

# Mek-Snake

## Uvod

Projekt **MEK-SNAKE** je moderna verzija popularne igre "Zmija", inspirirana klasičnim igrama, ali s autentičnim vizualnim stilom i originalnim sadržajem vezanim za McDonald's tematiku. Cilj projekta bio je razviti zabavnu, vizualno atraktivnu igru s intuitivnim kontrolama i dodatnim funkcionalnostima kao što su pauza, restart i prikaz rezultata.

## Detaljan opis rada

Igra se sastoji od početnog zaslona, glavne igre, pauze i zaslona za kraj igre.

- **Početni zaslon:** Prikazuje naslov i gumb "POČETAK" za start igre.
- **Glavna igra:** Igrač upravlja zmijom koja se kreće po ekranu i jede različite vrste hrane (pomfri, hamburger, kola, sladoled i sl.). Zmija se povećava svaki put kad pojede hranu, a bodovi se prikazuju u gornjem lijevom kutu.
- Igra se odvija unutar margina označenih zelenim kvadratima.
- **Pauza:** Moguće je pauzirati igru klikom na gumb u gornjem desnom kutu.
- **Završni zaslon:** Prikazuje postignuti broj bodova i nudi opcije za izlaz ili ponovni početak igre.

- Početni zaslon s gumbom za start



- Prikaz pauze.



- Igra u tijeku.



- Završni zaslon s rezultatima i opcijama



# Tehničke informacije

Projekt je napravljen u programskom jeziku **Python**, koristeći biblioteku **pygame** za grafiku, upravljanje događajima i zvuk.

- **Glavne tehnologije:** Python, pygame
- **Grafički elementi:** slike zmije, hrane i pozadina učitane su iz vanjskih PNG/JPG datoteka.
- **Sistemske zahtjevi:** Python i pygame instalirani na računalu, minimalno 2 GB RAM-a, grafička kartica podržana od pygame-a.
- Igra je dizajnirana da radi na Windows i Linux platformama.