

TUGAS JURNAL MODUL 5 KONTRUKSI PERANGKAT LUNAK



Nama: Ganes Gemi Putra (2311104075)

DOSEN: YUDHA ISLAMI SULISTYA

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
PURWOKERTO
2025



➤ Judul: Implementasi Generic Method dan Generic Class

Tujuan Praktikum:

Tujuan dari praktikum ini adalah memahami dan mengimplementasikan konsep

Generic Method dan Generic Class menggunakan bahasa pemrograman C# dengan memanfaatkan Git untuk manajemen versi.

Langkah Pengerjaan

1. Membuat Project Console

Membuat project baru bernama modul5_2311104075 menggunakan template Console App.

Menginisialisasi repository Git dengan perintah:





• 2. Implementasi Generic Method

- Membuat class Penjumlahan dengan method generik Jumlah Tiga Angka untuk menjumlahkan tiga angka.
- Menggunakan dua digit NIM **23, 11, 10** sebagai input, dengan tipe data **float** karena NIM Anda berakhiran **5**.

3. Implementasi Generic Class

 Membuat class SimpleDataBase dengan method AddNewData untuk menambahkan data generik beserta waktu penyimpanannya, serta PrintAllData untuk menampilkan data.

4. Menyimpan dan Menampilkan Data

• Menyimpan hasil penjumlahan angka dari langkah sebelumnya ke SimpleDataBase dan mencetak seluruh data yang tersimpan.

5. Pengelolaan dengan Git

- Membuat branch implementasi-generic-method dan implementasigeneric-class.
- Melakukan commit dan push ke repository GitHub: modul5_2311104075.

Kode Program

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace TugasModul5
{
   public class SimpleDataBase<T>
   {
     private List<T> storedData = new List<T>();
     private List<DateTime> inputDates = new
     List<DateTime>();
```



```
public void AddNewData(T item)
    storedData.Add(item);
    inputDates.Add(DateTime.Now);
  }
  public void PrintAllData()
    for (int i = 0; i < storedData.Count; i++)
    {
      Console.WriteLine($"Data {i + 1} berisi:
{storedData[i]}, disimpan pada waktu: {inputDates[i]}");
public class Penjumlahan
  public T Jumlah Tiga Angka < T > (T angka 1, T angka 2, T
angka3)
  {
    dynamic a = angka1;
    dynamic b = angka2;
    dynamic c = angka3;
    return a + b + c;
class Program
  static void Main(string[] args)
    Penjumlahan penjumlahan = new Penjumlahan();
    float hasil = penjumlahan.JumlahTigaAngka(23f, 11f,
```



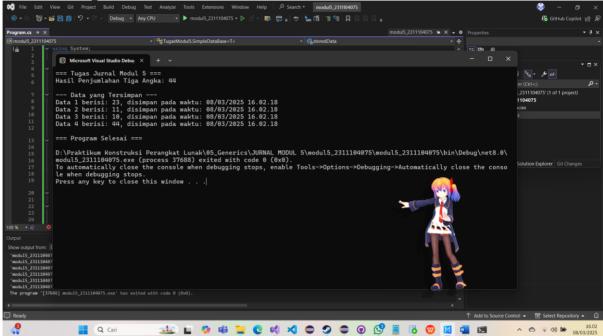
```
10f);
    Console.WriteLine($"Hasil Penjumlahan: {hasil}");

    SimpleDataBase<float> database = new
    SimpleDataBase<float>();
    database.AddNewData(23f);
    database.AddNewData(11f);
    database.AddNewData(10f);
    database.AddNewData(hasil);

    database.PrintAllData();
    }
}
```



Hasil Output :



Penjelasan Kode

- Class Penjumlahan:
 - Menggunakan method generik JumlahTigaAngka untuk menjumlahkan tiga angka.
- Class SimpleDataBase:
 - Menyimpan data generik ke dalam list beserta waktu penyimpanannya.
 - Mencetak seluruh data yang tersimpan.
- Bagian Main():
 - Memanggil method JumlahTigaAngka dengan input angka 23, 11, 10.
 - Menyimpan hasil ke dalam SimpleDataBase dan mencetak semua data.



Kesimpulan

Dari tugas ini, kami berhasil:

- 1. Mengimplementasikan **Generic Method** menggunakan class Penjumlahan untuk operasi penjumlahan.
- 2. Menggunakan **Generic Class** SimpleDataBase untuk menyimpan data generik beserta waktu penyimpanannya.
- 3. Memahami penggunaan Git dan GitHub untuk manajemen proyek.

