Ders Adı : Nesne Tabanlı Programlama

Proje Adı : Havayolu Otomasyonu

Dersin Hocası : Sinem AKYOL

Öğrenci Ad-Soyad : Gamzenur AYDOĞMUŞ

Öğrenci Numarası : 220290052

Proje Teslim Tarihi : 25.12.2023

GİRİŞ

Bu projede basit bir havayolu otomasyonu hazırlanmış olup görsel programlamaya dikkat edilmiştir. Veri tabanı kullanılmadan gerekli yolcu, personel bilgileri tutularak bunların etkin bir şekilde çalışması hedeflenmiştir.

PROJE AMACI

Projenin amacı öğrencinin GUİ’yi etkin bir şekilde kullanarak belirli kısıtlamalar içinde (veri tabanı olmadan) kullanıcı verisi içeren otomasyonu yazabilmektir.

KULLANILAN TEKNOLOJİLER

* Java Programlama Dili.
* Java Grafik Arayüzü (GUI).
* Java Swing Kütüphanesi

PROJE GELİŞTİRME SÜRECİ

* İlk adım olarak projenin mock uplarını oluşturup Guinin nasıl görünmesi gerektiğini düşündüm.
* Sonra GUI’yi yazarken aynı zamanda yönetici classını oluşturdum.
* Yönetici Classını oluşturup GUİ deki yönetici bloğunu yazarken personel ve yolcu classlarını da oluşturdum.
* Son olarak tüm classların GUI ile entegresini gerçekleştirip projeyi sona erdirdim.

ÇIKTI VE SONUÇ

Hava yolu otomasyonunu yaparak GUI ye ve nesne tabanlı programlama üzerine olan hakimiyeti artırmak ve öğrencinin araştırma yapma içgüdüsünü kuvvetlendirmek amaçlanmıştır. Bu amaçları yerine getirmiş olarak bu projeyi yazmış bulunuyorum.