Passpartout

20190319-Bug Reports

플레이 환경 : Windows 7 64bit

게임 플레이 초반 (스테이지 1)

설명 : 타이틀 화면서부터 주차장을 급조한 아틀리에의 배경인 스테이지 1이 종료되는 시점까지 체크한 버그 우선순위들이다.

1. Low level – NPC 그림 평론 버그

**대충 그린 그림 VS 좀 더 신경 쓴 그림**

대충 그린 그림이 11달러에 팔리고 후자는 혹평을 받음

NPC는 팔레트라는 입력공간에 색사용, 조합, 비율을 특수한 메커니즘으로 체크.

거기서 발생하는 오류가 있음.

2 Medium level – 시간이 지날수록 판매 가격이 높아지기만 함.

그림의 평가 기준이 색 배합이 플레이 초기와 다르지 않음. 게임 재시작 시 업그레이된 평가 기준이 재대로 시작됨.

3 High level – 조명 변화가 없음.

1 스테이지 급조 아틀리에 (촛불조명) -> 2 스테이지 개인 아틀리에 (형광등이 있는 내부) 넘어가는 중 가끔씩 조명이 밝아지지 않고 스테이지 1의 조명 설정을 유지함. 게임을 재실행 했을 때는 재대로 조명 설정도 실행됨,

4 Critical level. – 우월전략 다수존재.

특정 국가 오브젝트, 예술작품 레플리카에 대한 판단 불능.

‘1’번 ‘2번’ 버그레벨에서 발생한 큰 오류로 인한 플레이 우월전략이 여전히 존재함.

예시 : 한 스테이지에서 같은 작품을 그려 판매가 가능.