



# Zumbis, teias e negação de serviço

Uma introdução a DoS

# Alguns avisos

---



- Com grandes poderes vêm grandes responsabilidades

# Alguns avisos

---



- Com grandes poderes vêm grandes responsabilidades
- Tenha o conhecimento como objetivo

# Alguns avisos

---



- Com grandes poderes vêm grandes responsabilidades
- Tenha o conhecimento como objetivo
- Não faça merda

# Sobre o Ganesh

---



- Reversa
- Web
- Crypto
- R E D E S





Antes de começarmos...

# Martinez

---



- 1 parte Gin
- 2 partes Vermute seco
- Suco de cereja
- Rodela de limão



# Martinez

---



- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- 2 partes Vermute seco
- Suco de cereja
- Rodela de limão



# Martinez

---



- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- ~~2 partes Vermute seco~~
- 1 parte Vermute seco
- Suco de cereja
- Rodela de limão



# Martinez



- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- ~~2 partes Vermute seco~~
- 1 parte Vermute seco
- ~~Suco de cereja~~
- Rodela de limão



# Martinez



- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- ~~2 partes Vermute seco~~
- 1 parte Vermute seco
- ~~Suco de cereja~~
- ~~Rodela de limão~~





# Martinez

- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- ~~2 partes Vermute seco~~
- 1 parte Vermute seco
- ~~Suco de cereja~~
- ~~Rödelas de limão~~
- Azeitona

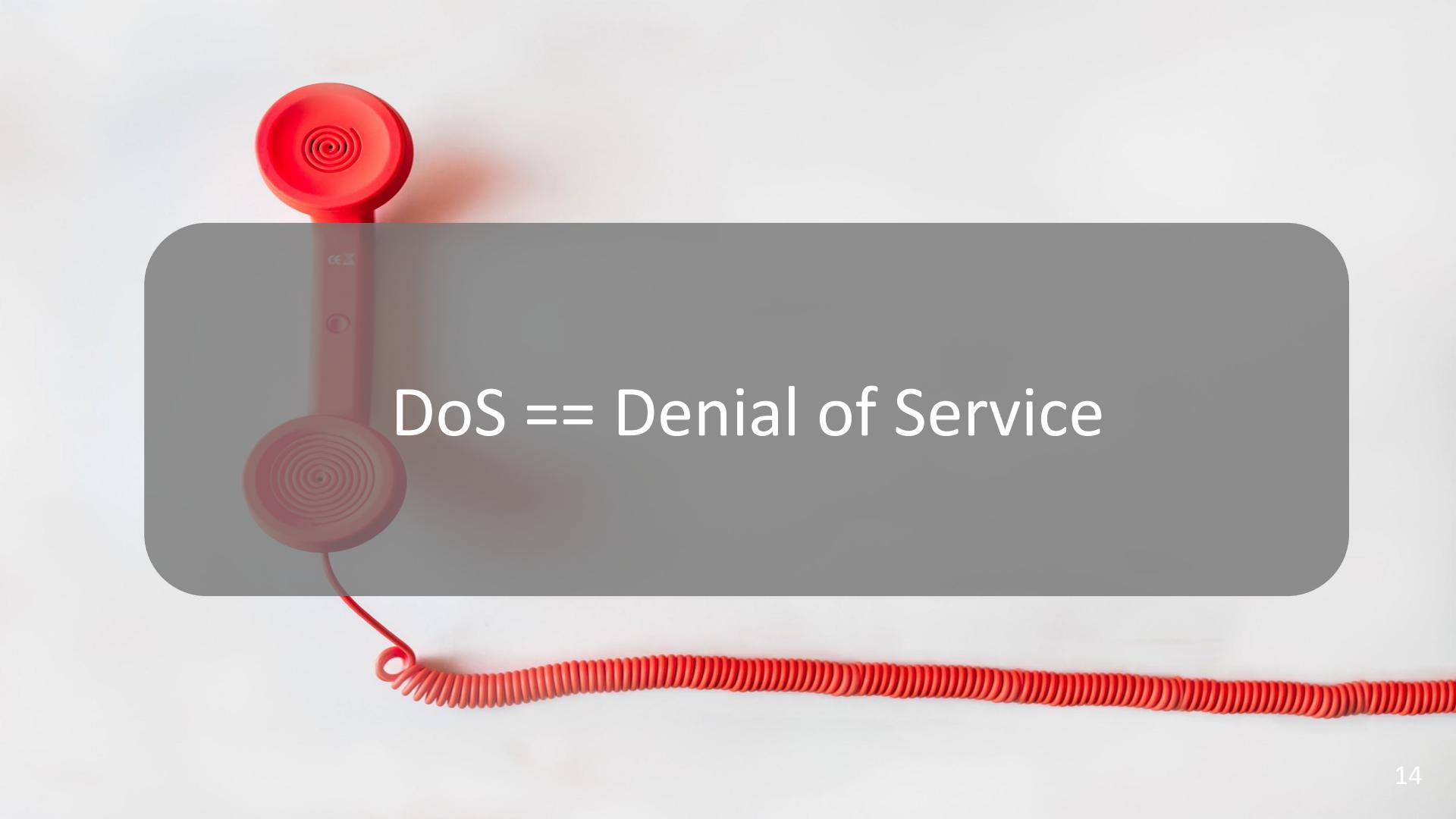


# Martini!

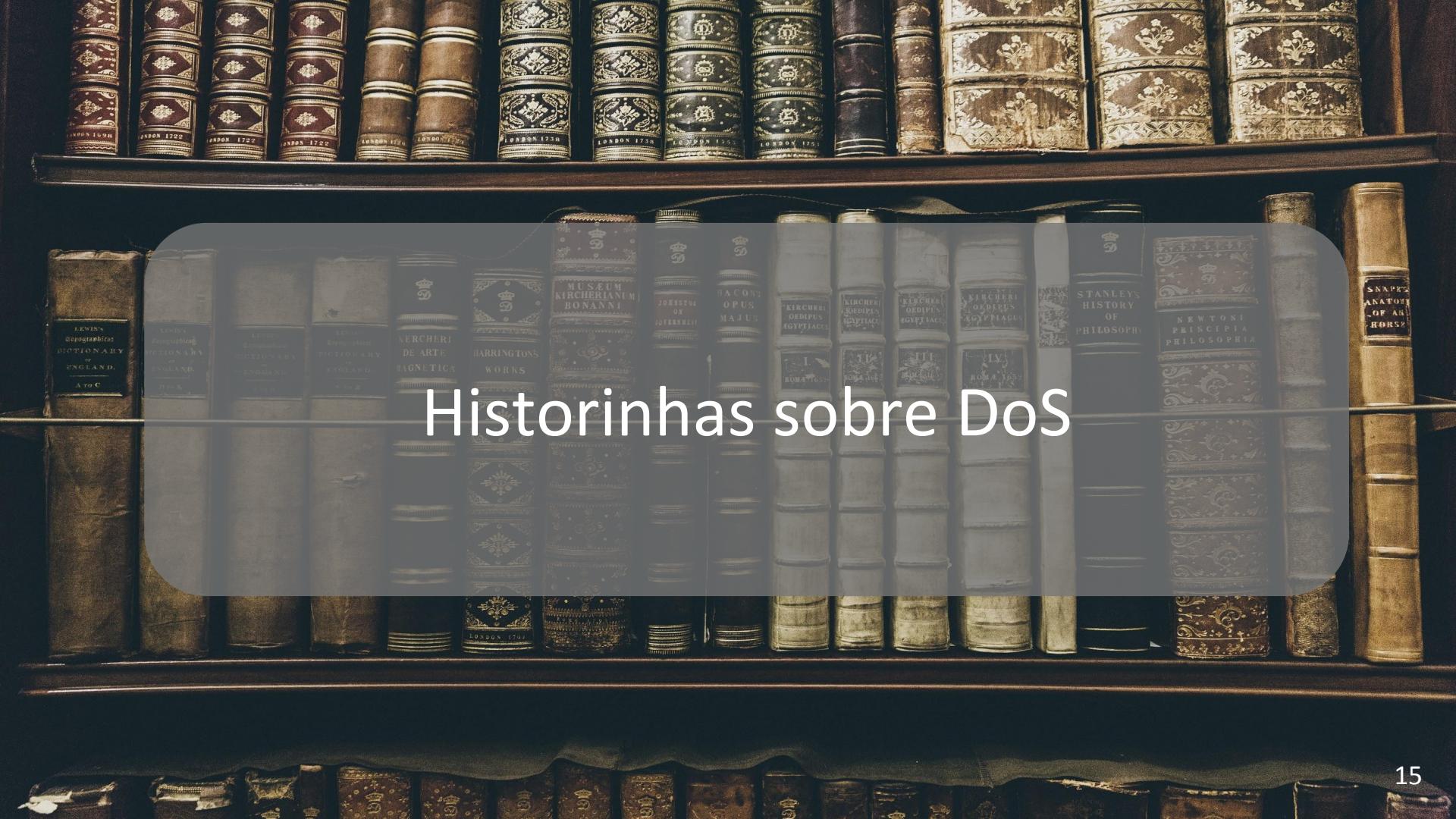


- ~~1 parte Gin~~
- 2 partes Gin
- ~~2 partes Vermute seco~~
- 1 parte Vermute seco
- ~~Suco de cereja~~
- ~~Rödelas de limão~~
- Azeitona





DoS == Denial of Service



# Historinhas sobre DoS

# Historinhas sobre DoS: 1

- Estônia, abril de 2007
- Governo quase 100% computadorizado
- Rússia vs Estônia?



# Historinhas sobre DoS: 2

- Github, 2015
- Projetos para burlar censura chinesa
- Baidu search engine



# Historinhas sobre DoS: 3 (última, prometo)



- Mirai botnet, 2016
- Dyn (provedor de DNS)
- Julian Assange?



# Historinhas sobre DoS: 3 (última, prometo)



- Mirai botnet, 2016
- Dyn (provedor de DNS)
- Julian Assange?

Internet of Things

"The S in IoT stands for Security"

# Internet, Web, protocolos e outros conceitos

# Internet

# Web



# Internet

- Infraestrutura
- Rede
- 1969
- IP (Internet Protocol)

# Web



# Internet

- Infraestrutura
- Rede
- 1969
- IP (Internet Protocol)

# Web

- HTML
- Aplicação
- 1989
- HTTP/HTTPS (em geral)  
Protocol)



# Protocolos de comunicação

---



# Protocolos de comunicação

---



- Padrão de comunicação
  - Câmbio
  - Copiei
  - Câmbio, desligo



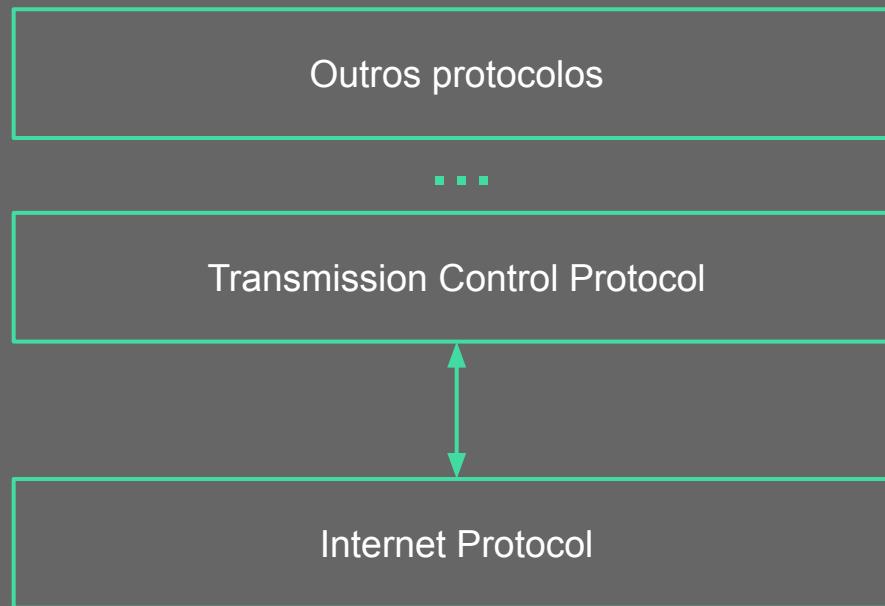


# Protocolos de comunicação

- Padrão de comunicação
  - Câmbio
  - Copiei
  - Câmbio, desligo
- Flexibilidade
  - Independente do hardware/software



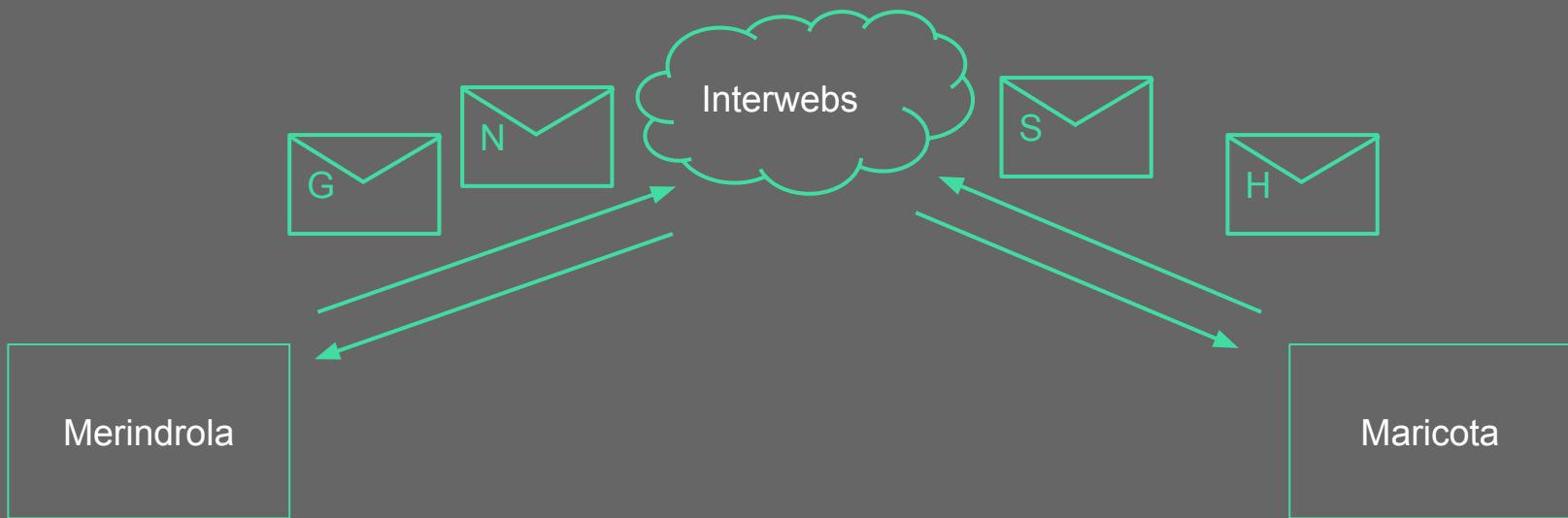
# Protocol Stack (Pilha de protocolos)



# IETF e RFCs

# Pacotes

---



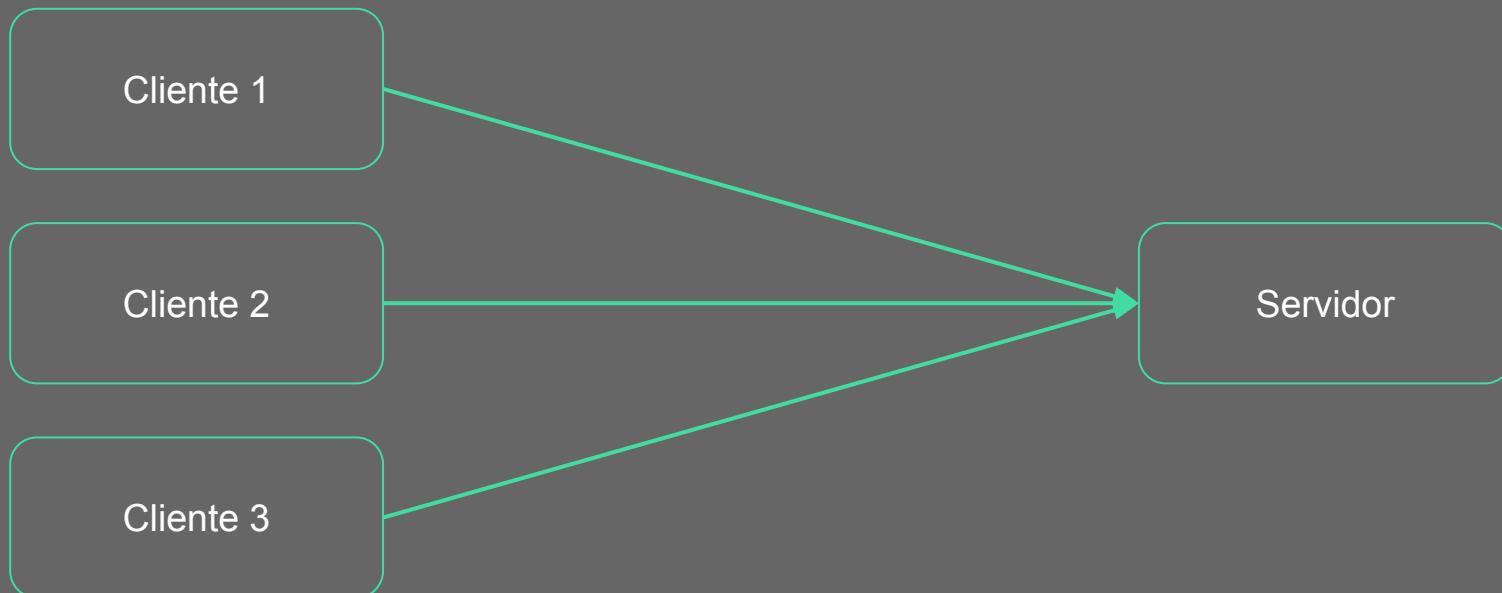
# Arquitetura Cliente/Servidor

---

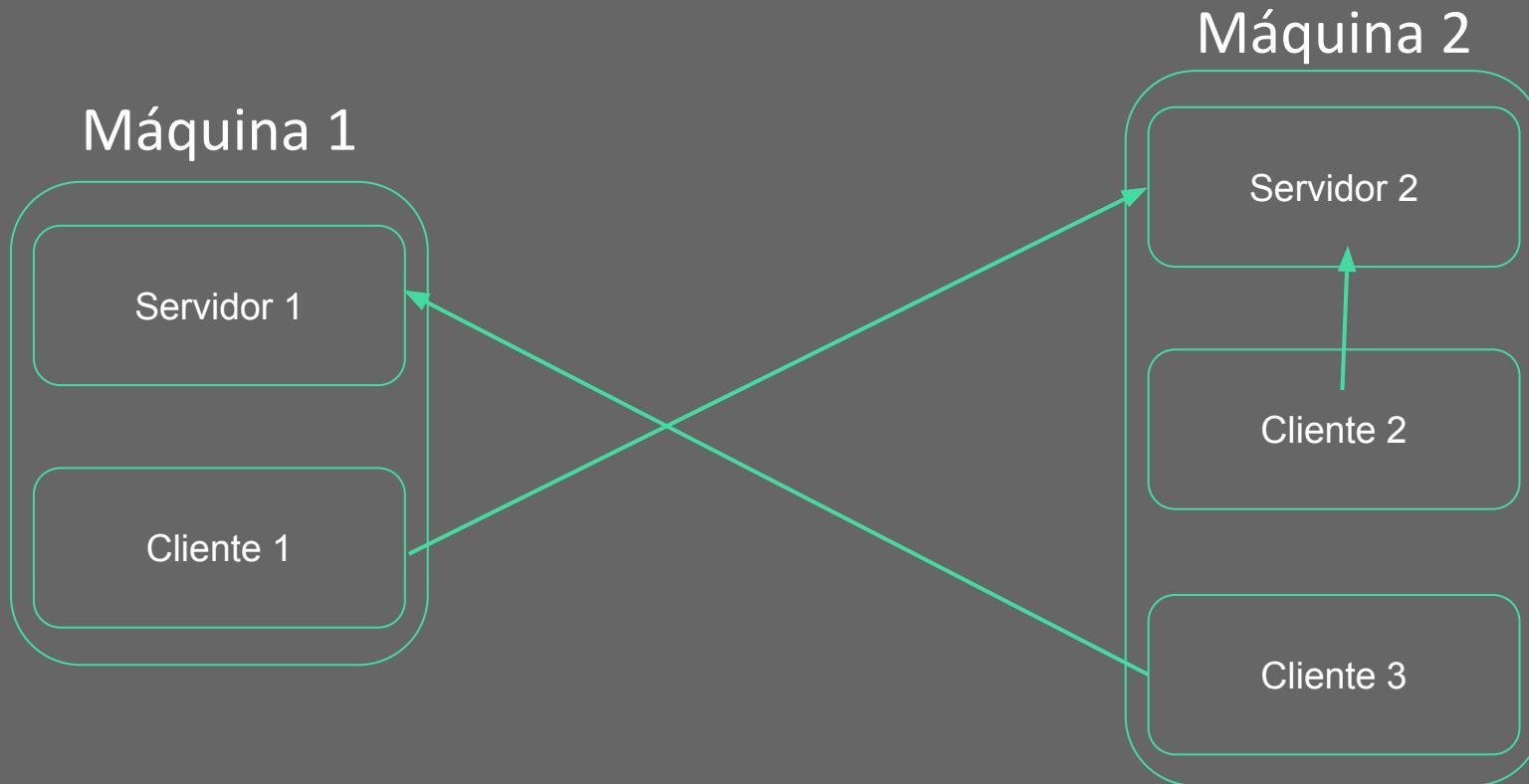


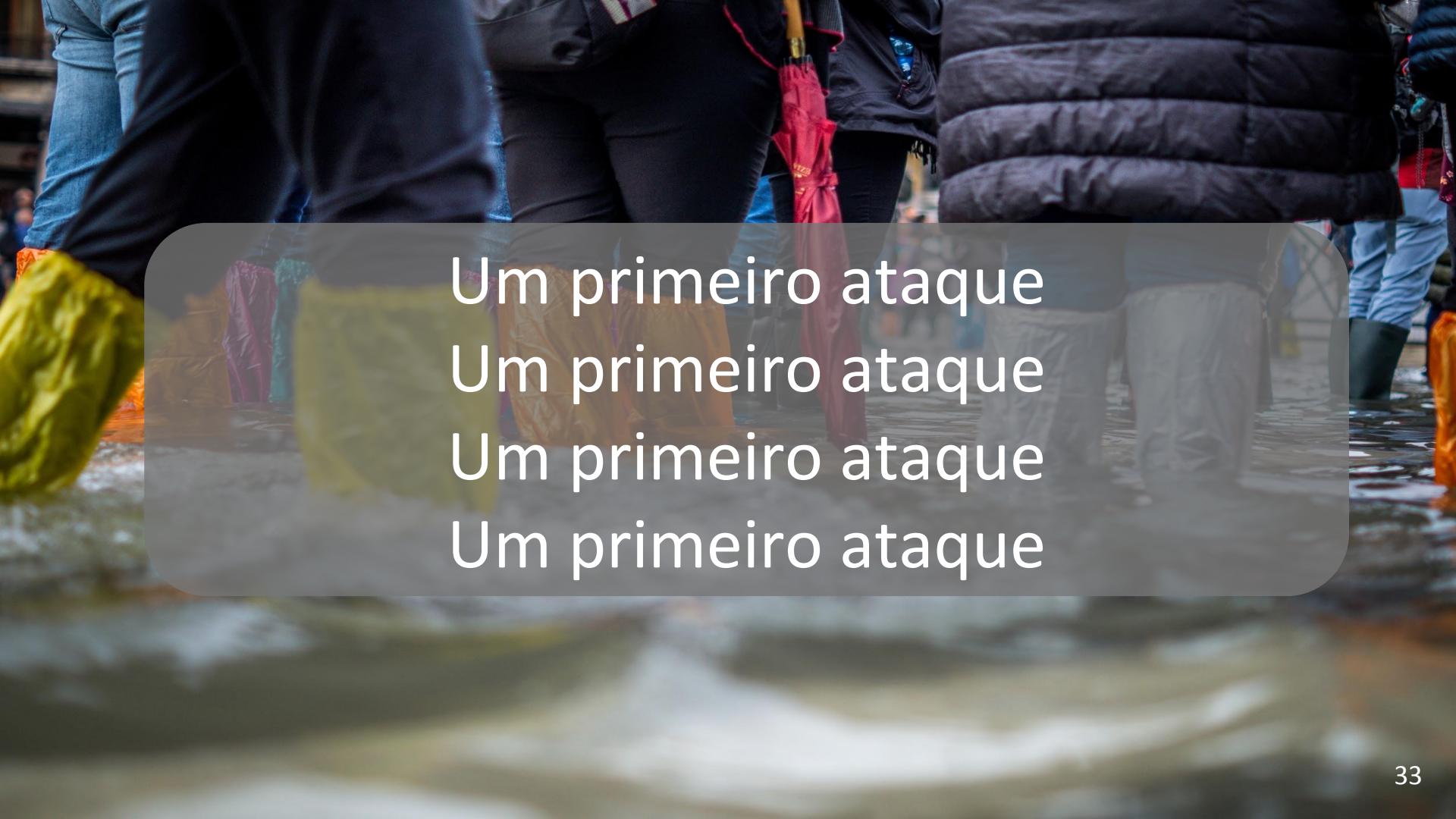
- **Cliente:** Máquina ou processo que utiliza ou demanda recursos ou serviços dos servidores
  - Browser
  - Cliente do LoL
- **Servidor:** Máquina ou processo que oferece algum tipo de serviço aos clientes
  - Servidor Web
  - Servidor DHCP
  - Servidor DNS

# Arquitetura Cliente/Servidor



# Arquitetura Cliente/Servidor

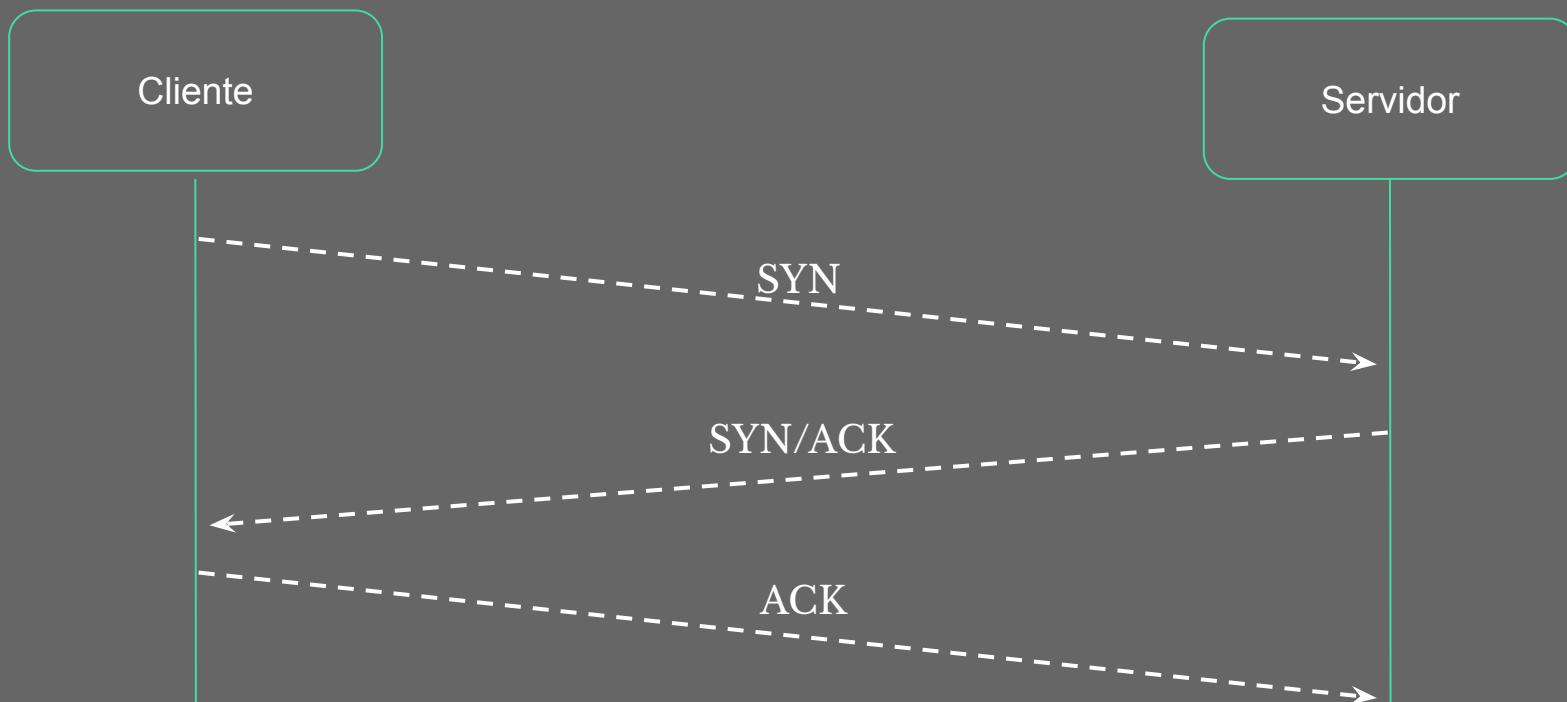




Um primeiro ataque  
Um primeiro ataque  
Um primeiro ataque  
Um primeiro ataque

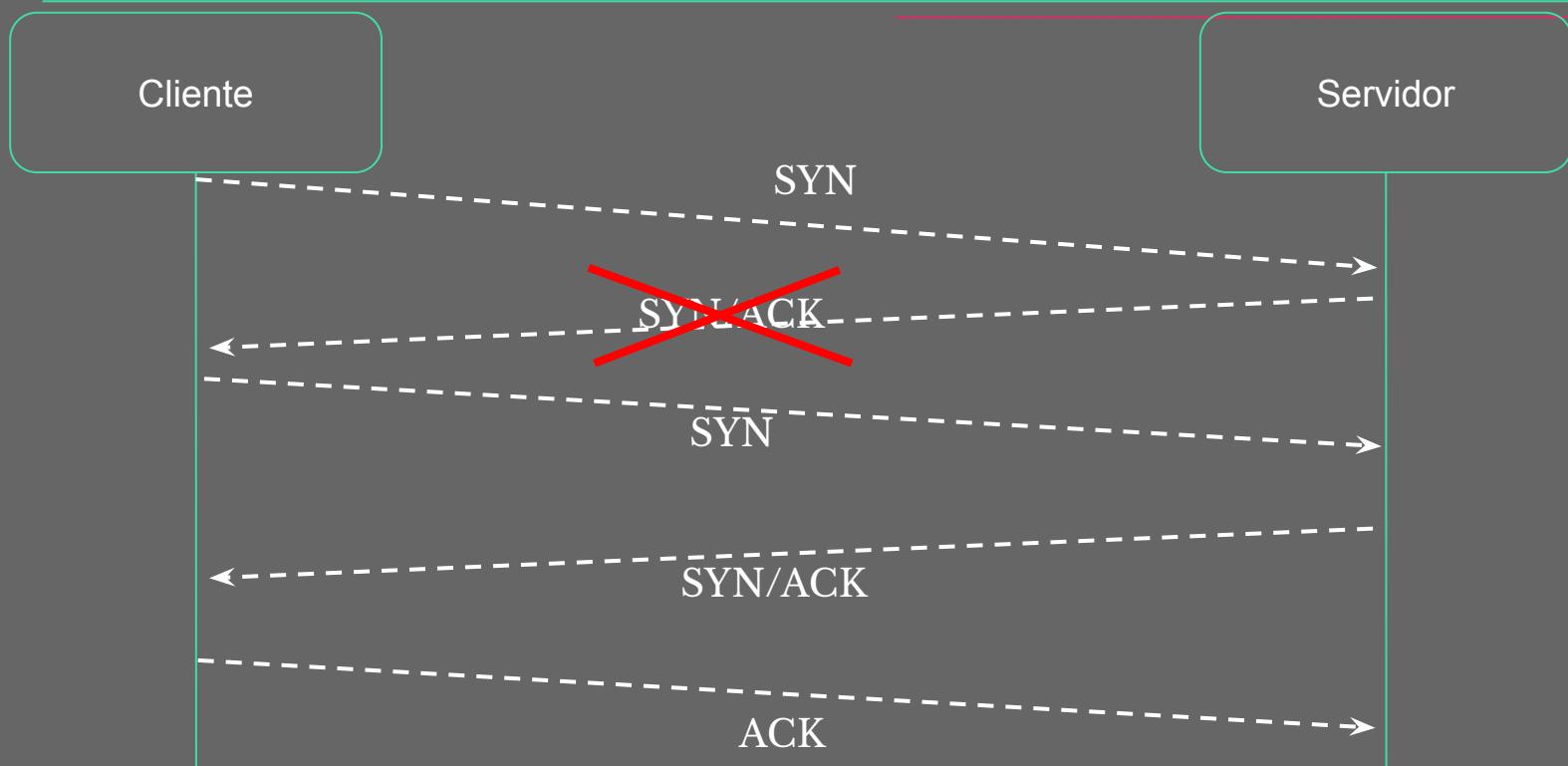


# Three-way handshake

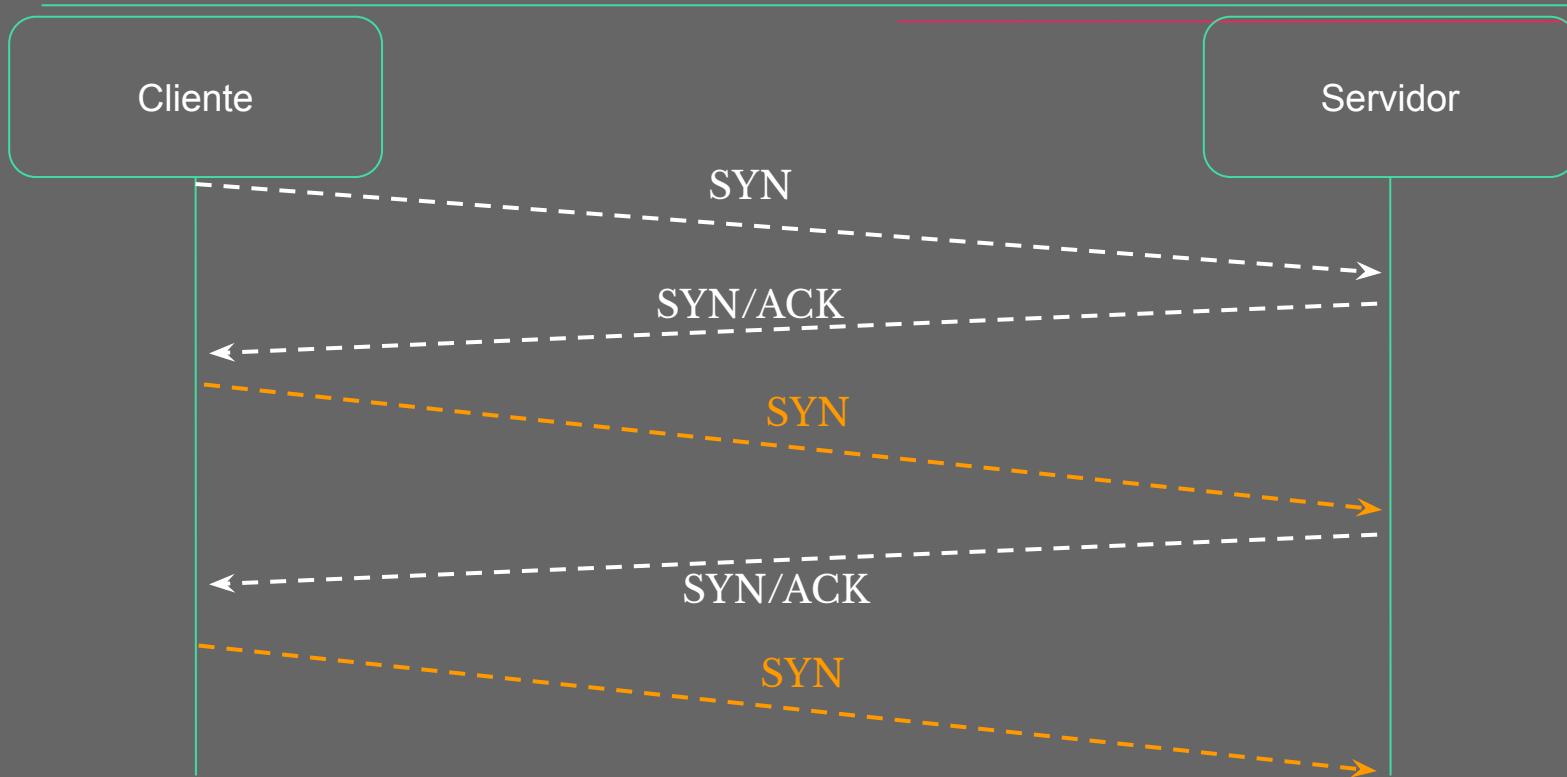


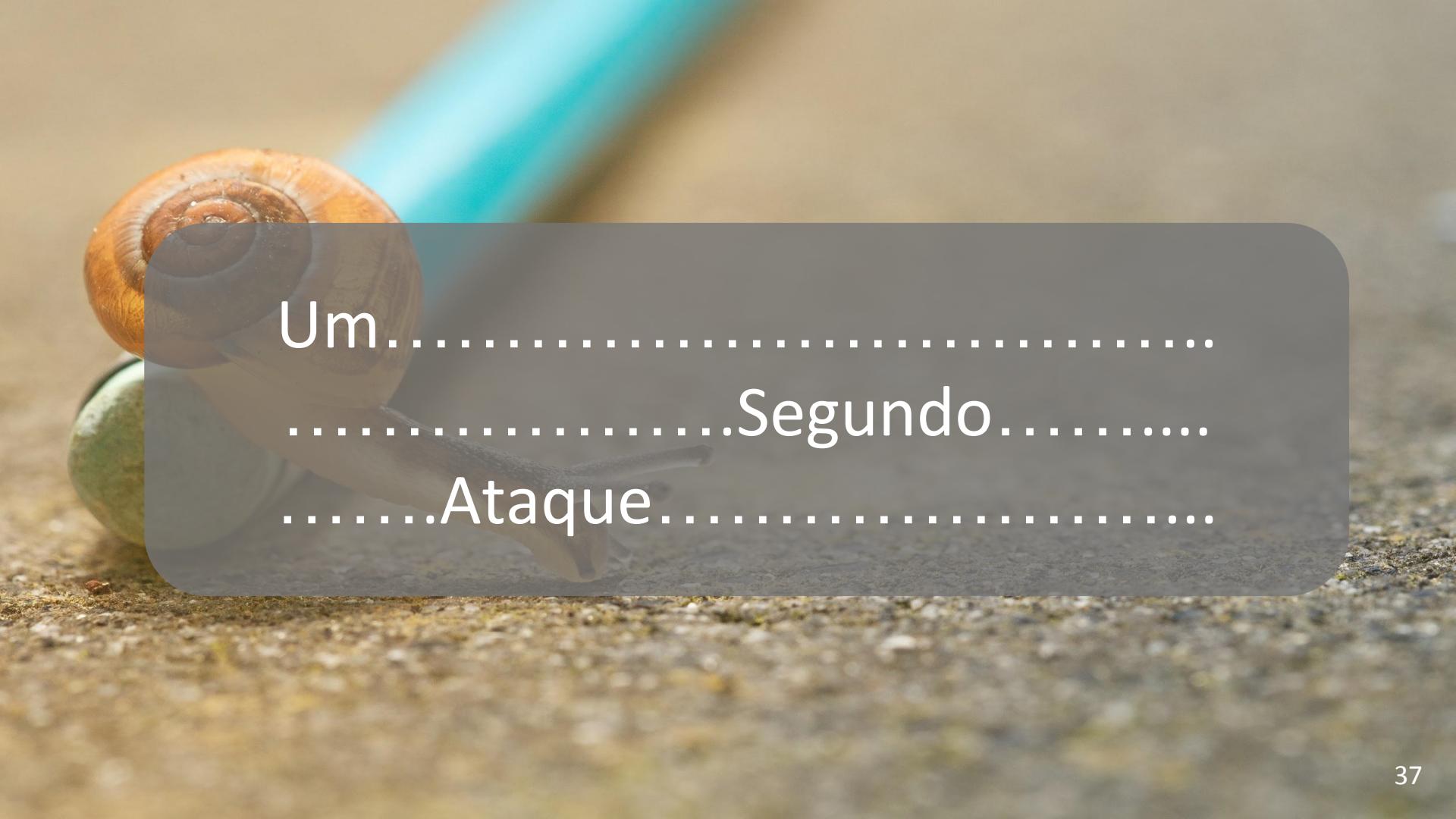


# Three-way handshake gone wrong



# SYN Flood





Um.....  
.....Segundo.....  
.....Ataque.....

# Slow Lorises



- Uso mínimo de largura de banda
  - Tenta manter aberto o maior número de conexões com a vítima
  - R U Dead Yet

```
perl C:\Users\...\Desktop\slowloris.pl -dns [www.example.com] -options  
Type 'perldoc C:\Users\...\Desktop\slowloris.pl' for help with options.
```

# Slow Loris



A lizard is perched on top of a weathered blue wooden sign that reads "STOP". The sign is mounted on a post and shows signs of age and wear. The background is a dramatic, cloudy sky.

Antes do nosso próximo ataque

# DoS, ADoS, DDoS e Botnets

---



# DoS, ADoS, DDoS e Botnets

---



- DoS == Denial of Service (Negação de Serviço)

# DoS, ADoS, DDoS e Botnets

---



- DoS == Denial of Service (Negação de Serviço)
- **ADoS == Amplified** Denial of Service (Amplificado)

# DoS, ADoS, DDoS e Botnets

---



- DoS == Denial of Service (Negação de Serviço)
- ADoS == Amplified Denial of Service (Amplificado)
- DDoS == Distributed Denial of Service (Distribuído)

# DoS, ADoS, DDoS e Botnets

---



- DoS == Denial of Service (Negação de Serviço)
- ADoS == **Amplified** Denial of Service (Amplificado)
- DDoS == **Distributed** Denial of Service (Distribuído)
- Botnet == Rede de máquinas infectadas (bots)

Ou seja...

---



# Ou seja...

---



- Nem todo DoS é um DDoS
  - Mas todo DDoS é um DoS

# Ou seja...

---



- Nem todo DoS é um DDoS
  - Mas todo DDoS é um DoS
- Nem todo DoS é um ADoS
  - Mas todo ADoS é um DoS

# Ou seja...

---



- Nem todo DoS é um DDoS
  - Mas todo DDoS é um DoS
- Nem todo DoS é um ADoS
  - Mas todo ADoS é um DoS
- Nem toda botnet faz DDoS

# Ou seja...

---



- Nem todo DoS é um DDoS
  - Mas todo DDoS é um DoS
- Nem todo DoS é um ADoS
  - Mas todo ADoS é um DoS
- Nem toda botnet faz DDoS
  - Mas dá pra fazer
- Nem todo DDoS é feito por uma botnet
  - Anonymous

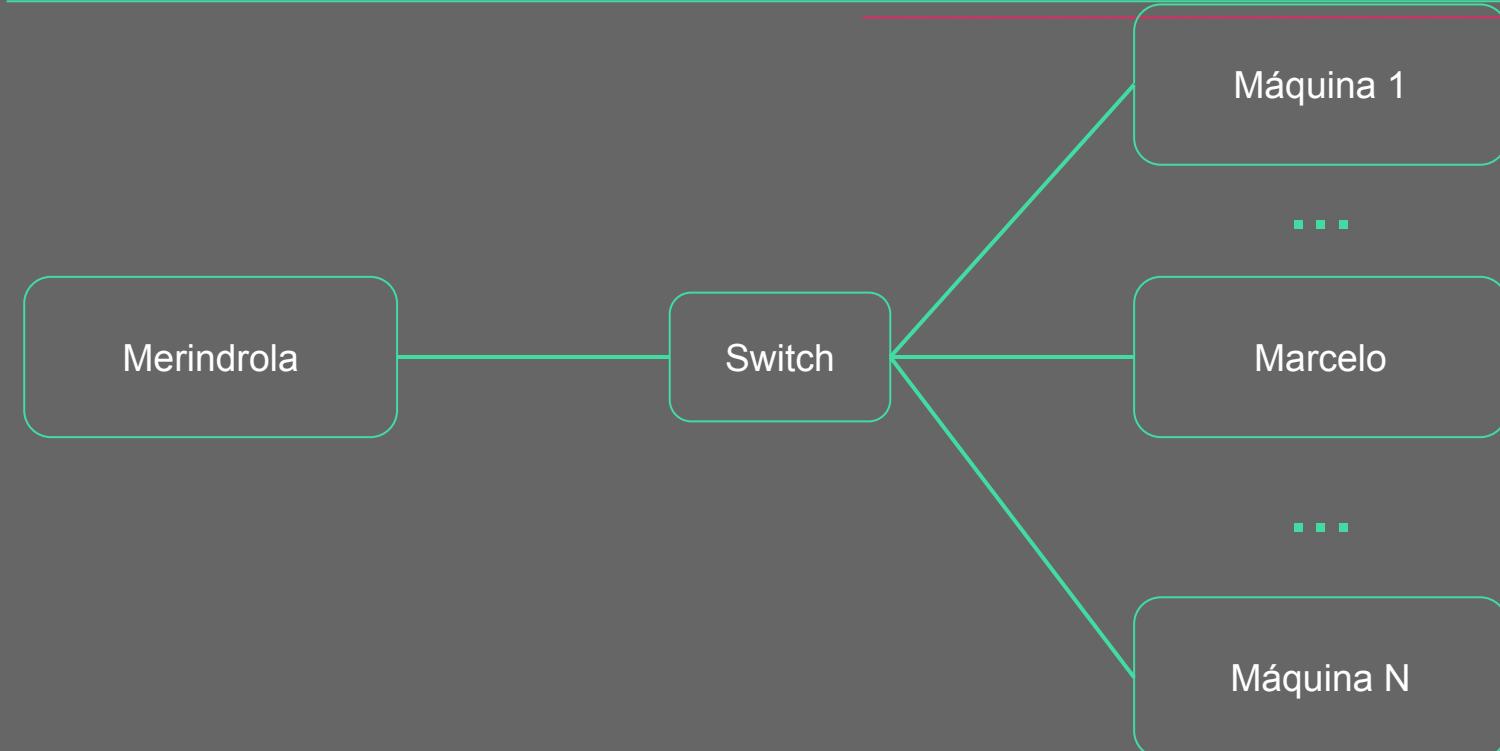
A photograph of a man wearing a black and white vertically striped shirt. He is holding a magnifying glass up to his eye, looking directly at the viewer through it. His reflection is visible in the lens. The background is a blurred outdoor scene with trees and a building.

o terceiro ataque

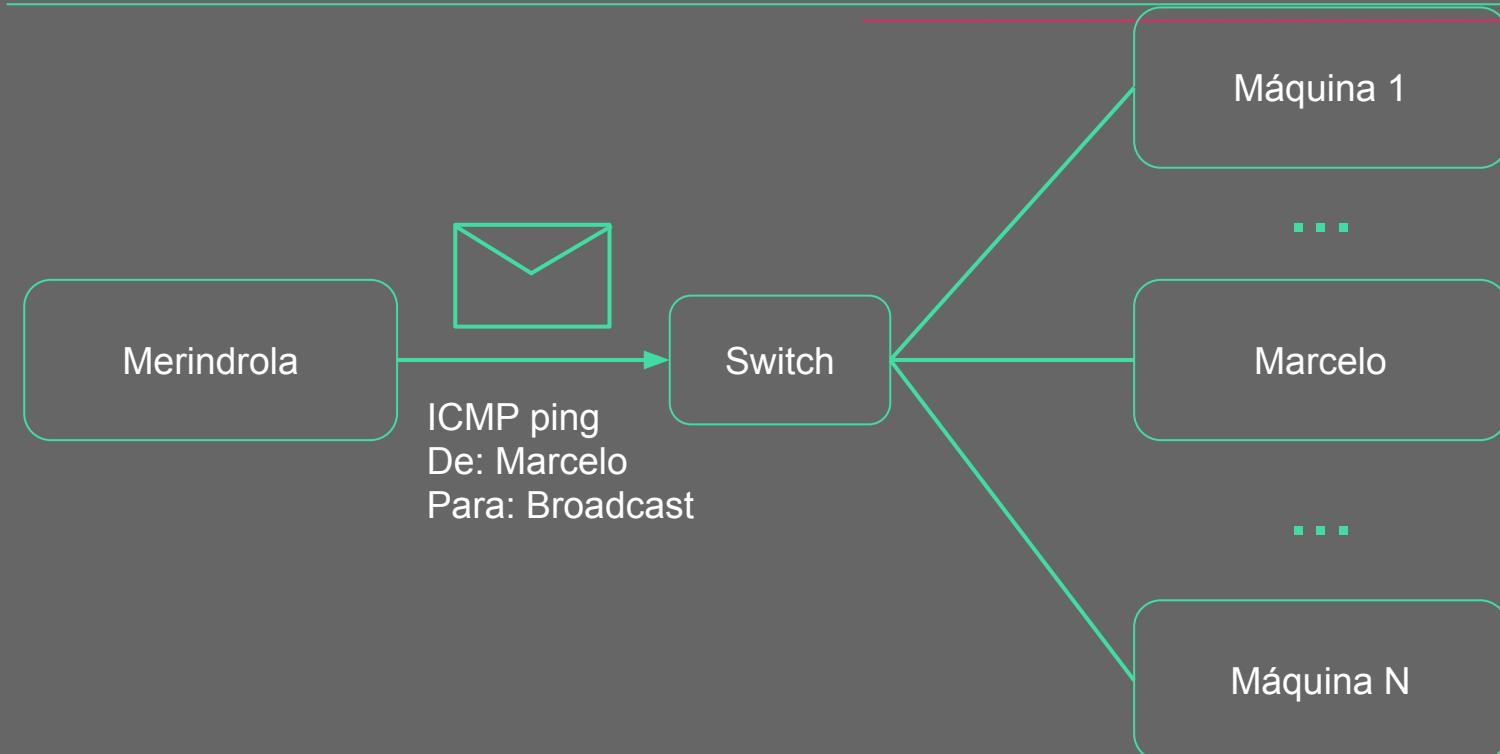
# ICMP Ping normal



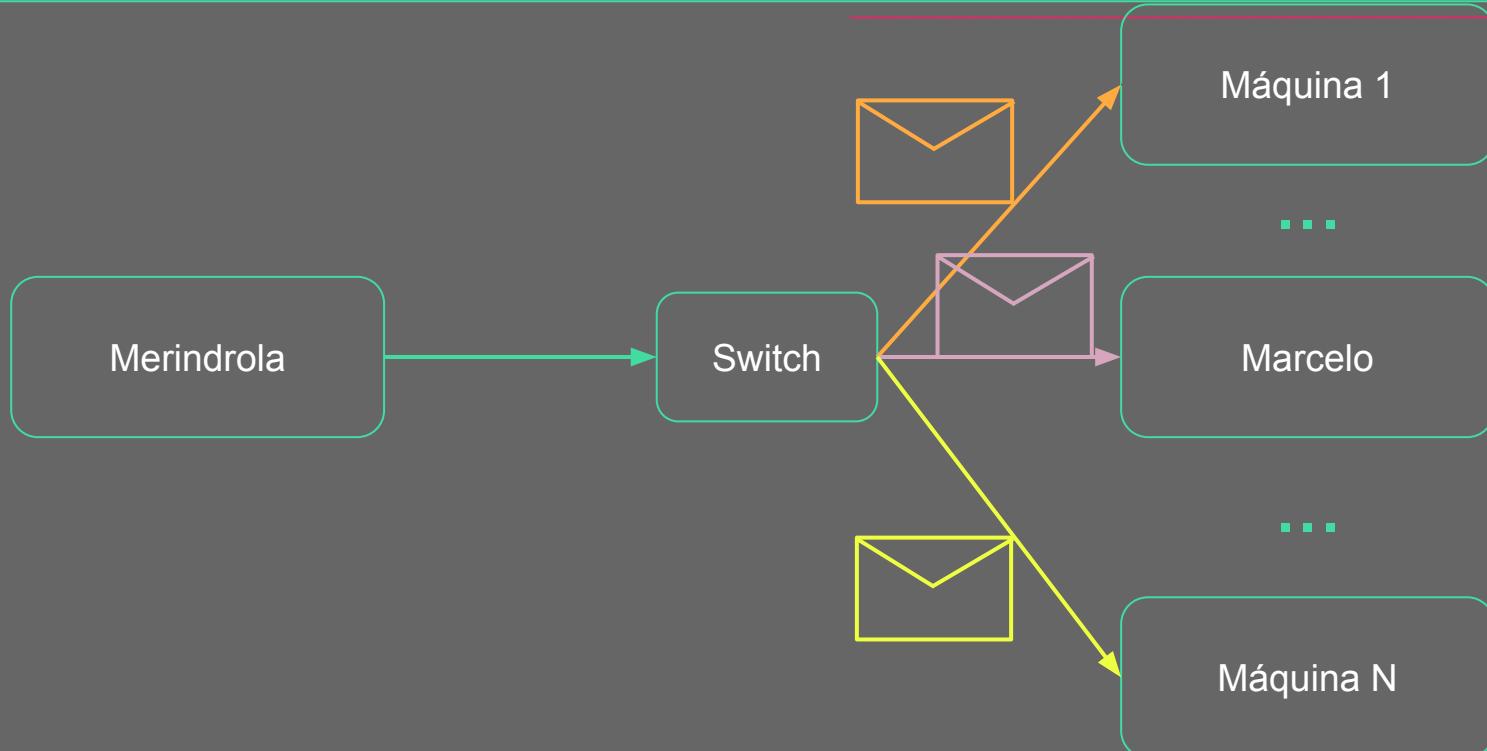
# ICMP Storm (Smurf Attack)



# ICMP Storm (Smurf Attack)



# ICMP Storm (Smurf Attack)

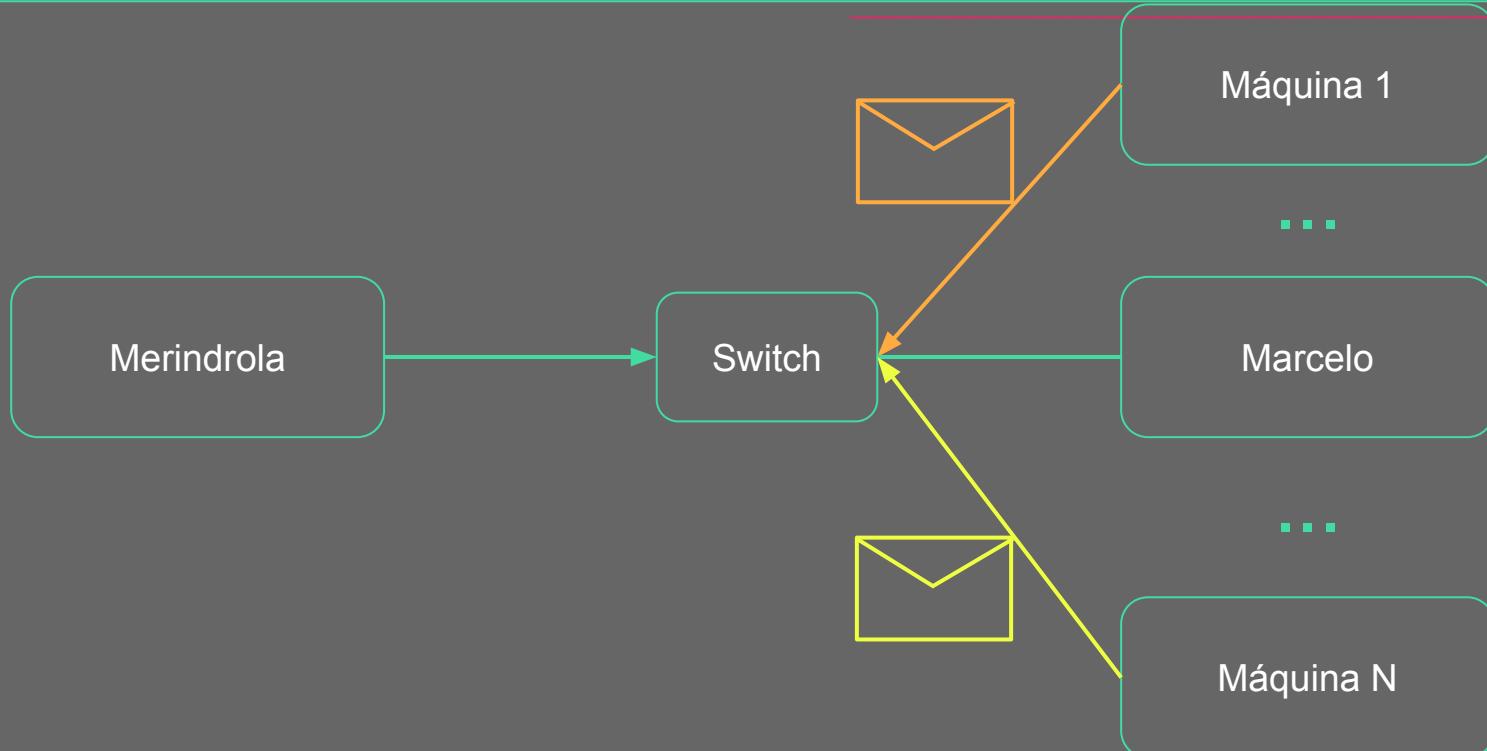


ICMP ping  
De: Marcelo  
Para: Máquina 1

ICMP ping  
De: Marcelo  
Para: Marcelo

ICMP ping  
De: Marcelo  
Para: Máquina N

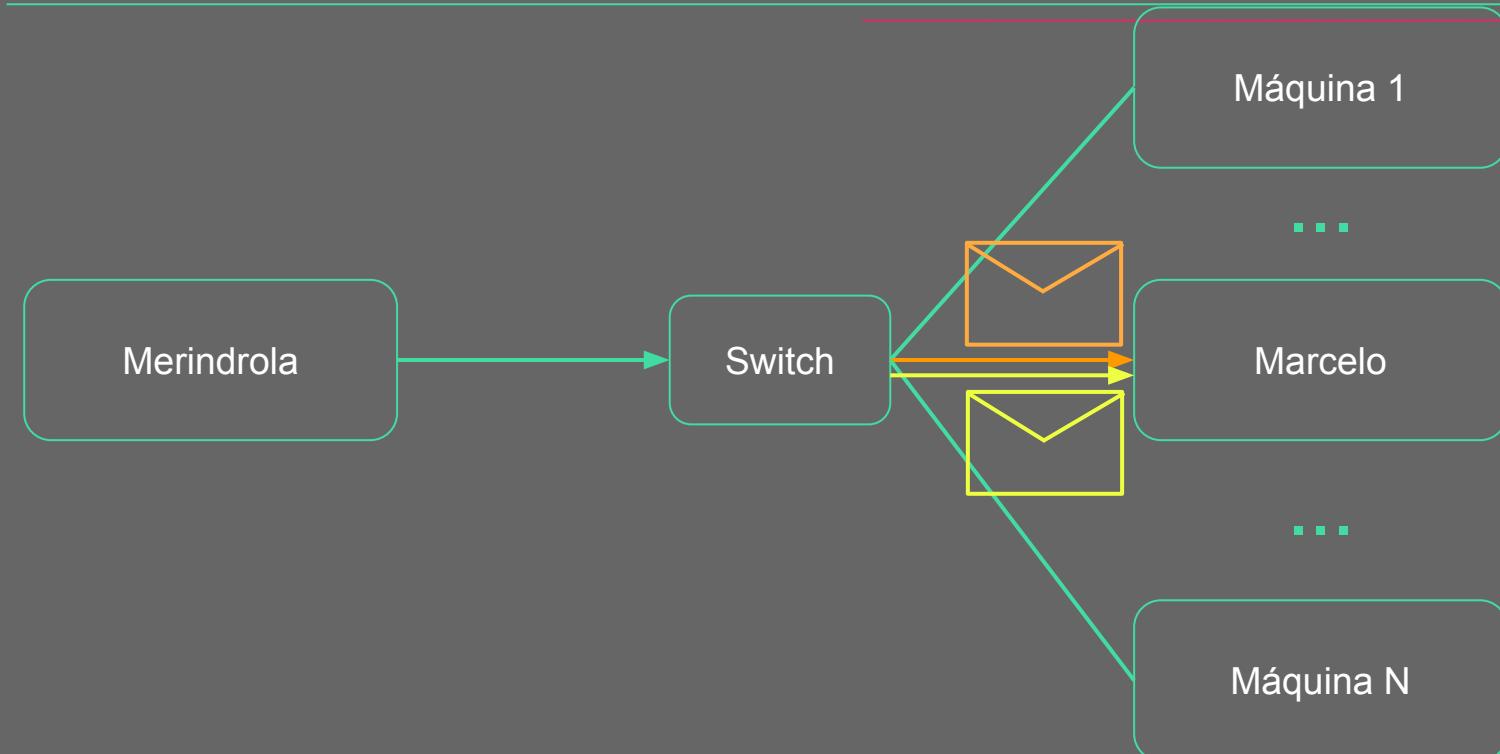
# ICMP Storm (Smurf Attack)



ICMP ping reply  
De: Máquina 1  
Para: Marcelo

ICMP ping  
De: Máquina N  
Para: Marcelo

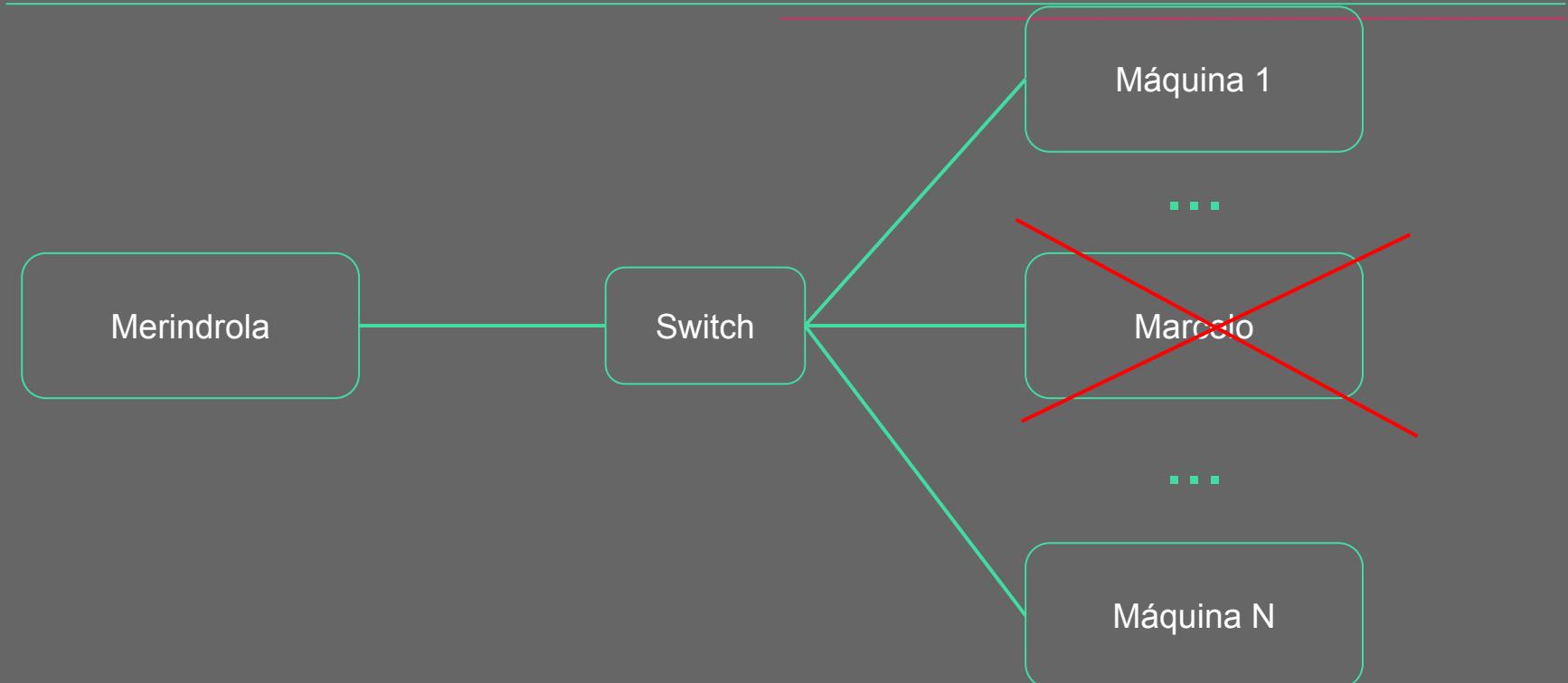
# ICMP Storm (Smurf Attack)



ICMP ping reply  
De: Máquina 1  
Para: Marcelo

ICMP ping  
De: Máquina N  
Para: Marcelo

# ICMP Storm (Smurf Attack)



# DDoS, Botnets e C&C

# Botnets

---



- Malware (Malicious Software)
  - Geralmente vírus
- Bots são as máquinas infectadas
- Botnets podem ser voluntárias (Anonymous)
  - Low Orbit Ion Cannon (LOIC)
- Botmaster controla os bots

# Botnets

---



- Malware (Malicious Software)
  - Geralmente vírus
- Bots são as máquinas infectadas
- Botnets podem ser voluntárias (Anonymous)
  - Low Orbit Ion Cannon (LOIC)
- Botmaster controla os bots (**Como???**)

# Command and Control (C&C)

---



- Centralizado
  - Canal IRC
  - Website
- Descentralizado
  - Redes peer-to-peer (P2P)
  - Distributed Hash Tables (DHT)

# Obrigado!

---



- Material adicional
  - Slides do minicurso: [tiny.cc/ganeshdossslides](http://tiny.cc/ganeshdossslides)
  - Material escrito: [tiny.cc/ganeshdoshackmd](http://tiny.cc/ganeshdoshackmd)
- Gabriel Cruz (Eu!)
  - Linkedin: [linkedin.com/in/gabriel-de-melo-cruz/](https://linkedin.com/in/gabriel-de-melo-cruz/)
  - Github: [github.com/gmelodie](https://github.com/gmelodie)



# GANESH

Grupo de Segurança da Informação  
ICMC / USP - São Carlos, SP  
<http://ganesh.icmc.usp.br/>  
ganesh@icmc.usp.br