

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



Disusun Oleh :

Nama : Ganes Gemi Putra / NIM : 2311104075

Kelas : SE-07-02

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Navigation Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const HomePage(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  const HomePage({super.key});
```

@override

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: const Text('Halaman Utama'),  
      backgroundColor: Colors.blue,  
      foregroundColor: Colors.white,  
    ),  
    body: Center(  
      child: Column(  
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
        children: [  
          const Text(  
            'Selamat Datang di Halaman Utama!',  
            style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold),  
          ),  
          const SizedBox(height: 30),  
          ElevatedButton(  
            onPressed: () {  
              // Navigasi ke SecondPage  
              Navigator.push(  
                context,  
                MaterialPageRoute(builder: (context) => const SecondPage()),  
              );  
            },  
            style: ElevatedButton.styleFrom(  
              backgroundColor: Colors.blue,  
              foregroundColor: Colors.white,  
              padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30, vertical: 15),  
            ),  
            child: const Text('Ke Halaman Kedua'),  
          ),  
        ],  
      ),  
    ),  
  ),  
);
```

```
    ),  
    ),  
);  
}  
}
```

```
class SecondPage extends StatelessWidget {  
  const SecondPage({super.key});
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: const Text('Halaman Kedua'),  
        backgroundColor: Colors.green,  
        foregroundColor: Colors.white,  
      ),  
      body: Center(  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
          children: [  
            const Text(  
              'Ini Halaman Kedua',  
              style: TextStyle(fontSize: 20, fontWeight: FontWeight.bold),  
            ),  
            const SizedBox(height: 30),  
            ElevatedButton(  
              onPressed: () {  
                // Kembali ke HomePage  
                Navigator.pop(context);  
              },  
              style: ElevatedButton.styleFrom(  
                backgroundColor: Colors.green,
```

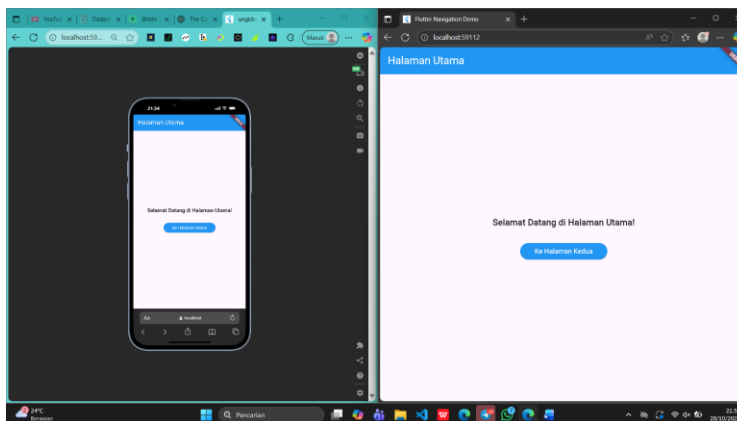
```

        foregroundColor: Colors.white,
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30, vertical: 15),
      ),
      child: const Text('Kembali'),
    ),
  ],
),
),
);
}
}

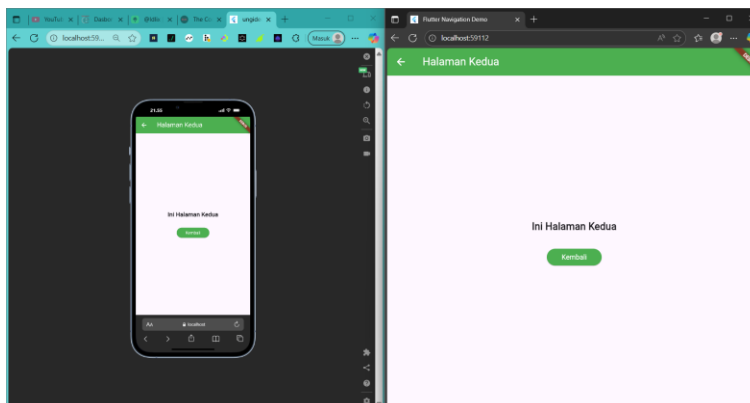
```

Screenshoot Output

Menampilkan Halaman Pertama :



Menampilkan Pada Halaman Kedua :



➤ Deskripsi Program :

Program ini merupakan contoh sederhana dari aplikasi navigasi menggunakan **framework Flutter** untuk platform mobile. Tujuan utamanya adalah untuk memperlihatkan cara berpindah dari satu halaman ke halaman lain dalam sebuah aplikasi.

Secara garis besar, program ini menggunakan **kelas Navigator** yang sudah disediakan oleh Flutter. Di dalamnya terdapat dua metode utama, yaitu:

- **push**, berfungsi untuk membuka atau menambahkan halaman baru ke dalam tumpukan (stack) navigasi.
- **pop**, berfungsi untuk menutup atau menghapus halaman yang sedang aktif, sehingga pengguna kembali ke halaman sebelumnya.

Proses kerja aplikasi dimulai dari **fungsi main()**, yang menjalankan widget utama bernama **MyApp**. Di dalamnya, terdapat **MaterialApp** yang mengatur tema serta menentukan halaman pertama yang akan ditampilkan, yaitu **HomePage**.

Pada halaman utama (**HomePage**), pengguna akan melihat teks sambutan dan sebuah tombol. Ketika tombol tersebut ditekan, sistem akan menjalankan **Navigator.push** untuk berpindah ke halaman kedua (**SecondPage**). Di halaman kedua ini, terdapat teks konfirmasi dan satu tombol lagi yang berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya menggunakan **Navigator.pop**.

Hasil akhir dari program ini adalah tampilan aplikasi dengan dua halaman sederhana:

1. **Halaman utama**, berisi teks sambutan dan tombol untuk berpindah ke halaman berikutnya.
2. **Halaman kedua**, menampilkan pesan konfirmasi serta tombol untuk kembali.

Semua elemen antarmuka dibuat dengan gaya **Material Design**, sehingga tampak rapi dan mudah digunakan.
