

실제 데이터는 `time`, `todo`, `time2`, `todo2` 변수에 저장된 '배열'입니다.

함수 정의 :

```
function timeline(timeArr, todoArr, title){  
}
```

함수 호출 :

```
timeline(time, todo, '오늘') //버튼 1
```

```
timeline(time2, todo2, '내일') //버튼 2
```

함수 정의에 사용한 변수 `timeArr`, `todoArr`, `title` 은 '호출할 때 값이 정해지는' 형식 매개변수

- 1) 메모리의 주소 : 데이터 접근 (읽기, 쓰기)은 변수명이 주소로 변환되어 실행.  
우리가 만든 변수는 '고유한 주소'를 갖는다.
- 2) 함수를 호출할 때는 지정된 변수의 주소를 함수의 형식 매개 변수로 전달
- 3) 함수는 형식매개 변수의 실제 입력 데이터의 주소를 저장함
  - a) 실행 시 `timeArr`, `todoArr`, `title` 에 저장된 주소로 데이터 접근

---

**Call by reference** : 참조값(주소)를 전달하는 방식 => 객체(Object) 전달할 데이터가 많고 트가면 주소로 전달, **객체를 저장하는 Heap** 은 주소가 필요.

**Call by value** : 값을 복사하는 방식 => 3(정수), 4.5(실수) 또는 `true/false(boolean)`와 같은 1 개의 기본형 값 전달할 데이터가 2 바이트, 4 바이트, 8 바이트 크기의 기본형 값이면 복사  
**기본 원시형을 저장하는 Stack** 은 주소가 필요 없음. 내부적으로 스택의 **top** 을 가리키는 포인터 사용

ex) "오늘", "내일" => 문자열

자바, 파이썬은 참조형, 자바 스크립트는 기본형(원시 타입[Primitive type])

---

객체는 배열보다 더 많은 기능을 갖는 자료구조 입니다.

객체 구성요소

- 속성 (객체의 특징 데이터) - 속성이름과 값 한 쌍으로 표현
- 메소드 (객체의 기능/동작)

자바 스크립트는 객체 만들 때 **{}** 기호로 정의

**DOMContentLoaded** 이벤트 : DOM 자료구조를 만들어서 메모리에 저장한 후에 발생.  
화면의 구성 요소들이 만들어진 후에 실행.

---

HTML 표 구조

- Table(**table**)
  - Table Body(**tbody**) - 따로 선언할 필요는 없고 html 실행시 자동으로 묶어준다.
    - Table Row (**tr**)
      - Table Header(**th**), Table Data(**td**)