

Правила сдачи задач:

1. Решение (все .h и .c файлы проекта) присылается преподавателю до времени конца пары + 10 минут (если пара заканчивается в 9:00, то край сдачи в 9:10).
2. Все решения проверяются на плагиат (0 баллов при обнаружении списывания).
3. Решение считается правильным, если оно корректно работает на любых входных данных подходящих по типу (тип будет пометаться).
4. После проверки принимаются дорешивания. Если правильно доделаны все программы, то ученик получает + 0.5 к оценке.

Задачи 03.12.2024

1. Получить с клавиатуры число, которое будет определять размеры квадратного двумерного массива. Затем последовательно заполнить матрицу с клавиатуры. В двумерном массиве поменять местами столбцы с максимальной и минимальной суммами. Вес задачи 0.2
2. Получить с клавиатуры число, которое будет определять размеры квадратного двумерного массива. Затем последовательно заполнить матрицу с клавиатуры. Найти пару строк, скалярное произведение которых максимально. Вывести их номера. Вес задачи 0.3
3. Написать программу, которая получает строку и измените регистр символов в словах с четными номерами. Вес задачи 0.2
4. Написать программу, которая получает строку и возвращает строку, состоящую из первых символов слов строки. Вес задачи 0.3

作业提交规则

1. 解答（包括项目的所有.h 和.c 文件）必须在课程结束后 10 分钟内提交给教师（例如：如果课程在 9:00 结束，则最迟提交时间为 9:10）。
2. 所有解答都会进行查重检查（如发现抄袭将得 0 分）。
3. 只有在所有符合指定数据类型的输入数据上都能正确运行的解答才被视为正确（数据类型将会标注）。
4. 允许在检查后补交修改。如果所有程序都正确完成，学生将获得额外 0.5 分的加分。

2024 年 12 月 3 日作业题目

1. 矩阵列交换程序（权重 0.2）
 - 从键盘输入一个数字，用于确定方阵的维度
 - 然后从键盘依次输入矩阵元素
 - 找出和最大和最小的列，并将这两列互换位置

2. 矩阵行标量积计算 (权重 0.3)

- 从键盘输入一个数字，用于确定方阵的维度
- 然后从键盘依次输入矩阵元素
- 找出标量积最大的一对行
- 输出这两行的行号

3. 字符串大小写转换 (权重 0.2)

- 编写程序接收一个字符串
- 将偶数位置的单词中的字母改变大小写

4. 首字母提取程序 (权重 0.3)

- 编写程序接收一个字符串
- 返回一个新字符串，该字符串由原字符串中每个单词的第一个字母组成