

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Nama : Ganes Gemi Putra

NIM : 2311104075

Kelas : S1SE-07-02

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

flutter build apk --release

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

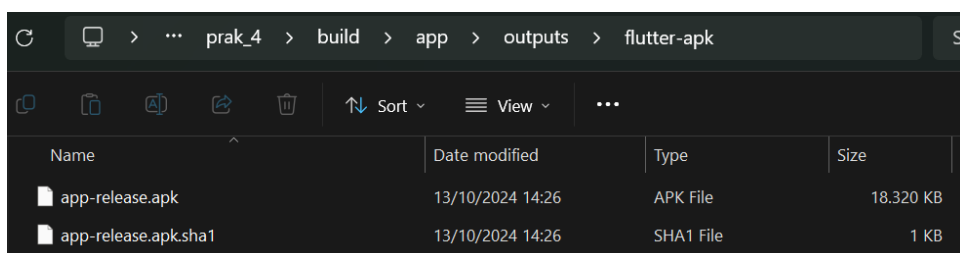
```
Running Gradle task 'assembleRelease'...  
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>

c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output



Name	Date modified	Type	Size
app-release.apk	13/10/2024 14:26	APK File	18.320 KB
app-release.apk.sha1	13/10/2024 14:26	SHA1 File	1 KB

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.deepPurple,
      ),
      home: const WisataDetail(),
    );
  }
}

class WisataDetail extends StatelessWidget {
  const WisataDetail({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final mediaQuery = MediaQuery.of(context);
    final screenWidth = mediaQuery.size.width;
    final horizontalPadding = screenWidth * 0.05;
    final titleFontSize = screenWidth * 0.07; // responsive font size for title
```

```
final descriptionFontSize = screenWidth * 0.045; // responsive font size for  
description
```

```
return Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    centerTitle: true,  
    title: const Text('Rekomendasi Wisata'),  
    backgroundColor: Colors.purple,  
    foregroundColor: Colors.white,  
  ),  
  body: SingleChildScrollView(  
    padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: horizontalPadding, vertical:  
16.0),  
    child: Column(  
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,  
      children: [  
        // Judul tempat wisata  
        Text(  
          'Baturraden',  
          style: TextStyle(  
            fontSize: titleFontSize,  
            fontWeight: FontWeight.bold,  
          ),  
          textAlign: TextAlign.center,  
        ),  
        SizedBox(height: screenWidth * 0.07),  
  
        // Gambar dari internet dengan AspectRatio agar responsif  
        AspectRatio(  
          aspectRatio: 16 / 9,  
          child: Image.network(  

```

```

'https://1.bp.blogspot.com/-
_zqY3NnvyRM/ViI8Fpkw9XI/AAAAAAAAHDw/ON0oPXfN15s/s1600/pintu
%2Bmasuk%2Blokawisata%2Bbaturraden%2Brawalo-ku.blogspot.com.jpg',
    fit: BoxFit.cover,
    width: double.infinity,
  ),
),
  SizedBox(height: screenHeight * 0.07),

  // Deskripsi tempat wisata
  Text(
    'Baturraden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng
    Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten
    Banyumas, Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan
    udara yang sejuk, Baturraden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun
    mancanegara.',
    style: TextStyle(fontSize: descriptionFontSize),
    textAlign: TextAlign.justify,
  ),
  SizedBox(height: screenHeight * 0.07),

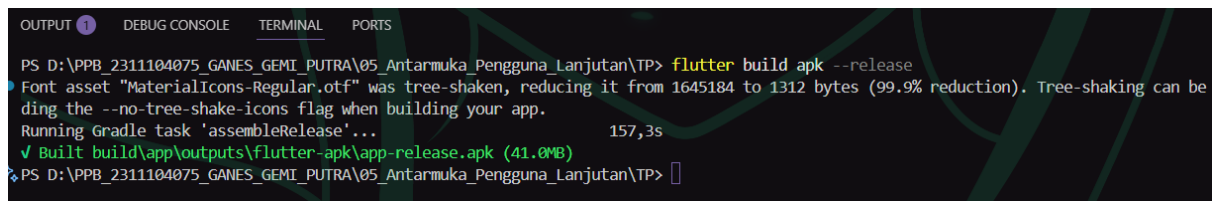
  // Tombol Kunjungi Tempat dengan padding responsif
  ElevatedButton(
    onPressed: () {
      // Aksi ketika tombol ditekan
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
        const SnackBar(
          content: Text('Mengunjungi Baturraden!'),
        ),
      );
    },
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.green,

```

```

        foregroundColor: Colors.white,
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: screenWidth * 0.1, vertical:
12),
    ),
    child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
  ),
],
),
),
);
}
}

```



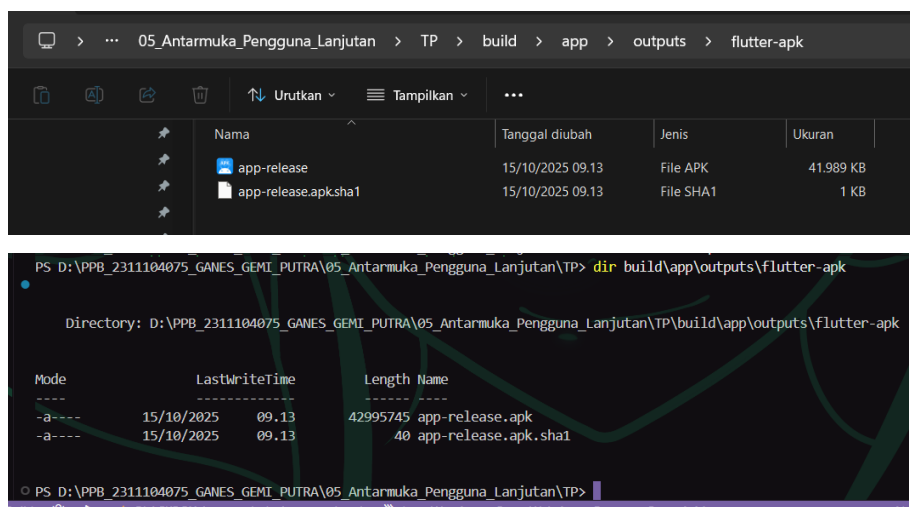
```

OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

PS D:\PPB_2311104075_GANES_GEMI_PUTRA\05_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan\TP> flutter build apk --release
Font asset "MaterialIcons-Regular.ottf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1312 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be
ding the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 157,3s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (41.0MB)
PS D:\PPB_2311104075_GANES_GEMI_PUTRA\05_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan\TP>

```

Screenshoot Output



File Explorer view showing the output of the Flutter build command. The path is: 05_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan > TP > build > app > outputs > flutter-apk.

Nama	Tanggal diubah	Jenis	Ukuran
app-release	15/10/2025 09.13	File APK	41.989 KB
app-release.apk.sha1	15/10/2025 09.13	File SHA1	1 KB


```

PS D:\PPB_2311104075_GANES_GEMI_PUTRA\05_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan\TP> dir build\app\outputs\flutter-apk

Directory: D:\PPB_2311104075_GANES_GEMI_PUTRA\05_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan\TP\build\app\outputs\flutter-apk

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----          15/10/2025   09.13      42995745 app-release.apk
-a----          15/10/2025   09.13           40 app-release.apk.sha1

```

Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter yang dibuat untuk memberikan rekomendasi wisata Baturraden. Aplikasi ini menggunakan framework Flutter dengan bahasa pemrograman Dart untuk membangun antarmuka pengguna yang responsif. Algoritma utama program melibatkan pembuatan widget statis yang menampilkan informasi wisata, termasuk judul, gambar, deskripsi, dan tombol aksi. Cara kerja program dimulai dari fungsi `main()` yang menjalankan aplikasi dengan `MaterialApp`, kemudian menampilkan halaman `WisataDetail` yang berisi elemen-elemen UI seperti `AppBar`, gambar dari internet, teks deskripsi, dan tombol interaktif. Output yang dihasilkan adalah tampilan layar ponsel dengan informasi wisata Baturraden yang dapat digulir, di mana pengguna dapat menekan tombol untuk mendapatkan respons `snackbar`. Aplikasi ini dirancang untuk berjalan di perangkat Android dengan ukuran layar yang bervariasi, menggunakan `MediaQuery` untuk menyesuaikan ukuran font dan padding secara responsif.