

# **Tugas Mandiri (Unguided)**

## **5**



Disusun Oleh :

**Nama : Ganes Gemi Putra**

**Kelas : SE-07-02**

**NIM : (2311104075)**

**Dosen : YUDHA ISLAMI SULISTYA**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY  
PURWOKERTO  
2025**

### Tugas Mandiri (Unguided)

1. Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat **ListView**, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

*Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshot output, dan deskripsi program.*

#### SOURCECODE main.dart :

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata Area Banyumas',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.deepPurple,
      ),
      home: const WisataList(),
    );
  }
}

class Wisata {
  final String nama;
  final String gambarAsset;
  final String deskripsiSingkat;

  Wisata({
    required this.nama,
    required this.gambarAsset,
    required this.deskripsiSingkat,
  });
}

final List<Wisata> daftarWisata = [
  Wisata(
    nama: 'Baturraden',
    gambarAsset: 'assets/images/baturraden.png',
    deskripsiSingkat: 'Objek wisata alam dengan pemandangan indah dan udara sejuk. Cocok untuk hiking dan menikmati panorama.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Curug Cipendok',
    gambarAsset: 'assets/images/curugcipendok.png',
  )
];
```

```

    deskripsiSingkat: 'Air terjun eksotis dengan ketinggian 42 meter dikelilingi hutan tropis
yang asri.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Goa Lawa',
    gambarAsset: 'assets/images/GowaLawa.png',
    deskripsiSingkat: 'Goa alami dengan stalaktit dan stalagmit menakjubkan. Tempat
eksplorasi bawah tanah.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Telaga Sunyi',
    gambarAsset: 'assets/images/telagasunyi.png',
    deskripsiSingkat: 'Danau tenang dengan air jernih dan suasana damai. Cocok untuk piknik
keluarga.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Pancuran Pitu',
    gambarAsset: 'assets/images/pancuranpitu.png',
    deskripsiSingkat: 'Air terjun dengan tujuh pancuran spektakuler dikelilingi hutan hijau.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Waduk Sempor',
    gambarAsset: 'assets/images/waduksempor.png',
    deskripsiSingkat: 'Waduk besar dengan pemandangan luas. Cocok untuk olahraga air dan
rekreasi.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Kebun Raya Baturraden',
    gambarAsset: 'assets/images/kebunrayabaturraden.png',
    deskripsiSingkat: 'Kebun botani dengan koleksi tanaman langka. Ideal untuk belajar dan
bersantai.',
  ),
  Wisata(
    nama: 'Museum Banyumas',
    gambarAsset: 'assets/images/museumwayangbbanyumas.png',
    deskripsiSingkat: 'Museum menyimpan sejarah dan budaya Banyumas. Cocok untuk
wisata edukasi.',
  ),
];

class WisataList extends StatefulWidget {
  const WisataList({super.key});

  @override
  _WisataListState createState() => _WisataListState();
}

class _WisataListState extends State<WisataList> {
  bool _isLoading = true;

  @override

```

```
void initState() {
  super.initState();
  _loadData();
}

Future<void> _loadData() async {
  // Simulate loading time
  await Future.delayed(const Duration(seconds: 3));
  setState(() {
    _isLoading = false;
  });
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
  final mediaQuery = MediaQuery.of(context);
  final screenWidth = mediaQuery.size.width;
  final horizontalPadding = screenWidth * 0.05;
  final titleFontSize = screenWidth * 0.07; // responsive font size for title
  final descriptionFontSize = screenWidth * 0.045; // responsive font size for description

  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      centerTitle: true,
      title: const Text('Rekomendasi Wisata Area Banyumas'),
      backgroundColor: Colors.purple,
      foregroundColor: Colors.white,
    ),
    body: _isLoading
      ? Container(
        decoration: BoxDecoration(
          image: DecorationImage(
            image: AssetImage('assets/images/wisataareabanyumas.png'),
            fit: BoxFit.cover,
          ),
        ),
      )
      : child: Container(
        color: Colors.black.withOpacity(0.5), // Overlay for better text visibility
        child: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              const CircularProgressIndicator(
                valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.white),
              ),
              const SizedBox(height: 20),
              Text(
                'Memuat Rekomendasi Wisata...',
                style: TextStyle(
                  fontSize: screenWidth * 0.05,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
            ],
          ),
        ),
      ),
  );
}
```

```

        color: Colors.white,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 10),
    Text(
      'Mencari tempat terbaik di Banyumas untuk Anda!',
      style: TextStyle(
        fontSize: screenWidth * 0.04,
        color: Colors.white,
      ),
      textAlign: TextAlign.center,
    ),
  ],
),
),
),
)
: ListView.builder(
  padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: horizontalPadding, vertical: 16.0),
  itemCount: daftarWisata.length,
  itemBuilder: (context, index) {
    final wisata = daftarWisata[index];
    return Card(
      margin: const EdgeInsets.only(bottom: 16),
      elevation: 4,
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(12),
      ),
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            // Nama Tempat Wisata
            Text(
              wisata.nama,
              style: TextStyle(
                fontSize: titleFontSize,
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.deepPurple,
              ),
              textAlign: TextAlign.center,
            ),
            SizedBox(height: screenWidth * 0.05),
            // Gambar dari asset dengan AspectRatio agar responsif
            AspectRatio(
              aspectRatio: 16 / 9,
              child: ClipRRect(
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
                child: Image.asset(
                  wisata.gambarAsset,

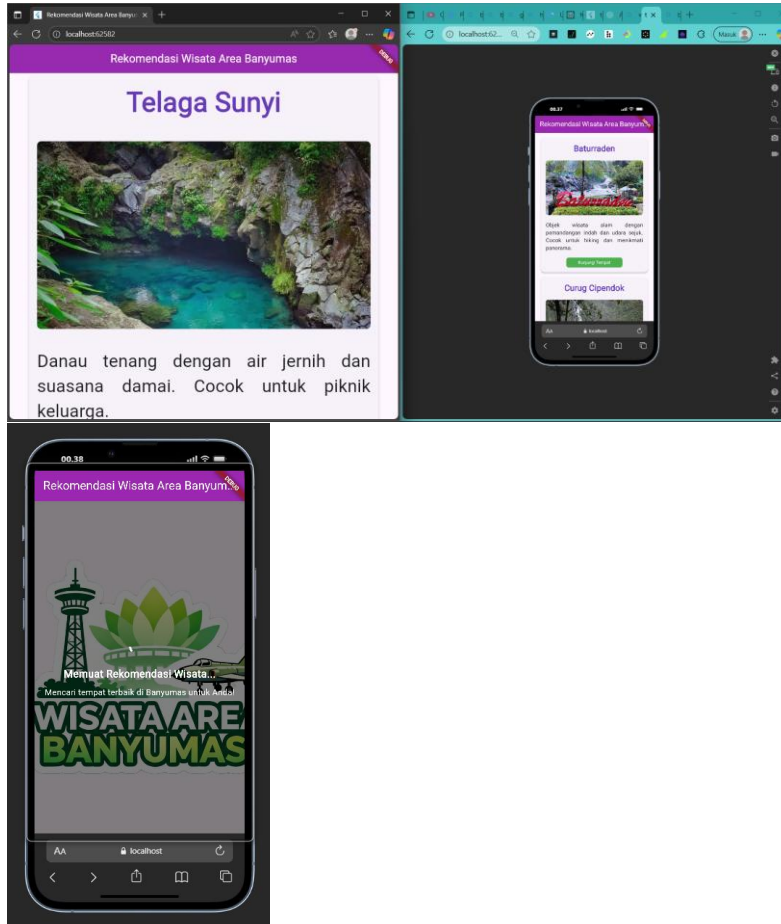
```

```

        fit: BoxFit.cover,
        width: double.infinity,
      ),
    ),
  ),
  SizedBox(height: screenWidth * 0.05),
  // Deskripsi singkat tempat wisata
  Text(
    wisata.deskripsiSingkat,
    style: TextStyle(fontSize: descriptionFontSize),
    textAlign: TextAlign.justify,
  ),
  SizedBox(height: screenWidth * 0.05),
  // Tombol Kunjungi Tempat dengan padding responsif
  ElevatedButton(
    onPressed: () {
      // Aksi ketika tombol ditekan
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
        SnackBar(
          content: Text('Mengunjungi ${wisata.nama!')',
          backgroundColor: Colors.green,
        ),
      );
    },
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.green,
      foregroundColor: Colors.white,
      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: screenWidth * 0.1, vertical: 12),
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(8),
      ),
    ),
    child: const Text('Kunjungi Tempat'),
  ),
],
),
);
},
),
);
}
}

```

## SCRENSHOOT OUTPUT :



## DESKRIPSI PROGRAM :

**Judul Aplikasi:** Rekomendasi Wisata Area Banyumas

**Deskripsi Umum:** Aplikasi ini adalah aplikasi mobile yang dikembangkan menggunakan framework Flutter untuk memberikan rekomendasi tempat wisata di Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Aplikasi ini dimodifikasi dari tugas pendahuluan (TP 04) yang awalnya menampilkan satu tempat wisata menjadi aplikasi yang menampilkan daftar beberapa tempat wisata menggunakan widget ListView. Aplikasi dirancang dengan antarmuka pengguna yang responsif dan menarik, serta dilengkapi dengan loading screen untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

### Fitur Utama:

#### 1. Loading Screen:

- Tampilan awal aplikasi yang menampilkan gambar background wisataareabanyumas.png dengan overlay transparan.
- Menampilkan CircularProgressIndicator putih dan teks loading selama 3 detik sebelum menampilkan konten utama.
- Memberikan kesan aplikasi yang profesional dan memberikan waktu untuk memuat data.

#### 2. AppBar:

- Judul aplikasi "Rekomendasi Wisata Area Banyumas" dengan background ungu dan teks putih.
- Posisi judul di tengah untuk tampilan yang simetris.

#### 3. ListView dengan Card:

- Menggunakan ListView.builder untuk efisiensi dalam menampilkan daftar wisata.
- Setiap item wisata ditampilkan dalam Card dengan elevation dan rounded corners untuk tampilan yang elegan.
- Setiap Card berisi:
  - Nama tempat wisata (bold, warna deep purple, center aligned).
  - Gambar wisata dari assets lokal dengan AspectRatio 16:9 dan ClipRRect untuk sudut

melengkung.

- Deskripsi singkat tempat wisata (justify aligned).
- Tombol "Kunjungi Tempat" dengan warna hijau yang menampilkan SnackBar saat ditekan.

4. **Responsivitas:**

- Ukuran font, padding, dan spacing disesuaikan dengan lebar layar menggunakan MediaQuery.
- Mendukung berbagai ukuran layar perangkat mobile dan web.

5. **Data Wisata:**

- Berisi 8 tempat wisata populer di Banyumas dengan gambar dan deskripsi singkat.
- Data disimpan dalam list Wisata dengan struktur yang terorganisir.

**Teknologi yang Digunakan:**

- **Framework:** Flutter (Dart)
- **Widget Utama:** Scaffold, AppBar, ListView.builder, Card, Image.asset, Text, ElevatedButton, SnackBar
- **State Management:** StatefulWidget untuk mengelola state loading
- **Assets:** Gambar wisata disimpan di folder assets/images/
- **Tema:** Material Design dengan primary color deep purple

**Cara Kerja Aplikasi:**

1. Saat aplikasi dibuka, loading screen akan muncul selama 3 detik.
2. Setelah loading selesai, aplikasi menampilkan daftar wisata dalam bentuk ListView yang dapat di-scroll.
3. Pengguna dapat melihat nama, gambar, dan deskripsi singkat setiap tempat wisata.
4. Saat tombol "Kunjungi Tempat" ditekan, muncul SnackBar dengan pesan konfirmasi.
5. Aplikasi dapat dijalankan di platform mobile (Android/iOS) dan web.

**Keunggulan Aplikasi:**

- Desain antarmuka yang kreatif dan responsif.
- Penggunaan loading screen untuk pengalaman pengguna yang lebih baik.
- Efisiensi dalam menampilkan daftar dengan ListView.builder.
- Integrasi gambar lokal untuk performa yang optimal.
- Mudah dikembangkan untuk fitur tambahan seperti navigasi ke detail wisata atau fitur favorit.

Aplikasi ini memenuhi persyaratan tugas unguided dengan implementasi ListView untuk rekomendasi wisata, serta penambahan kreativitas melalui loading screen dan desain yang menarik.



