

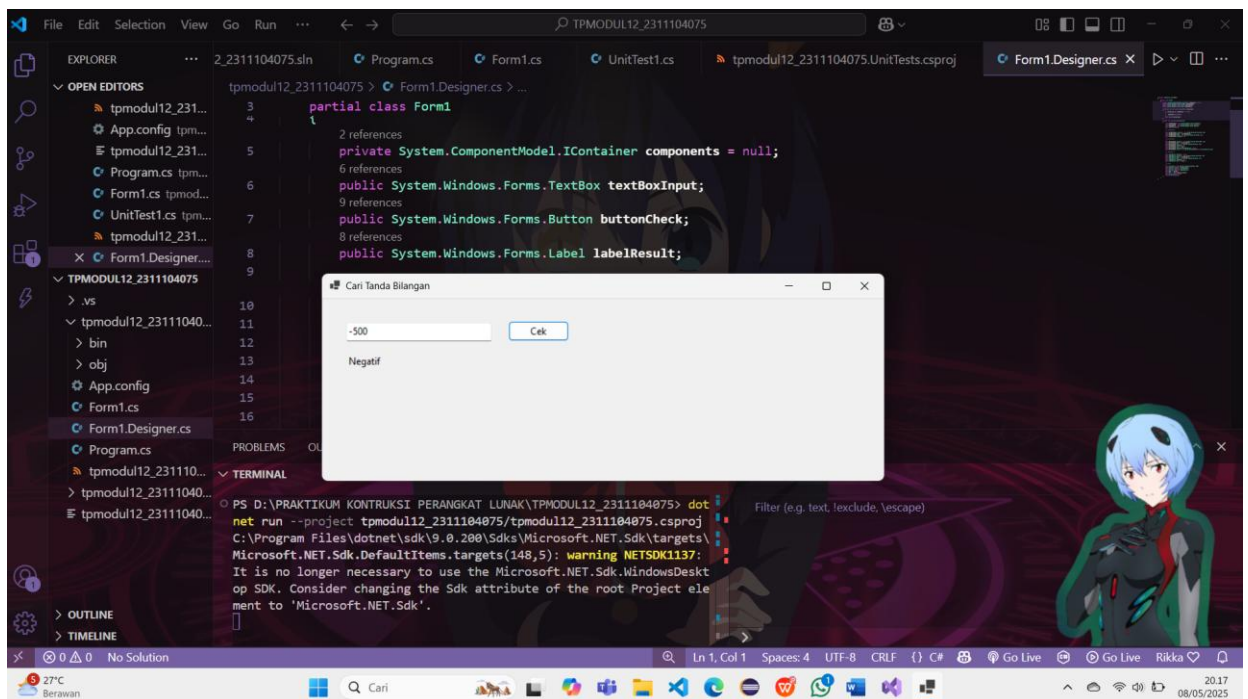
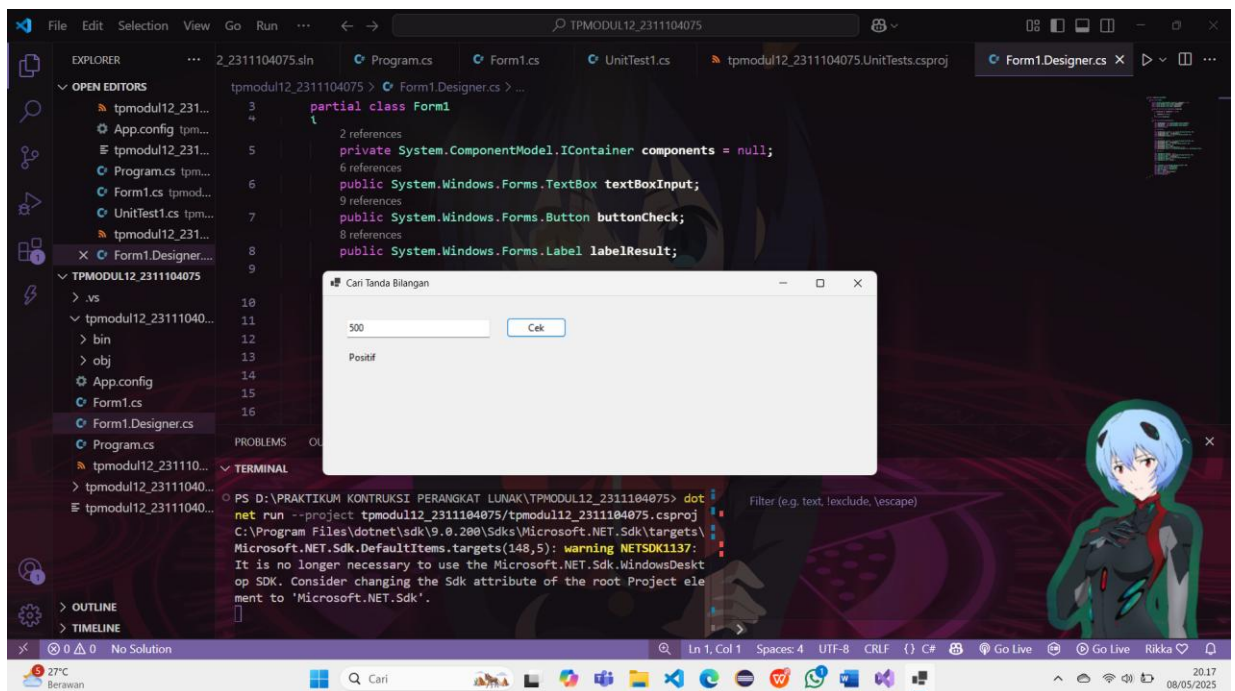
# **TP MODUL 12**

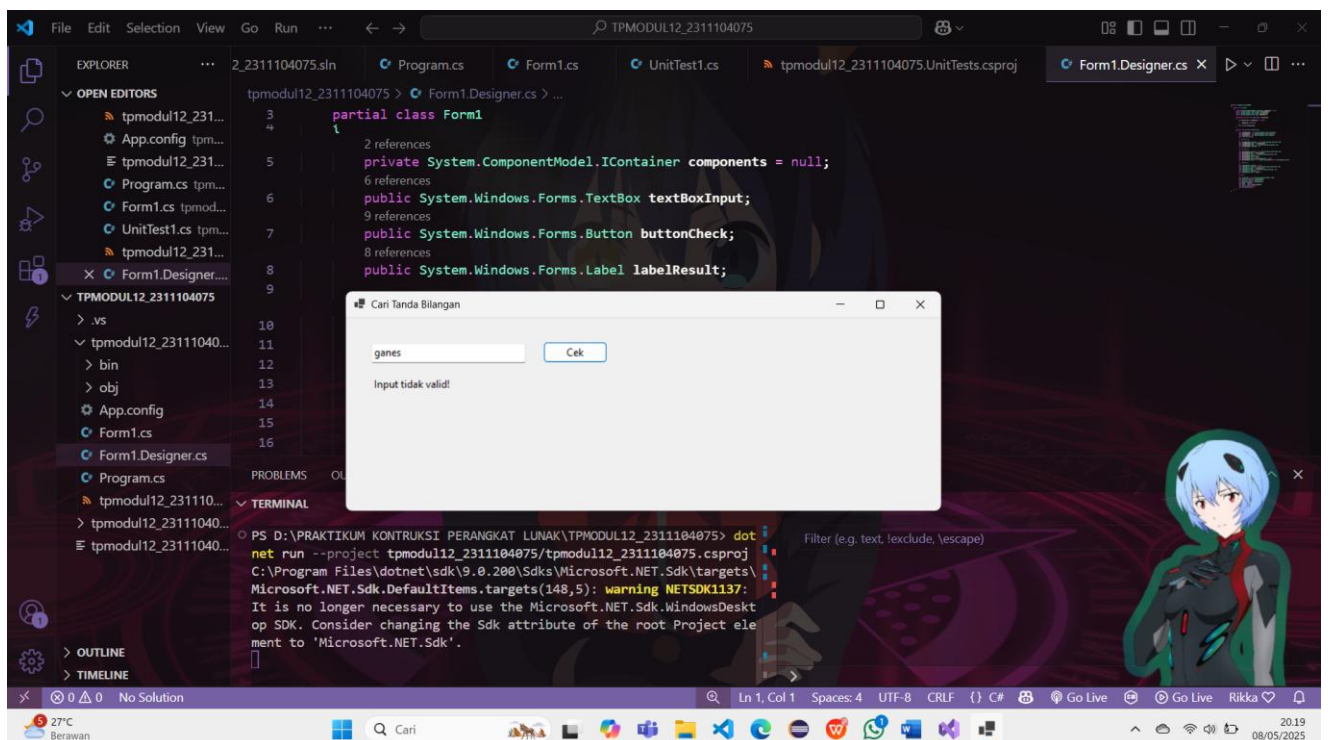
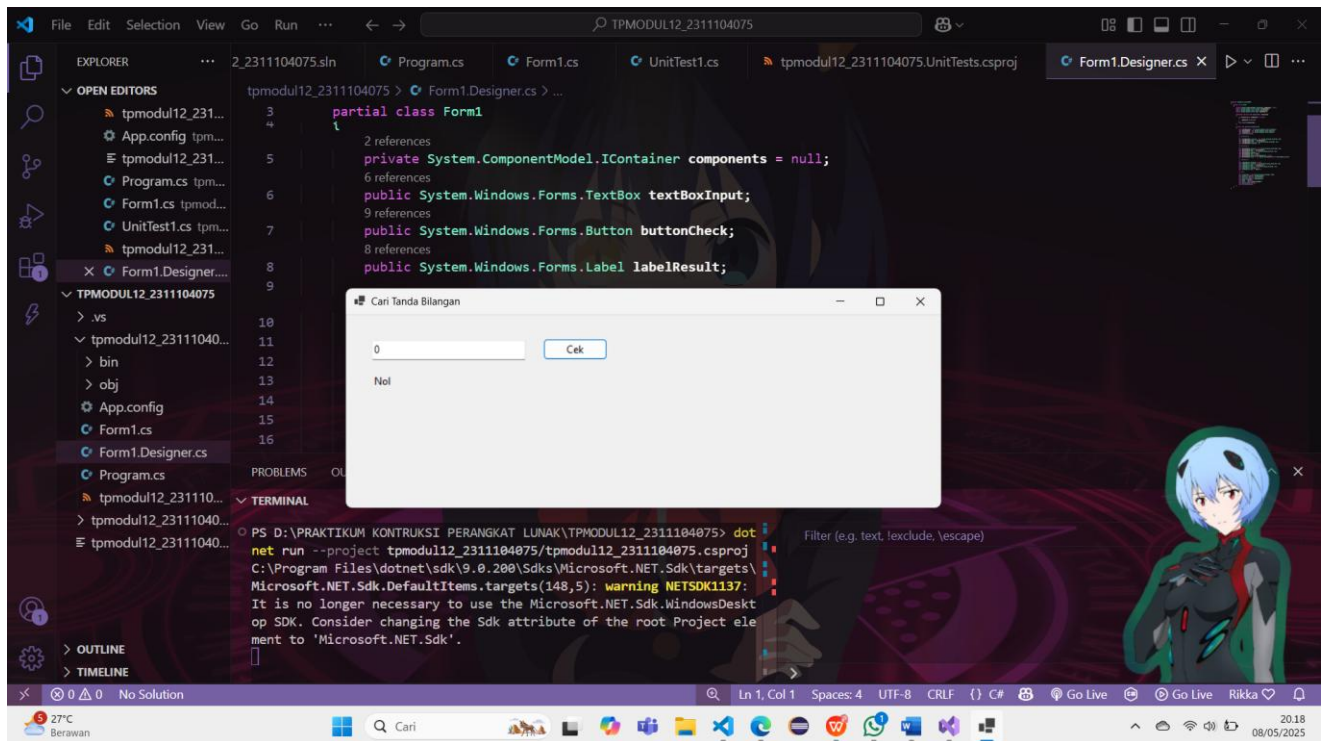


**Nama : Ganes Gemi Putra**  
**SE-07-02**  
**(2311104075)**

**Dosen : YUDHA ISLAMI SULISTYA**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY**  
**PURWOKERTO**  
**2025**





## A. Method CariTandaBilangan

```
public string CariTandaBilangan(int a) {
    if (a < 0) return "Negatif";
```

```
else if (a > 0) return "Positi"; // Typo disengaja sesuai soal
else return "No!";
}
```

- Fungsi: Menentukan tanda bilangan berdasarkan input integer.
- Kondisi:
  - $a < 0 \rightarrow$  "Negatif".
  - $a > 0 \rightarrow$  "Positi".
  - $a = 0 \rightarrow$  "No!".

## B. Event Handler Tombol

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e) {
    if (int.TryParse(textBox1.Text, out int angka)) {
        label1.Text = CariTandaBilangan(angka);
    } else {
        label1.Text = "Input tidak valid!";
    }
}
```

- Fungsi: Memproses input dari TextBox dan menampilkan hasil di Label.
- Validasi: Menggunakan int.TryParse untuk memastikan input adalah bilangan bulat.

## UnitTest :

