**Brainrot Clicker**

Uvod

Naziv rada: Brainrot Clicker

Autori: Noel Gustin, Patrik Klovar Lukarić

Škola: Gimnazija Andrije Mohorovičića Rijeka

Brainrot Clicker je jednostavna, ali dinamična "idle clicker" igrica izrađena u Pythonu korištenjem Pygame biblioteke. Ideja se razvila iz želje za izradom igre koja kombinira humor, jednostavne mehanike i izazov kroz rastuću ekonomiju klikova i nadogradnji. Igrač klikće na mozak i skuplja poene, koje zatim ulaže u nadogradnje za povećanje prihoda – aktivnog i pasivnog.

Cilj rada bio je razviti funkcionalan, estetski zanimljiv projekt koji kombinira osnovne elemente objektno orijentiranog programiranja i grafike u stvaranju vlastite igre. Igra je zabavna, ali i tehnički zahtjevna, zbog implementacije brojnih logika u pozadini (ekonomija igre, anti-cheat sustav, upravljanje resursima itd.).

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Detaljan opis rada

Osnovna mehanika igre

• Igrač klikom na mozak (središnji element ekrana) skuplja “Brainrot” poene.

• Na desnoj strani ekrana nalaze se tri nadogradnje:

o The Cursor – povećava broj poena po kliku.

o The Skibidi – dodaje dodatne poene pasivno (bez klikanja).

o The Crocodilo – značajno povećava pasivne prihode.

Prikaz GUI-a:

Početni ekran igre:

(ovdje umetni sliku ekrana – npr. screenshot1.png)

Klik na mozak:

(screenshot mozak klikan, prikaz promjene broja poena)

Kupovina nadogradnje:

(screenshot kupovine The Cursor, povećanje broja)

Pasivna zarada:

(screenshot gdje bez klika raste Brainrot)

Dodatne značajke

• Anti-cheat mehanizam: ograničenje klikova u sekundi (CPS limit).

• Hover efekti za vizualni feedback.

• Refund opcija: desni klik vraća dio poena prodajom nadogradnje.

• Lijepo formatiran prikaz velikih brojeva (k, million, billion...).

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tehničke informacije

Korištene tehnologije

• Jezik: Python 3.x

• Biblioteka: Pygame

• Slike: PNG formati (izrađeni ručno ili preuzeti iz javnih izvora)

Sistemski zahtjevi

• OS: Windows 10+, Linux, macOS

• Python 3.8 ili noviji

• Instalirana Pygame biblioteka: