Slika na kojoj se prikazuje stol, velik, svijetlo, kišobran

Opis je automatski generiran

ReverseD

ReverseD

TIM:

Karlo Barjaktarić, Tea Jurić,

Naomi Kombol, Lisa Mihelec,

Nina Rubeša, Nikola Vlah.

SADRŽAJ:  
  
**1. Uvod 1.**

1.1. O projektu 1.  
 1.2. O našem timu 1.  
 1.3. Programski jezik C++ 1.  
 1.4. Ideja Projekta 4.

**2. Deteljan opis rada 5.**

2.1. Profil korisnika 7.  
2.1.1. Registriranje 7.  
2.1.2. Prijava 7.  
2.1.3. Privatnost 7.

2.2. ReverseD (E-dnevnik za profesore) 8.  
 2.2.1. Odabir škole, razreda i profesora 9.  
 2.2.2. Prozor 10.  
 2.2.3. Ocjenjivanje 11.  
 2.2.4. Bilješke profesorima 12.

2.3. Spremanje opcija 13.

2.4. Resetiranje opcija 14.

2.5. Upute za korištenje 15.  
 2.5.1. Više informacija 16.  
 2.5.2. Dijaloški okvir za prijavu 17.

**3. Tehnička dokumentacija 19.**

3.1. Tehnologije 20.  
 3.2. Korisničko sučelje 21.  
 3.3. Korištene funkcije 22.  
 3.4. Proces izrade 23.

**4. Najčešća pitanja 24.**

**5. Zaključak 24.**

1. UVOD

**1.1. O projektu**

Ovaj projekt je napravljen u sklopu online nastave, a pokrenut je pod vodstvom prof. Gorana Bonete. Radi se o zadatku u kojem su učenici četvrtih razreda matematičkog smjera Gimnazije Andrije Mohorovičića Rijeka, svrstani slučajnim odabirom u tim u kojem su se trebali upoznati sa njima potpuno nepoznatim programskim jezikom. Nadalje, bili su dužni na temelju novostečenog znanja, zajedničkim snagama te raspodjelom rada, napraviti zanimljiv i inovativan program u tome programskom jeziku, dokumentaciju toga programa te naposlijetku screencast. Radili su svatko od svoje kuće.

**1.2. O našem timu**

Tim broj 3 je sastavljen od 6 učenika 4.4 razreda, a to su: Karlo Barjaktarić, Tea Jurić, Naomi Kombol, Lisa Mihelec i Nikola Vlah. Tim3 je raspodijelio svoje poslove ravnomjerno tako da nitko među njima nije ostao izopćen ili napravio sam puno više posla u odnosu na ostale što je rezultiralo kvalitetno obavljenom zadatku.  
Zadatak ovog tima je bio upoznati se sa programskim jezikom C++ o kojem će se više saznati u sljedećem ulomku.

**1.3. Programski jezik C++**