

MODUL IV

ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh :

Nama : Ganes Gemi Putra

Kelas : SE-07-02

NIM : (2311104075)

Dosen Pengampu:

YUDHA ISLAMI SULISTYA, S.Kom., M.Cs.

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
PURWOKERTO
2025**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output :



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.deepPurple,
      ),
      home: const WisataDetail(),
    );
  }
}
```

```

}

class WisataDetail extends StatelessWidget {
  const WisataDetail({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final mediaQuery = MediaQuery.of(context);
    final screenWidth = mediaQuery.size.width;
    final horizontalPadding = screenWidth * 0.05;
    final titleFontSize = screenWidth * 0.07; // responsive font size for title
    final descriptionFontSize = screenWidth * 0.045; // responsive font size for description

    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        centerTitle: true,
        title: const Text('Rekomendasi Wisata'),
        backgroundColor: Colors.purple,
        foregroundColor: Colors.white,
      ),
      body: SingleChildScrollView(
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: horizontalPadding, vertical: 16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            // Judul tempat wisata
            Text(
              'Baturraden',
              style: TextStyle(
                fontSize: titleFontSize,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
              textAlign: TextAlign.center,
            ),
            SizedBox(height: screenWidth * 0.07),

            // Gambar dari internet dengan AspectRatio agar responsif
            AspectRatio(
              aspectRatio: 16 / 9,
              child: Image.network(
                'https://1.bp.blogspot.com/-_zqY3NnvyRM/Vil8Fpkw9XI/AAAAAAAAHDw/ONOpXfN15s/s1600/pintu%2Bmasuk%2Blokawisata%2Bbaturade
                n%2Brawalo-ku.bogspot.com.jpg',
                fit: BoxFit.cover,
                width: double.infinity,
              ),
            ),
            SizedBox(height: screenWidth * 0.07),

            // Deskripsi tempat wisata
            Text(

```

'Baturraden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturraden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.'

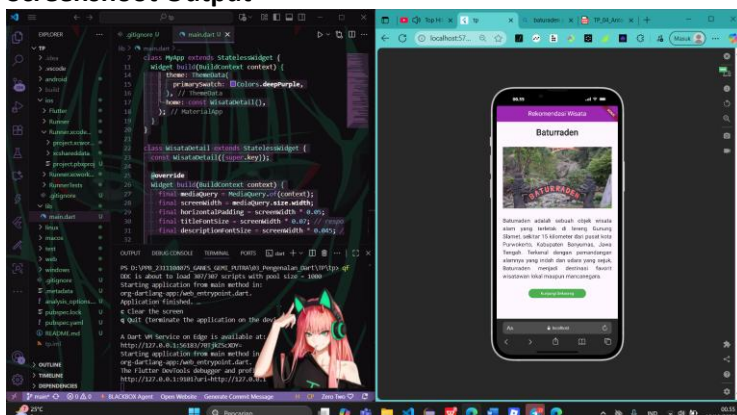
```

        style: TextStyle(fontSize: descriptionFontSize),
        textAlign: TextAlign.justify,
      ),
    ),
    SizedBox(height: screenHeight * 0.07),

    // Tombol Kunjungi Tempat dengan padding responsif
    ElevatedButton(
      onPressed: () {
        // Aksi ketika tombol ditekan
        ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
          const SnackBar(
            content: Text('Mengunjungi Baturraden!'),
          ),
        );
      },
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.green,
        foregroundColor: Colors.white,
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: screenHeight * 0.1, vertical: 12),
      ),
      child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
    ),
  ),
),
),
),
);
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi mobile sederhana yang dibuat menggunakan framework Flutter untuk menampilkan rekomendasi tempat wisata. Aplikasi ini mengimplementasikan algoritma pembuatan antarmuka pengguna (UI) dengan mengatur tata letak widget-widget dasar secara hierarkis. Cara kerja program dimulai dengan membangun struktur widget tree dimana Scaffold sebagai kerangka utama, kemudian di dalamnya terdapat AppBar, Body



dengan `SingleChildScrollView`, dan `Column` yang berisi elemen-elemen UI seperti `Text`, `Image`, dan `Button`. Program menghasilkan output tampilan aplikasi yang menampilkan informasi lengkap tentang tempat wisata Bakurraden termasuk gambar, deskripsi, dan tombol interaktif yang dapat merespons ketika ditekan oleh pengguna.