

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Ganes Gemi Putra / 2311104075

Kelas : SE-07-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

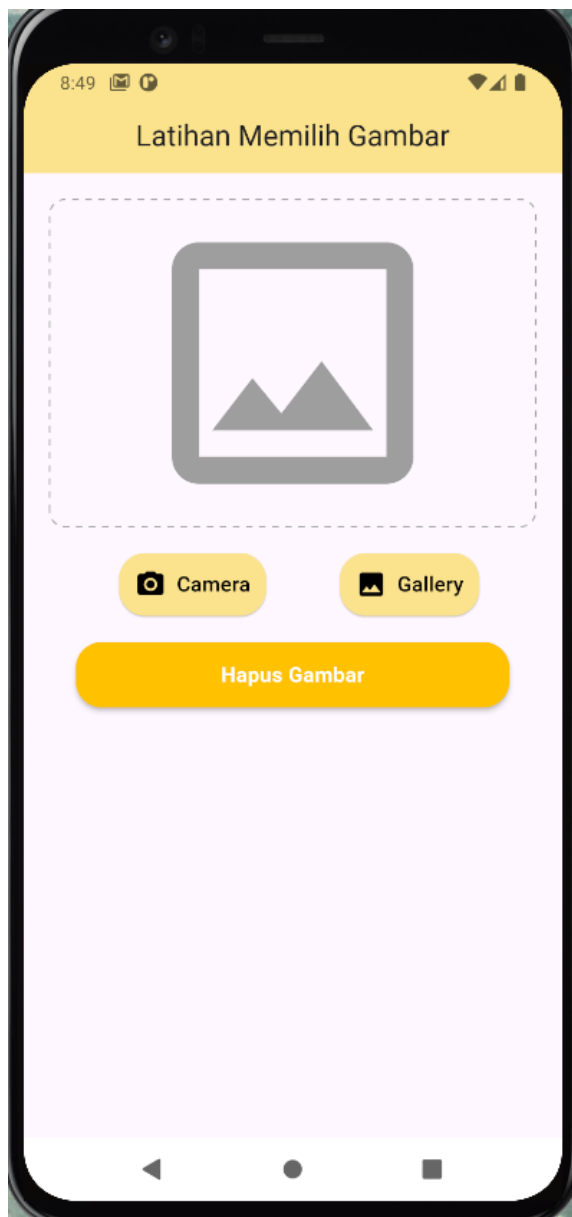
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const TApp());
}

class TApp extends StatelessWidget {
  const TApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'TP Modul 09',
      theme: ThemeData(
        useMaterial3: true,
        colorSchemeSeed: Colors.blueGrey,
      ),
      home: const TPHomePage(),
    );
  }
}

class TPHomePage extends StatelessWidget {
  const TPHomePage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Tugas Pendahuluan - Modul 09'),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16),
        child: Row(
          children: [
            // PREVIEW AREA
            Expanded(
```

```

flex: 5,
child: Container(
  height: double.infinity,
  decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.blueGrey.withOpacity(0.08),
    borderRadius: BorderRadius.circular(20),
    border: Border.all(color: Colors.blueGrey.withOpacity(0.3)),
  ),
child: Column(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: const [
    Icon(Icons.image_outlined, size: 96),
    SizedBox(height: 12),
    Text(
      'Preview Gambar',
      style: TextStyle(fontSize: 16),
    ),
  ],
),
),
),
),
),
),

```

```

const SizedBox(width: 16),

```

```

// BUTTON AREA

```

```

Expanded(
  flex: 4,
  child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      FilledButton.icon(
        onPressed: null, // belum berfungsi (TP)
        icon: const Icon(Icons.photo_library_outlined),
        label: const Text('Pilih dari Galeri'),
        style: FilledButton.styleFrom(
          minimumSize: const Size.fromHeight(48),
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 12),
      FilledButton.icon(
        onPressed: null, // belum berfungsi (TP)
        icon: const Icon(Icons.camera_alt_outlined),
        label: const Text('Ambil dari Kamera'),
        style: FilledButton.styleFrom(

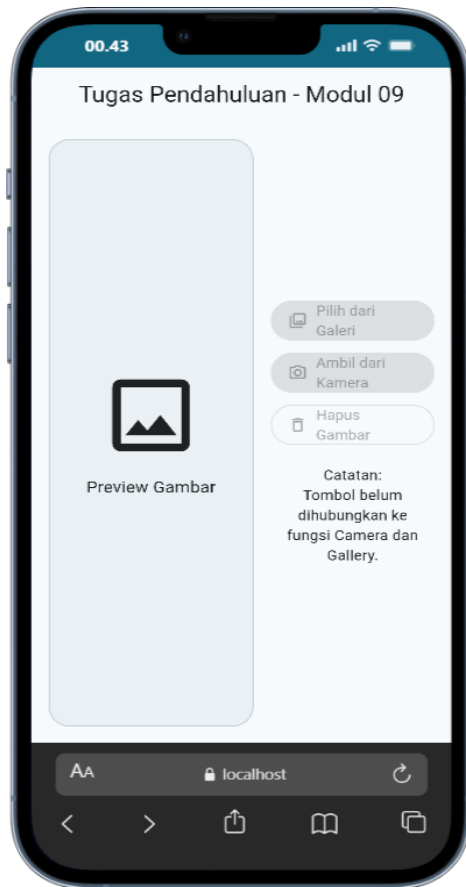
```

```

        minimumSize: const Size.fromHeight(48),
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 12),
    OutlinedButton.icon(
      onPressed: null, // belum berfungsi (TP)
      icon: const Icon(Icons.delete_outline),
      label: const Text('Hapus Gambar'),
      style: OutlinedButton.styleFrom(
        minimumSize: const Size.fromHeight(48),
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    const Text(
      'Catatan:\nTombol belum dihubungkan ke\nfungsi Camera dan Gallery.',
      textAlign: TextAlign.center,
    ),
  ],
),
],
),
);
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi Flutter sederhana untuk Tugas Pendahuluan Modul IX dengan fokus pada perancangan antarmuka pengguna. Pada halaman utama aplikasi ditampilkan sebuah container yang berfungsi sebagai area pratinjau gambar dan ditandai dengan ikon `image_outlined`. Selain itu, aplikasi menyediakan tiga buah tombol yaitu tombol Gallery, Camera, dan Hapus Gambar sebagai kontrol pemilihan media. Pada tahap Tugas Pendahuluan, tombol-tombol tersebut belum dihubungkan dengan fungsionalitas pengambilan gambar karena sesuai dengan ketentuan soal. Program ini bertujuan untuk melatih pemahaman struktur widget dan penyusunan layout pada Flutter sebelum diimplementasikan ke tahap lanjutan. Output yang dihasilkan berupa tampilan UI statis yang siap dikembangkan pada tugas Unguided.