

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :**

**Ganes Gemi Putra / 2311104075**

**Kelas : SE-07-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

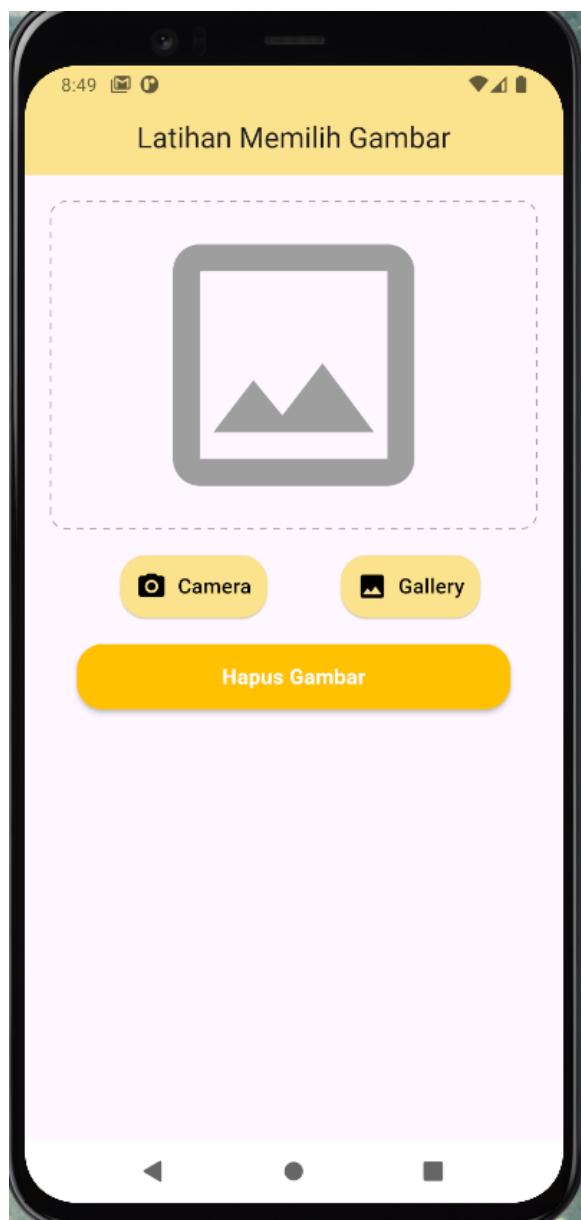
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const TPApp());
}

class TPApp extends StatelessWidget {
  const TPApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'TP Modul 09',
      theme: ThemeData(
        useMaterial3: true,
        colorSchemeSeed: Colors.blueGrey,
      ),
      home: const TPHomePage(),
    );
  }
}

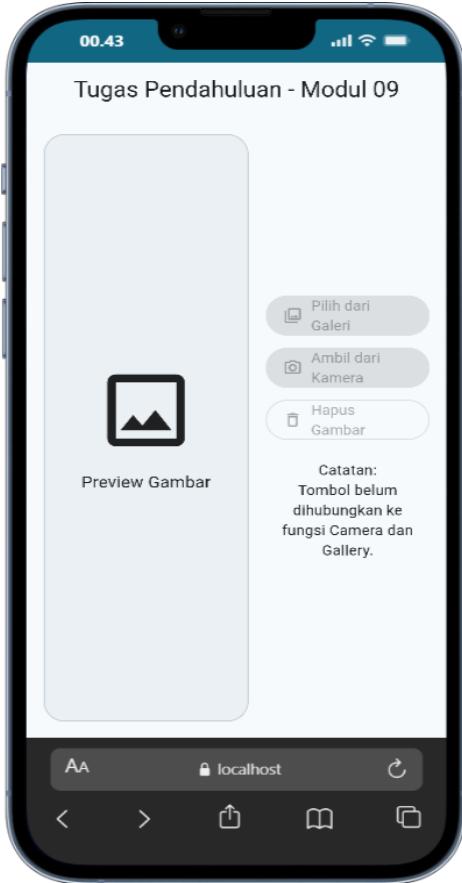
class TPHomePage extends StatelessWidget {
  const TPHomePage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Tugas Pendahuluan - Modul 09'),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16),
        child: Row(
          children: [
            // PREVIEW AREA
            Expanded(
```



```
        minimumSize: const Size.fromHeight(48),
    ),
),
const SizedBox(height: 12),
OutlinedButton.icon(
    onPressed: null, //belum berfungsi (TP)
    icon: const Icon(Icons.delete_outline),
    label: const Text('Hapus Gambar'),
    style: OutlinedButton.styleFrom(
        minimumSize: const Size.fromHeight(48),
    ),
),
const SizedBox(height: 20),
const Text(
    'Catatan:\nTombol belum dihubungkan ke\nfungsi Camera dan Gallery.',
    textAlign: TextAlign.center,
),
],
),
),
],
),
),
),
);
}
}
```

## Screenshot Output



## Deskripsi Program

Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi Flutter sederhana untuk Tugas Pendahuluan Modul IX dengan fokus pada perancangan antarmuka pengguna. Pada halaman utama aplikasi ditampilkan sebuah container yang berfungsi sebagai area pratinjau gambar dan ditandai dengan ikon `image_outlined`. Selain itu, aplikasi menyediakan tiga buah tombol yaitu tombol `Gallery`, `Camera`, dan `Hapus Gambar` sebagai kontrol pemilihan media. Pada tahap Tugas Pendahuluan, tombol-tombol tersebut belum dihubungkan dengan fungsionalitas pengambilan gambar karena sesuai dengan ketentuan soal. Program ini bertujuan untuk melatih pemahaman struktur widget dan penyusunan layout pada Flutter sebelum diimplementasikan ke tahap lanjutan. Output yang dihasilkan berupa tampilan UI statis yang siap dikembangkan pada tugas Unguided.