za redom dok se rezultat pamti.