

LAPORAN PRAKTIKUM Modul 1

"01_Pengenalan_CPP_Bagian_1"



Disusun Oleh:

NAMA :Ganes Gemi Putra NIM : 2311104075 KELAS : SE-07-2

Dosen:

WAHYU ANDI SAPUTRA

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

1. Tujuan

TUJUAN PRAKTIKUM

- 1. Mengenal environment Code Blocks dengan baik.
- 2. Memahami cara menggunakan dan troubleshooting Code Blocks IDE.
- 3. Mengimplementasikan operator-operator dalam program.
- 4. Memahami cara membuat program sederhana dalam bahasa C++.
- 5. Memahami penggunaan tipe data dan variabel dalam bahasa C++.



- 6. Menggunakan operator-operator input/output dengan tepat.
- 7. Memahami dan mengimplementasikan fungsi kondisional dalam program.

2. Landasan Teori

Pengertian Bahasa C++

C++ adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang dikembangkan oleh Bjarne Stroustrup pada tahun 1979. C++ adalah perluasan dari bahasa pemrograman C dengan menambahkan konsep pemrograman berorientasi objek (OOP). Bahasa ini dikenal karena kemampuannya untuk memberikan kontrol yang lebih baik terhadap perangkat keras, manajemen memori, dan efisiensi dalam eksekusi program.

Fungsi dan Penggunaan Bahasa C++

C++ digunakan dalam berbagai bidang, terutama dalam pengembangan perangkat lunak yang membutuhkan kinerja tinggi dan pengelolaan sumber daya yang efisien. Beberapa penggunaan umum C++ antara lain:

- Pengembangan Sistem Operasi: Banyak OS seperti Windows dan Linux memiliki bagian yang ditulis dalam C++.
- Aplikasi Real-Time dan Sistem Embedded: C++ digunakan untuk pengembangan aplikasi real-time seperti game, perangkat elektronik, hingga aplikasi dengan performa tinggi.
- Pengembangan Game: Mesin game seperti Unreal Engine menggunakan C++ karena kinerjanya yang optimal.
- Aplikasi Desktop dan Perangkat Lunak Komersial: Banyak aplikasi seperti browser, software pengolah data, hingga perbankan menggunakan C++.

Kelebihan Bahasa C++

- 1. Kinerja Tinggi: C++ memberikan kontrol langsung terhadap manajemen memori dan sumber daya, sehingga sangat cepat dan efisien.
- 2. Multi-paradigm: Mendukung berbagai paradigma pemrograman seperti prosedural, berorientasi objek (OOP), dan generic programming.
- 3. Kontrol Penuh terhadap Hardware: Dengan kemampuan manajemen memori tingkat rendah (pointer, alokasi dinamis), C++ sangat ideal untuk aplikasi yang membutuhkan akses ke hardware.
- 4. Portabilitas: C++ bersifat portabel dan dapat dijalankan di berbagai sistem operasi.
- 5. Dukungan Komunitas yang Luas: Banyak perpustakaan (libraries) tersedia secara gratis untuk mempercepat pengembangan aplikasi.

Kekurangan Bahasa C++

- 1. Kompleksitas: Sintaks dan struktur kode C++ cukup rumit, terutama dalam manajemen memori (pointer, alokasi, dan dealokasi).
- 2. Kesalahan Pointer: Penggunaan pointer yang salah dapat menyebabkan masalah seperti kebocoran memori dan crash.



- 3. Tidak Mendukung Garbage Collection: Tidak seperti bahasa pemrograman modern seperti Java atau Python, C++ tidak memiliki *garbage collector* bawaan untuk manajemen memori otomatis.
- 4. Kurva Pembelajaran yang Curam: Karena sifatnya yang multi-paradigm dan kompleksitas bahasa, C++ memerlukan waktu belajar yang lebih lama dibandingkan bahasa lain.

3. Guided

```
main.cpp X
    1
         #include <iostream>
         #include<conio.h>
     3
     4
         using namespace std;
     5
     6
        int main()
     8 □{ /*int angka = 10;
    9
         float desimal = 10.5;
    10
         string kalimat = "ganes";
         double tinggi = 10.4;
char jenis kelamin = 'L';
    11
12
    13
         bool isSunny = true;
    14
    15
          cout << "Angka: " << angka << endl;
   16
          */
    17
    18
    19
          /*int angka;
          cout << "Masukan angka: ";
    20
    21
          cin >> angka;
    22
          cout << "Angka: " << angka << endl;
    23
    24
    25
          getch();
    26
    27
    28
          //operator aritmatika
    29
          /*int angkal = 3;
    30
main.cpp X
```

```
25
       getch();
26
27
28
       //operator aritmatika
29
       /*int angkal = 3;
int angka2 = 8;
31
32
       int hasil = angkal + angka2;
33
34
       cout << "Hasilnya adalah" << hasil << endl; */
36
37
       //operator perbandingan
38
       /*int angkal = 5;
int angka2 = 5;
39
40
41
42
       bool hasil = (angkal != angka2);
43
       cout << "hasilnya adalah" << boolalpha << basil << endl;
44
45
47
       //operator logika
48
       /*bool kondisi1 = false
bool kondisi2 = false
49
50
       bool hasil = (kondisi || kondisi2);
cout << Hasilnya adalah: " << boolalpha << hasil << endl;
*/
52
53
```



```
main.cpp ×
    49
           /*bool kondisi1 = false
bool kondisi2 = false
    50
    51
           bool basil = (kondisi || kondisi2);
cout << Hasilova adalah: " << boolalpha << basil << endl;
    52
    53
    54
    55
    56
           //percabangan
    57
           /*string kata;
cout << "Masukan kata= HALO" << endl;
    58
    59
    60
           cin >> kata;
    61
           if(kata == "HALO"){
    cout << "Kata sesuai" << sndl;
    62
    63
    64
    65
           }else{
           cout << "Kata tidak sesuai" << endl;}
    66
    67
    68
            69
    70
    71
            cout << "2. Indosiar" << endl;</pre>
    72
    73
    74
            cout << "Masukan chanel pilihan: ";</pre>
    75
            cin >> tv;
    76
             switch(tv)
    78
            case 1 :
```

```
main.cpp X
    68
     69
             int ty;
             cout << "Daftar chanel ty" << endl;
cout << "1. RCTI" <<;
cout << "2. Indosiar" << endl;
     70
    71
     72
     73
     74
             cout << "Masukan chanel pilihan: ";</pre>
     75
             cin >> tv;
     76
     77
             switch(tv)
    78
             case 1 :
     79
             count << "Chanel vg anda pilih rcti" << endl;
             default:
    80
             cout << "Chanel tidak tersedia" << endl;</pre>
    81
     82
    83
            */
     84
     85
            /*
            //perulangan
     86
     87
     88
            int i;
            for(i=0; i<5; i++) {
     89
     90
                cout << "hello word" << endl;</pre>
     91
            */
     92
     93
     94 | for(int i=6; i>0; i--) {
95 | cout << "hello word" << endl;}
     96
     97
```



4. Unguided

1.

```
main.cpp X
      1
             #include <iostream>
             using namespace std;
            int main() {
                    // Deklarasi variabel
                   float a, b;
                  // Input dari user
cout << "Masukkan angka pertama: ";</pre>
      8
      9
     10
                   cin >> a;
                   cout << "Masukkan angka kedua: ";
     11
                  cin >> b:
     12
     13
                  // Operasi matematika
cout << "Hasil penjumlahan: " << a + b << endl;
cout << "Hasil pengurangan: " << a - b << endl;
cout << "Hasil perkalian: " << a * b << endl;</pre>
     14
     15
     16
     17
     18
     19
                    // Kondisi untuk pembagian dengan nol
                  if (b != 0) {
     20
                        cout << "Hasil pembagian: " << a / b << endl;</pre>
     21
                   } else {
     22
     23
                        cout << "Tidak bisa membagi dengan 0" << endl;</pre>
     24
     25
     26
                  return 0;
     27
```

Hasil:

Masukkan angka pertama: 10 Masukkan angka kedua: 2

2.

```
main.cpp X
   29
        #include <iostream>
    30
         using namespace std;
    31
         // Fungsi untuk konversi angka menjadi teks
    33
       string angka ke teks(int angka) {
       34
    35
    36
    37
    38
    39
    40
           if (angka < 20) {
               return satuan[angka];
    42
            } else if (angka < 100) {
               return puluhan[angka / 10] + (angka % 10 != 0 ? " " + satuan[angka % 10] : "");
    43
    44
            } else if (angka == 100) {
    45
               return "Seratus";
    46
            } else {
    47
               return "Angka di luar jangkauan";
    48
    49
    50
    51
        52
            int angka;
    53
    54
            // Input angka dari user
            cout << "Masukkan angka (0-100): ";
    55
    56
            cin >> angka;
    57
    58
            // Output hasil konversi angka ke teks
57
           // Output hasil konversi angka ke teks
cout << angka << ": " << angka_ke_teks(angka) << endl;</pre>
58
59
60
61
           return 0;
62
```



Hasil:

```
Masukkan angka (0-100): 6
6: Enam
```

3.

```
main.cpp X
    66
          using namespace std;
    67
    68
          // Fungsi untuk mencetak pola mirror
         □void mirror_pattern(int n) {
    69
    70
              for (int i = n; i > 0; i--) {
    71
                   // Bagian kiri
    72
                   for (int j = i; j > 0; j--) {
                       cout << j << " ";
    73
    74
    75
                   // Bagian tengah (*)
                  cout << "* ";
    76
                   // Bagian kanan
    77
                  for (int j = 1; j <= i; j++) {</pre>
    78
                       cout << j << " ";
    79
    80
    81
                  cout << endl; // Pindah ke baris berikutnya</pre>
    82
    83
    84
    85
        86
              int angka;
    87
              // Input <u>angka dari</u> user
    88
    89
              cout << "Masukkan angka: ";</pre>
    90
              cin >> angka;
    91
    92
              // Cetak pola mirror
    93
              mirror pattern(angka);
    94
    95
              return 0;
```



Hasil:

```
Masukkan angka: 21
21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
<u>19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19</u>
18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 8 9
87654321 * 12345678
7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6 7 6 5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5 6
5 4 3 2 1 * 1 2 3 4 5
4 3 2 1 * 1 2 3 4
3 2 1 * 1 2 3 2 1 * 1 2
1 * 1
Process returned 0 (0x0)
                                        execution time : 3.173 s
Press any key to continue.
```

5. Kesimpulan:

Pengenalan Bahasa C++
Sintaks Dasar C++
Operasi Dasar dan Tipe Data
Penggunaan Input dan Output
Kontrol Alur
Pola dan Implementasi Logika
Pengenalan Fungsi