

JURNAL MODUL 8



Nama : Ganes Gemi Putra SE-07-02 (2311104075)

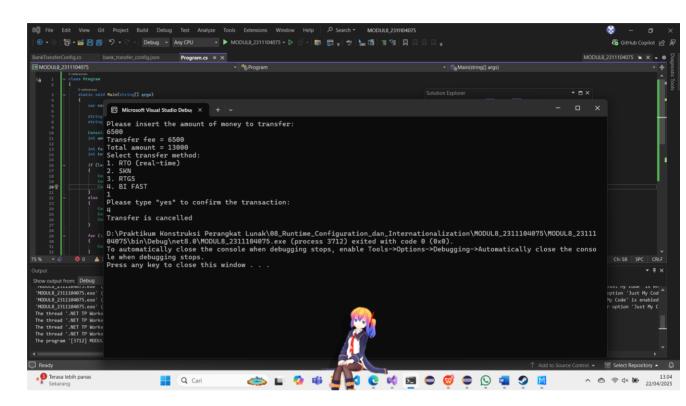
Dosen: YUDHA ISLAMI SULISTYA

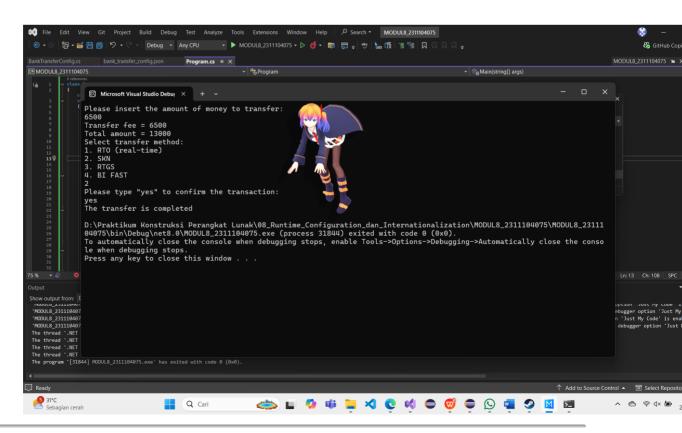
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
PURWOKERTO
2025



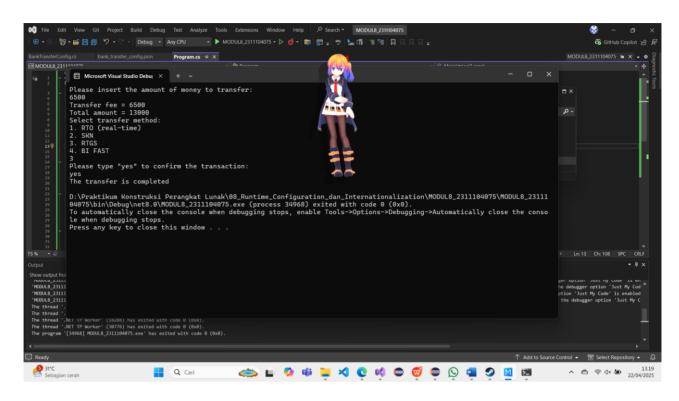
https://github.com/GANES2/KPL GANESGEMIPUTRA 2311104075 SE-07-02/tree/main/08 Runtime Configuration dan Internationalization

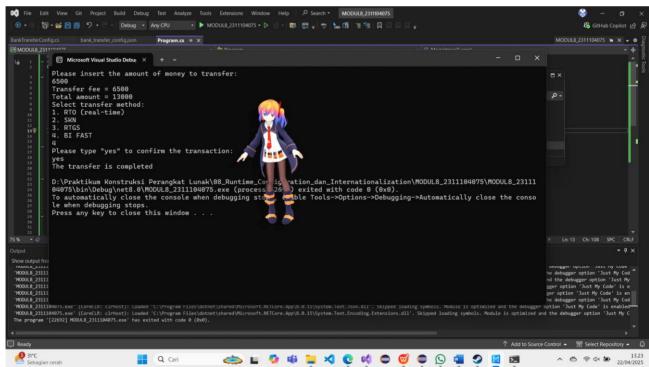
SCRENSHOOT:













1. Class BankTransferConfig dan Cara Membaca JSON

Class BankTransferConfig berfungsi untuk membaca konfigurasi dari file eksternal bank_transfer_config.json. Konfigurasi ini mencakup bahasa, nilai ambang batas (threshold), biaya transfer rendah (low_fee) dan tinggi (high fee), metode transfer, dan kata konfirmasi transaksi.

File JSON dibaca menggunakan System. Text. Json, dan jika file tidak ditemukan, maka akan digunakan nilai default.

Potongan kode:



2. Logika Biaya Transfer dan Pemilihan Bahasa

Program meminta input jumlah uang yang akan ditransfer, lalu menghitung biaya transfer berdasarkan ambang batas (threshold) dari konfigurasi.

- Jika nominal ≤ threshold, maka biaya = low fee
- Jika nominal > threshold, maka biaya = high_fee

Bahasa yang digunakan (English atau Indonesia) ditentukan dari nilai "lang" pada file konfigurasi.

Potongan kode:

```
int fee = amount <= config.transfer.threshold ? config.transfer.low_fee :
config.transfer.high_fee;
int total = amount + fee;

if (config.lang == "en")
{
    Console.WriteLine($"Transfer fee = {fee}");
    Console.WriteLine($"Total amount = {total}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Biaya transfer = {fee}");
    Console.WriteLine($"Total biaya = {total}");
}</pre>
```

PRAKTIKUM KPL

5



3. Tampilan Metode Transfer dan Konfirmasi Transaksi Setelah perhitungan, program menampilkan metode transfer yang diambil dari methods[] dalam konfigurasi. Kemudian meminta konfirmasi transaksi (yes/ya) berdasarkan bahasa.

```
Potongan kode:
for (int i = 0; i < config.methods.Count; i++)
{
  Console.WriteLine($"{i + 1}. {config.methods[i]}");
}
string confirmWord = config.lang == "en"? config.confirmation.en:
config.confirmation.id;
Console.WriteLine(config.lang == "en"
  ? $"Please type \"{confirmWord}\" to confirm the transaction:"
  : $"Ketik \"{confirmWord}\" untuk mengkonfirmasi transaksi:");
string confirmation = Console.ReadLine();
if (confirmation.ToLower() == confirmWord.ToLower())
  Console.WriteLine(config.lang == "en"? "The transfer is completed":
"Proses transfer berhasil");
}
else
  Console.WriteLine(config.lang == "en"? "Transfer is cancelled": "Transfer
dibatalkan");
```

